S LS I419 - Linguagens de Programação - Trabalho Prático II - Entrega: 26/11/2018

Valor: 10 pontos



Um simples e incompleto sistema de dedução natural

Um sistema de dedução natural é um sistema composto por um conjunto de regras de derivação que permite verificar se um dado sequente lógico é verdadeiro. As principais regras de dedução natural envoylendo os operadores são apresentadas a seguir:

$$\frac{\alpha \in \Gamma}{\Gamma \vdash \alpha} \{ID\}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha \quad \Gamma \vdash \beta}{\Gamma \vdash \alpha \land \beta} \{\land I\}$$

$$\frac{\alpha \quad \beta}{\alpha \land \beta} \{\land I\}$$

$$\frac{\alpha \land \beta}{\alpha} \{\land EE\} \quad \frac{\alpha \land \beta}{\beta} \{\land ED\}$$

$$\frac{\alpha \rightarrow \beta \quad \alpha}{\beta} \{\rightarrow E\}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha}{\Gamma \vdash \alpha \lor \beta} \{\lor IE\} \quad \frac{\Gamma \vdash \beta}{\Gamma \vdash \alpha \lor \beta} \{\lor ID\}$$

$$\frac{\Gamma \vdash \alpha \lor \beta \quad \Gamma \cup \{\alpha\} \vdash \gamma \quad \Gamma \cup \{\beta\} \vdash \gamma}{\Gamma \vdash \gamma} \{\lor E\}$$

$$\frac{\Gamma \cup \{\neg \alpha\} \vdash \bot \quad \Gamma \cup \{\beta\} \vdash \gamma}{\Gamma \vdash \alpha} \{RAA\}$$

Notes que nem todas as regras de derivação, estão presentes, como por exemplo a regra de contradição e da redução ao abusrdo. Todas as regras coloridas em azul já foram codificadas no arquivo fonte de exemplo fornecido com este enunciado.

Sua tarefa é codificar o sistema de dedução apresentado em Prolog de modo que seja possível provar a corretude de um dado sequente lógico.

Optou-se por codificar o sistema de dedução natural pela coidificação de contexto de prova denotado pelo functor $\mathtt{ctx}(\mathtt{H,0})$, onde \mathtt{H} é uma lista de fórmulas lógicas (o conunto de hipóteses) e \mathtt{O} é uma formula objetivo. Cada oeprador da lógica proposicional pode ser representado por um functor. E fórmula pode ser descrita como uma construção de funtors. O seguinte sequente $A \to B, A \lor B \vdash B$ pode ser representado pelo functor $\mathtt{ctx}([\mathtt{imp}(\mathtt{a,b}),\mathtt{and}(\mathtt{a,b})],\mathtt{b})$. Para maior conveniência o operador de negação pode ser implementado em termos da implicação usando a equivalênica $\neg A \equiv A \to \bot$

As regras de dedução natural propriamente ditas são representadas por regras codificadas diretamente em prolog. Estas regras podem ser divididas em duas categorias: deduce e proof.

A regra deduce sucede se uma dada formula pode ser obtida do contexto e compreende as regras de eliminação de operadores.

```
\begin{array}{lll} \operatorname{deduce}\left(\operatorname{ctx}\left(H,A\right),\left[\begin{array}{c} \operatorname{id} \end{array}\right]\right) & := \operatorname{member}(A,H). \\ \operatorname{deduce}\left(\operatorname{ctx}\left(H,A\right),\left[\begin{array}{c} \operatorname{and-ee} \end{array}\right]\right) & := \operatorname{member}\left(\operatorname{and}\left(A,{}_{-}\right),H\right). \\ \operatorname{deduce}\left(\operatorname{ctx}\left(H,B\right),\left[\begin{array}{c} \operatorname{and-ed} \end{array}\right]\right) & := \operatorname{member}\left(\operatorname{and}\left({}_{-},B\right),H\right). \\ \operatorname{deduce}\left(\operatorname{ctx}\left(H,B\right),\left[\begin{array}{c} \operatorname{imp-e} \end{array}\right],\operatorname{id} \left(\left|R\right|\right) & := \operatorname{member}\left(\operatorname{imp}\left(A,B\right),H\right), \quad \operatorname{deduce}\left(\operatorname{ctx}\left(H,A\right),R\right). \end{array}
```

Universidade Federal de Ouro Preto - ICEA - DECSI

Prof.:



COMPUTAÇÃO E SISTEMAS

II419 - Linguagens de Programação - Trabalho Prático II - Entrega: 26/11/2018



A regra proof tentar construir uma formula objetivo a partir do contexto e compreende a implementação das regras de introdução dos operadores.

Valor: 10 pontos

```
\begin{array}{lll} proof (\,ctx\,(H,O)\,\,,[\,\,{}'id\,\,{}'\,]) \;:-\; member(O,H)\,. \\ proof (\,ctx\,(H,O)\,\,,RS) \;:-\; deduce (\,ctx\,(H,O)\,\,,RS)\,. \\ proof (\,ctx\,(H,and\,(A,B))\,\,,[\,\,{}'and-i\,\,{}'\,|R]) \;:-\; proof (\,ctx\,(H,A)\,\,,RS)\,, \\ & proof (\,ctx\,(H,B)\,\,,RS1)\,, \\ proof (\,ctx\,(H,B)\,\,,RS1)\,, \\ proof (\,ctx\,(H,imp\,(A,B))\,\,,[\,\,{}'intro-imp\,\,{}'\,|RS]) \;:-\; proof (\,ctx\,([A|H]\,\,,B)\,\,,RS)\,. \\ proof (\,ctx\,(H,\textbf{or}\,(A,B))\,\,,[\,\,{}'i-or\,\,{}'\,|RS]) \;:-\; proof (\,ctx\,(H,A)\,\,,RS)\,. \\ proof (\,ctx\,(H,\textbf{or}\,(A,B))\,\,,[\,\,{}'i-or\,\,{}'\,|RS]) \;:-\; proof (\,ctx\,(H,B)\,\,,RS)\,. \end{array}
```

Para implmentar este trabalho realize as seguintes tarefas:

- 1. Implmente as regras que faltam no sistema.
- 2. Existem algun exemplo de sequente que faz com que o programa entre em loop?
- 3. Proponha uma melhoria que permita ao sistema provar sequentes como: $\{(A \to B) \to C, A, B\} \vdash C$