

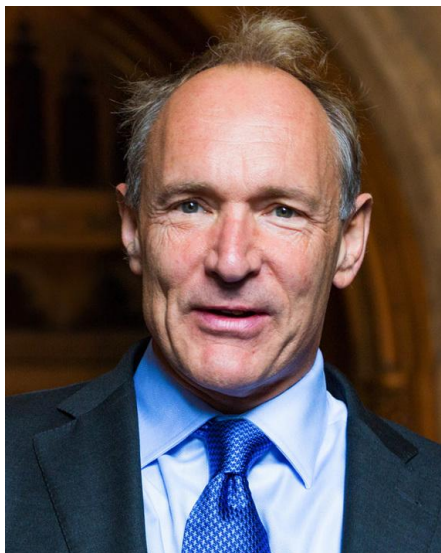
# Tech Up ***CHALLENGE***

# HTML & CSS

basic

## Histórico - HTML

O **HTML (Hypertext Markup Language)** é a linguagem de marcação utilizada para criar páginas web. E mudou a Internet na época.



# Histórico - HTML

**Início (1989-1991):** O HTML foi desenvolvido por Tim Berners-Lee, um cientista da computação britânico, como parte do projeto World Wide Web (WWW) no CERN. A primeira especificação do HTML, chamada de HTML 1.0, foi lançada em 1993. [2 - A history of HTML](#)

**HTML 2.0 (1995):** A segunda versão do HTML foi lançada em 1995 e trouxe melhorias na formatação e estrutura das páginas web.

**Guerra dos navegadores (1990s):** Durante a década de 1990, houve uma competição intensa entre diferentes navegadores web, como o Netscape Navigator e o Internet Explorer, o que levou a incompatibilidades e inovações na implementação do HTML.



# Histórico - HTML

**HTML 3.2 e 4.0 (1996-1999):** Estas versões introduziram recursos avançados, como tabelas, frames e formulários, tornando as páginas web mais interativas.

**XHTML (2000):** O XHTML (Extensible Hypertext Markup Language) combinou as vantagens do HTML com as regras de XML, tornando o código mais estruturado e legível.

**HTML5 (2014):** O HTML5 trouxe uma série de melhorias significativas, incluindo suporte nativo a áudio, vídeo, gráficos vetoriais e recursos de geolocalização. Também focou em tornar as páginas web mais acessíveis em dispositivos móveis.



# HTML - Introduzindo

**HTML (Hypertext Markup Language)** é uma **linguagem de marcação**, que informa ao navegador como uma página de um site será exibida.

## O que isso significa?

Significa que podemos informar ao navegador quais e onde os dados serão inseridos em uma página HTML.

- Se o texto tem um alinhamento específico;
- Onde ficará o título;
- Se a imagem será posicionada no centro ou em outro lugar, etc.



# HTML - Características

- **Estruturação de Conteúdo:** Permite a organização hierárquica de elementos para estruturar o conteúdo da página.
- **Hipertexto:** Possibilita a criação de links para conectar páginas e recursos na web.
- **Compatibilidade:** Funciona em todos os navegadores e plataformas.
- **Simplicidade:** Sua sintaxe é relativamente simples de aprender e usar.
- **Acessibilidade:** Pode ser adaptado para atender a padrões de acessibilidade, tornando o conteúdo disponível para pessoas com deficiência.
- **Interatividade:** Permite a criação de formulários e elementos interativos.
- **Padrão Aberto:** É um padrão aberto e amplamente aceito para a criação de páginas web



# HTML - Código base



index.html > ...

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-br"> Linguagem pt-br
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <title>Título da Guia do Navegador</title>
7 </head>
8 <body>
9   Corpo da página
10
11
12 </body>
</html>
```

Declaração que informa para o navegador que este doc é interpretado em HTML5

Abertura do doc

Cabeçalho do arquivo. Informações direcionadas para o servidor web.

Codificação de linguagem latina

Tag para definir a responsividade

Corpo da página

Fechamento do doc

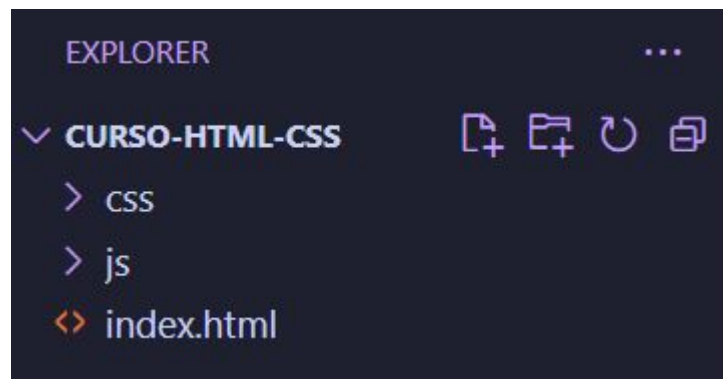




# HTML - Projeto

## Estrutura de um projeto básico!

Geralmente vemos esta estrutura em um projeto simples que desenvolvemos usando somente HTML e CSS.



# HTML - index.html

O arquivo "index.html" serve como a página inicial padrão de um diretório. Isso significa que quando um visitante acessa o seu site sem especificar um arquivo específico na URL **(por exemplo, ao acessar <http://seusite.com/>), o servidor web automaticamente carrega o conteúdo do arquivo "index.html" para exibir como a página inicial.**



# HTML - Nomes de arquivos

- **Páginas HTML:** As páginas HTML que compõem o conteúdo principal do seu site geralmente têm nomes descritivos relacionados ao seu conteúdo.  
Exemplos: index.html, sobre.html, contato.html, produtos.html, etc.
- **Imagens:** Para imagens, é recomendável escolher nomes descritivos que indiquem o conteúdo da imagem.  
Exemplos: banner.jpg, logo.png, fundo-header.jpg, icone-facebook.png, etc.
- **CSS:** Para folhas de estilo CSS, você pode usar nomes que descrevam a função ou o escopo da folha de estilo.  
Exemplos: estilo.css, estilo-blog.css, estilo-impressao.css, etc.
- **JavaScript:** Para arquivos JavaScript, escolha nomes que indiquem o propósito ou a funcionalidade do script.  
Exemplos: script.js, validacao-formulario.js, carousel.js, etc.



# HTML - Links de pesquisa e leitura:

[HTML Tutorial](#) (W3Schools)

[HTML básico - Aprendendo desenvolvimento web | MDN](#)

[HTML: Linguagem de Marcação de Hipertexto | MDN](#)

[HTML5 Curso W3C Escritório Brasil](#)

## **Convenções de nomenclatura:**

[Convenções de nomenclatura: Camel, Pascal, Kebab e Snake case | Alura](#)

## **Curiosidade:**

Primeiro site da Web - apresentação do projeto - The Project

[The World Wide Web project](#)

## **Repositório com o código para o curso:**

<https://github.com/cristijung/CursoBasicHtmlCss.git>



# Tech Up ***CHALLENGE***