

Atividade de Aula 05

1. Contar vogais e consoantes

Escreva um programa em C que leia uma string (palavra ou frase) digitada pelo usuário e conte quantas vogais e quantas consoantes ela possui. Ignore espaços e considere apenas letras do alfabeto.

Exemplo: entrada: "Exemplo de Texto" → saída: Vogais: 6 | Consoantes: 8

2. Verificação de palíndromo

Crie um programa que leia uma palavra e verifique se ela é um palíndromo, ou seja, se pode ser lida da mesma forma de trás para frente. Desconsidere letras maiúsculas/minúsculas.

Exemplo: "arara" → palíndromo | "casa" → não é palíndromo

3. Cálculo de potência (sem usar pow)

Crie uma função chamada potencia que receba dois inteiros base e expoente, e retorne o resultado da base elevada ao expoente.

Não utilize a função pow() da biblioteca math.h. Em seguida, leia os dois valores no main() e exiba o resultado chamando a função.

4. Verificador de número primo

Implemente uma função chamada ehPrimo(int n) que retorna 1 se n for primo e 0 caso contrário.

No main(), leia um número inteiro positivo do usuário e utilize a função para informar se ele é primo ou não.