

Formação Flutter

Desafio Fase 1 – Tela Inicial Medium



Termo de uso

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da Growdev. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal.

É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

Objetivo do documento

Este material tem como objetivo descrever o desafio final da fase que deverá ser construído para aprovação da mesma.

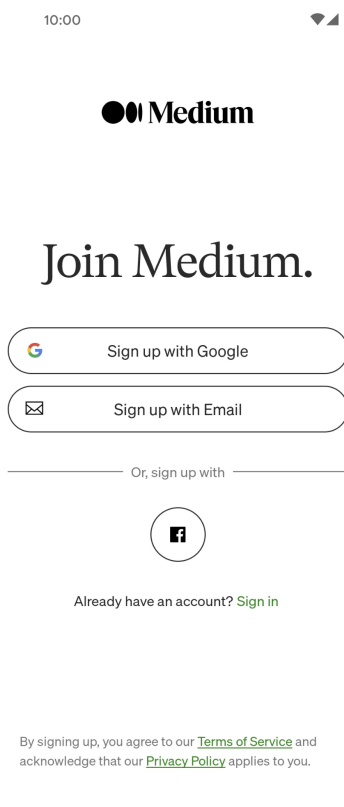
Vamos ao desafio!

Chegou a hora de aplicar o conhecimento adquirido nesta fase, lembrando sempre que os desafios serão nossos principais indicadores sobre o conhecimento de vocês, tanto para ajudá-los como na hora do direcionamento para as oportunidades geradas na fase bonus.

Sua missão é desenvolver uma interface intuitiva e responsiva, explorando os conceitos de widgets, componentização, alinhamento de widgets e imagens. Mostre suas habilidades em Flutter e crie uma experiência única para os usuários. Vamos iniciar essa jornada com muito entusiasmo!

O desafio

O objetivo deste desafio é construir o tela de início do aplicativo do Medium, exatamente como está na imagem a seguir:



Todos os arquivos que você precisará para construir a página estão anexados na plataforma, inclusive a imagem original da tela do aplicativo.

Você deve seguir fielmente o protótipo da imagem para o seu desafio ser aceito e para a automação de testes executar corretamente.

Além da construção da tela seguir fielmente o protótipo, algumas coisas são importantes para dar tudo certo. Você deve inserir um algumas keys (chaves) importantes em alguns widgets para a automação de testes conseguir localizar e executar os testes corretamente. Você deve adicionar as keys nos seguintes componentes:

- Deve ser adicionado uma key dentro do componente da imagem principal => `ValueKey("imageMedium")`
- Deve ser adicionado uma key dentro do componente do título principal Join Medium => `ValueKey("textTitle")`
- Deve ser adicionado uma key dentro do componente de Sign Up com o Google => `ValueKey("signupGoogle")`
- Deve ser adicionado uma key dentro do componente de Sign Up com o Email => `ValueKey("signupEmail")`
- Deve ser adicionado uma key dentro do componente Divider esquerdo => `ValueKey("dividerLeft")`
- Deve ser adicionado uma key dentro do componente Divider direito => `ValueKey("dividerRight")`
- Deve ser adicionado uma key dentro do componente do facebook => `ValueKey("buttonFacebook")`

- Algumas validações são feitas através dos textos em tela, então para o seu aplicativo passar nos testes, além das keys serem definidas conforme mencionado acima, os textos precisam ser iguais aos do protótipo.

Instruções de entrega

Você deve subir o desafio em um repositório público no Github com o código do projeto já com as definições das keys adicionadas e em seguida responder ao formulário disponibilizado informando o mesmo e-mail cadastrado na plataforma, o link do repositório e a fase a qual o desafio pertence.

