

Jogo	Quiz	Chat	Aluno
+alunos: array; +jogadores: array; +grupos: number; +chat: objeto do tipo Chat; +timeVotacao: objeto (inicialmente null); +votacaoAtiva: boolean; +quizze: objeto do tipo Quiz;	+alunos: array; +jogadores: array; +grupos: number; +chat: objeto do tipo Chat; +timeVotacao: objeto (inicialmente null); +votacaoAtiva: boolean; +quizze: objeto do tipo Quiz;	+mensagem: array;	+grupo: number; +nome: string; +apelido: string; +senha: string; +estaVivo: boolean; +localAtual: string;
+verificarNomeExistente(): recebe string; +verificarApelidoExistente(): recebe string ou number; +adicionarAluno(): recebe objeto; +mostrarAlunos(): recebe number e/ou string, retorna objeto; +removerAluno(): recebe string, retorna objeto ou null; +mostrarJogadores(): recebe array de objetos, não retorna nada; +iniciarJogo(): não retorna nada; +encontrarJogadorPorSenha(): recebe string, retorna objeto; +verPapel(): recebe string, retorna string; +verificarSeEstaVivo(): recebe objeto, retorna objeto; +iniciarVotacao(): não retorna nada; +encerrarVotacao(): não retorna nada;	+utterPerguntaAleatoria(): não retorna nada; +verificarResposta(): recebe objeto (pergunta) e qualquer valor (respostaDado), retorna booleano;	+enviarMensagem: recebe string (apelido) e string (mensagem), não retorna nada;	+validarNome(): recebe string (nome), retorna string; +validarGrupo(): recebe number (grupo), retorna number; +validarApelidoExistente(): recebe string (apelido), retorna string; +validarSenha(): recebe string (senha), retorna string; +atualizarCampos(): recebe objeto com propriedades (grupo, nome, apelido, senha), não retorna nada; +pegarSenha(): não recebe parâmetros, retorna string;

Dev	Sabotador
+localAtual: string; +tempoDesocupado: number; +votos: number; +jaVotou: boolean; +postos: number;	+localAtual: string; +tempoDesocupado: number; +votos: number; +jaVotou: boolean; +postos: number;
+mostrarPapel(): não recebe parâmetros, retorna string; +votar(): recebe objeto (alvo), retorna string; do mini	+mostrarPapel(): não recebe parâmetros, retorna string; +eliminar(): recebe objeto (alvo), retorna string; +votar(): recebe objeto (alvo), retorna string;