

## Jogo

- +alunos: array;
- +jogadores: array;
- +grupos: number;
- +chat: objeto do tipo Chat;
- +timerVotacao: objeto (inicialmente null);
- +votacaoAtiva: boolean;
- +quizzes: objeto do tipo Quiz;

- +verificarNomeExistente(string): boolean;
- +verificarApelidoExistente(string/  
number): boolean;
- +adicionarAluno(objeto);
- +mostrarAlunos(array): array;
- +removerAluno(string/id): objeto/null;
- +mostrarJogadores(array): array;
- +iniciarJogo();
- encontrarJogadorPorSenha(string/  
number): objeto;
- +verPapel(string): string;
- +verificarSeEstaVivo(objeto): boolean;
- +iniciarVotacao();
- +encerrarVotacao();

## Quiz

- +alunos: array;
- +jogadores: array;
- +grupos: number;
- +chat: objeto do tipo Chat;
- +timerVotacao: objeto (inicialmente null);
- +votacaoAtiva: boolean;
- +quizzes: objeto do tipo Quiz;

- +obterPerguntaAleatoria(): string;
- verificarResposta(objeto): boolean;

## Chat

- +mensagens: array;

- +enviarMensagem(string(nome da  
pessoa), string(mensagem));