

Classe: Pessoa
Atributos: <ul style="list-style-type: none">- ID: Number;+ Nome: String;+ Sexo: String;+ Idade: Number;+ Altura: Number;+ Ganhou: Boolean;+ Morto: Boolean;+ Jogar: Boolean;
Métodos: <ul style="list-style-type: none">+ vaiJogar()+ Andar()

Classe: Aluno
Atributos: <ul style="list-style-type: none">- ID: Number;+ Nome: String;+ Sexo: String;+ Idade: Number;+ Altura: Number;+ Ganhou: Boolean;+ Morto: Boolean;+ Jogar: Boolean;
Métodos: <ul style="list-style-type: none">+ Consertar()- Votar()+ Morrer()+ Andar()

Classe: Inocentes
Atributos: <ul style="list-style-type: none">- ID: Number;+ Nome: String;+ Sexo: String;+ Idade: Number;+ Altura: Number;+ Ganhou: Boolean;+ Morto: Boolean;+ Jogar: Boolean;
Métodos: <ul style="list-style-type: none">+ Consertar()- Votar()+ Morrer()+ Andar()

Classe: Sabotadores
Atributos: <ul style="list-style-type: none">- ID: Number;- Nome: String;- Sexo: String;- Idade: Number;- Altura: Number;+ Ganhou: Boolean;+ Morto: Boolean;
Métodos: <ul style="list-style-type: none">- Sabotar()- Votar()+ Matar()+ Andar()

Classe: Jogo
Atributos: <ul style="list-style-type: none">+ Nome: String;+ Alunos: String;+ Objetivo: String;+ Local: String;+ Pronto: Boolean;+ Ocorrendo: Boolean;
Métodos: <ul style="list-style-type: none">+ Iniciar()+ Encerrar()

Classe: Professores
Atributos: <ul style="list-style-type: none">- ID: Number;- Nome: String;- Sexo: String;- Idade: Number;- Altura: Number;+ Ganhou: Boolean;+ Morto: Boolean;
Métodos: <ul style="list-style-type: none">- falarDicas()+ Andar()