

classe Jogo

+alunos: array;
+jogadores: array;
+grupos: number;
+chat: objeto do tipo Chat;
+timerVotacao: objeto (inicialmente null);
+votacaoAtiva: boolean;
+quizes: objeto do tipo Quiz;

+verificarNomeExistente(): recebe string;
+verificarApelidoExistente(): recebe string ou number;
+adicionarAluno(): recebe objeto;
+mostrarAlunos(): recebe number e/ou string, retorna objeto;
+removerAluno(): recebe string, retorna objeto ou null;
+mostrarJogadores(): recebe array de objetos, não retorna nada;
+iniciarJogo(): não retorna nada;
+encontrarJogadorPorSenha(): recebe string, retorna objeto;
+verPapel(): recebe string, retorna string;
+verificarSeEstaVivo(): recebe objeto, retorna objeto;
+iniciarVotacao(): não retorna nada;
+encerrarVotacao(): não retorna nada;

classe Quiz

+alunos: array;
+jogadores: array;
+grupos: number;
+chat: objeto do tipo Chat;
+timerVotacao: objeto (inicialmente null);
+votacaoAtiva: boolean;
+quizes: objeto do tipo Quiz;

+obterPerguntaAleatoria(): não retorna nada;
+verificarResposta(): recebe objeto (pergunta) e qualquer valor (resposta), retorna booleano;

classe Chat

+mensagem: array;

+enviarMensagem: recebe string (apelido) e string (mensagem), não retorna nada;

classe Aluno

+grupo: number;
+nome: string;
+apelido: string;
+senha: string;
+estaVivo: boolean;
+localAtual: string;

+validarNome(): recebe string (nome), retorna string;
+validarGrupo(): recebe number (grupo), retorna number;
+validarApelidoNaoNulo(): recebe string (apelido), retorna string;
+validarSenha(): recebe string (senha), retorna string;
+atualizarCampos(): recebe objeto com propriedades (grupo, nome, apelido, senha), não retorna nada;
+pegarSenha(): não recebe parâmetros, retorna string;

classe Dev

+localAtual: string;
+tempoDesocupado: number;
+votos: number;
+jaVotou: boolean;
+pontoss: number;

+mostrarPapel(): não recebe parâmetros, retorna string;
+votar(): recebe objeto (alvo), retorna string;
4o mini

classe Sabotador

+localAtual: string;
+tempoDesocupado: number;
+votos: number;
+jaVotou: boolean;
+pontoss: number;

+mostrarPapel(): não recebe parâmetros, retorna string;
+eliminar(): recebe objeto (alvo), retorna string;
+votar(): recebe objeto (alvo), retorna string;