

PROJETO - SMART LAMP
DOCUMENTAÇÃO DAS INTERFACES

OBJETOS INTELIGENTES CONECTADOS

TURMA 05H

GABRIEL KENJI FERNANDES
FELIPE MORAES
LEONARDO ANDRADE DOS SANTOS
VITOR CARLOS

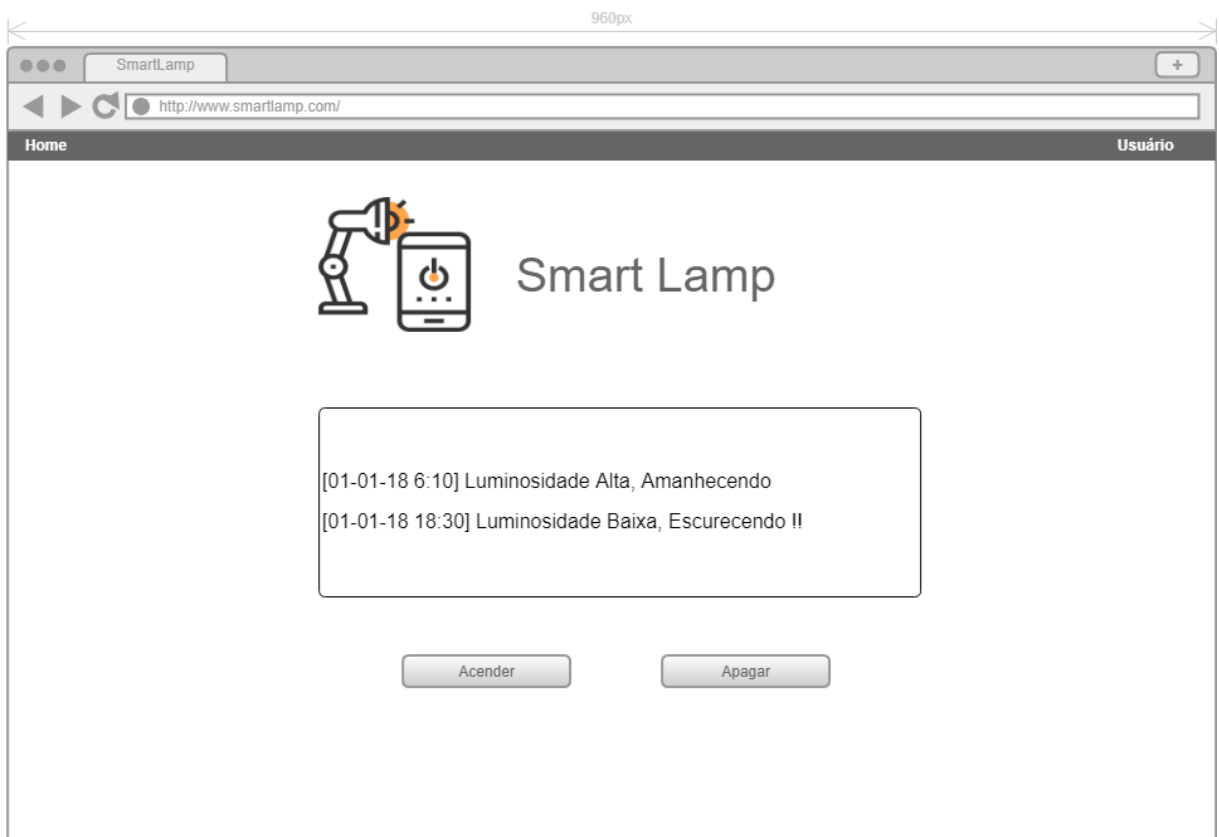
SÃO PAULO
01/2018

SUMÁRIO

- 1. Gráfica (GUI)**
- 2. Protocolos da camada de aplicação**
- 3. Protocolos da camada de comunicação**

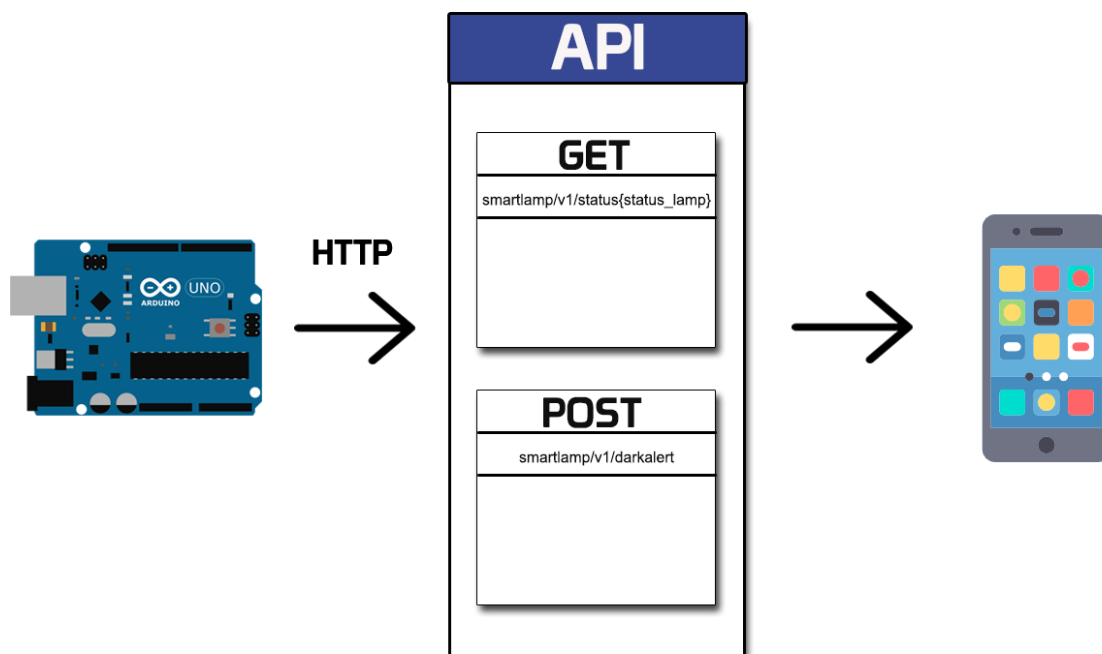
1 Gráfica (GUI)

Wireframe do site onde o usuário receberá um log do estado da luminosidade, e poderá acender ou apagar a luz



2 Protocolos da camada de aplicação

Utilizaremos o protocolo HTTP (Spring MVC), para realizar as transações entre o arduino e o website, onde o usuário poderá controlar as ações da sua lâmpada.



3 Protocolos da camada de comunicação

Utilizaremos o protocolo Firmata, para fazer a comunicação do arduino com o software do computador, para escrever o programa que será responsável por controlar a luz e captar a luminosidade