VEM SER

Módulo 4 - Testes de API REST REST Assured (Parte 2)





Aula 5: REST Assured (Parte 2)





Aula 4 - Conteúdo Programático

4.1 Revisão

4.2 Serialização e Desserialização

4.1.1 Serialização

4.1.2 Desserialização

4.1.3 Abordagem

4.3 Classe Assertions

4.1 Revisão





4.1 Revisão: Fluxo de testes - Pipeline

1º Health Check

Garantir que o endpoint está respondendo

2º Contrato

Garantir que o endpoint não teve seus atributos alterados

3° Funcional

Garantir que o endpoint funciona ou apresenta os resultados de falhas esperados

4º Aceitação

Garantir que um conjunto de endpoints funcionam como na UI



Existem vários aspectos que podem ser testados em uma API para garantir seu bom funcionamento, **por exemplo:** status, performance, tratamento de erro, segurança, etc.

Para termos **um guia**, um roadmap para identificar o que testar vamos nos utilizar da **heurística VADER**.







Verbs (*Verbos*)

Authorization (Autorização)

Data (*Dados*)

Errors (Erros)

Responsiveness (Cap. de resposta)



Verbos



Consiste em testar os métodos aptos e não aptos para o endpoint.

- GET
- POST
- PUT
- DELETE



Autorização



- Validar Token (Tipo de criptografia e testes de segurança)
- Quais recursos a API Key deve acessar.
- Testes de Token, API Key ou Usuário e senha inválido ou inexistentes.
- Restrições de acesso assim que for autorizado.



Dados



Observamos os dados de uma requisição ou de uma resposta de um endpoint.

- Tipagem
- Paginação
- Formato (JSON/XML)
- Schema
- Syntaxe
- Tamanho



Erros



Avaliamos o status code para cada erro e suas respectivas mensagens.

- Tratamento de erros
- Detecção de erros
- Mensagens



Capacidade de Resposta



- Tempo de resposta e padrão para o projeto.
- Falha rápida
- Concorrência



Capacidade de Resposta



- Tempo de resposta e padrão para o projeto.
- Falha rápida
- Concorrência



4.1 Bônus: O que testar?



Test Heuristics Cheat Sheet

Data Type Attacks & Web Tests

4.2 Serialização e Desserialização

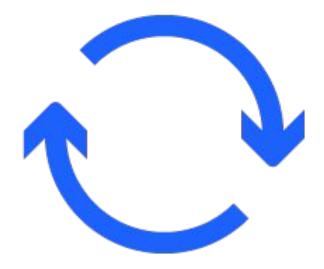




4.2.1 Serialização

O que é?

No contexto do Rest Assured, serialização é o processo de conversão de um objeto Java em um Request body (Payload).





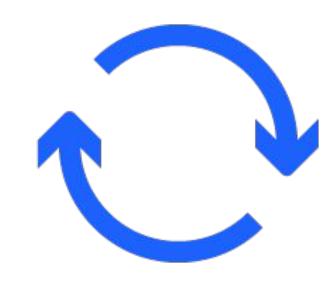
4.2.2 Desserialização

O que é?

No contexto do Rest Assured, é o processo de conversão de um Response Body de volta em um objeto Java.

Vantagens

- Fácil de analisar e extrair valores de resposta se eles forem agrupados como objeto Java.
- Métodos fáceis de usar podem ser criados, o que torna o código mais legível.





4.2.3 Abordagem

- O objeto Java é construído com suporte da Classe POJO
- As Classes POJO são criadas com base no Request/Response Payload.
- gist serialization





4.2.4 Dependências

Jackson Databind >> 2.14.2

 https://mvnrepository.com/artifact/com.fasterxml.jackson.core/jackson-da tabind/2.14.2

Gson >> 2.8.9

• https://mvnrepository.com/artifact/com.google.code.gson/gson/2.8.9



Classe POJO - Hands On

Desafio_POJO

 https://gist.github.com/alysoncampos/ /0ff3774307b8ca15d5743efb93c7bd e6



4.2 Classe Assertions





4.2.1 Classe Assertions

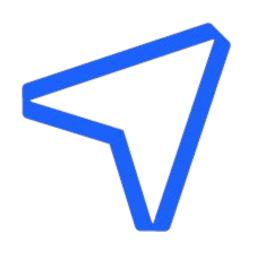
No JUnit 5, Assertions é uma coleção de métodos utilitários que permitem verificar se os resultados dos testes estão corretos.

Caso a condição especificada na asserção não seja atendida, o teste falhará, lançando um AssertionFailedError ou uma subclasse dele.

Com eles podemos verificar se os valores são **iguais**, se são **verdadeiros ou falsos**, se estão **dentro de um determinado intervalo**, etc.



4.2 Classe Assertions



Para saber mais:

- https://junit.org/junit5/docs/5.0.1/api/org/junit /jupiter/api/Assertions.html
- https://www.baeldung.com/junit-assertions

TASK 02 Rest Assured





Referências

https://rest-assured.io/

https://github.com/rest-assured/rest-assured/wiki/GettingStarted

https://www.baeldung.com/rest-assured-tutorial

https://blog.onedaytesting.com.br/testes-de-integracao-com-rest-assured/

https://www.toolsqa.com/rest-assured/validate-response-status-using-rest-

assured/

https://junit.org/junit5/docs/5.0.1/api/org/junit/jupiter/api/Assertions.html

