

Vitor R. Di Toro - 983 Erick Ribeiro - 1389 Lucas Teixeira - 709

CARACTERISTICAS

Criada por: Alain Colmerauer e Robert Kowalski em 1972;

Nome: Abreviação de "PROgrammation en LOGique";

Paradigma: Lógico, declarativo;

Compiladores: GNU PROLOG e SWI-PROLOG;

Aplicações: Al & Liguística Computacional;

OBJETOS



ÁTOMOS

Átomo: sequência constituída de letras, números e underscore, iniciada por uma letra minúscula, que representa as constantes de texto;

Se um átomo não alfanumérico é necessário, pode-se usar qualquer sequência entre aspas simples;

Exemplos: edson1847, albert_einstein, 'seu sexo?', 'masculino';

VARIAVEIS

No Prolog uma variável não é um contêiner cujo valor pode ser atribuído, como ocorre nas outras linguagens;

Declaração feita da mesma forma que átomos, porém iniciáda com letra maiusculo ou underscore;

Exemplos: X, Nome, Professor_do_Inatel, _ (variável anônima)

Variável Anônima: Quando uma variável aparece em uma única clausa, não é dar um nome a ela.

Sem Variável Anônima: temfilho(X) :- progenitor(X,Y).

Com Variável Anônima: temfilho(X):- progenitor(X,_).

VARIÁVEIS (Exemplo)

Fatos Conhecidos:

```
gosta(joao,flores);
gosta(joao,maria);
gosta(paulo,maria);
```

Questão:

? - gosta(joão,X)

Resultado:

A busca é realizada na ordem em que os fatos foram inseridos, gerando a seguinte saida:

```
X = flores;
X = maria.
```

NÚMEROS & OPERADORES

Em Prolog, os números podem ser Interiros ou Reais;

Os operadores que a linguagem aceita são de dois tipos:

Operadores Aritiméticos	
Adição	+
Subtração	-
Multiplicação	*
Divisão	1
Divisão Inteira	//
Resto da Divisão	mod
Potênciação	**
Atribuição	is

Operadores Relacionais		
X > Y	X é maior que Y	
X < Y	X é menor que Y	
X >= Y	X é maior ou igual a Y	
X <= Y	X é menor ou igual a Y	
X =:= Y	X é igual a Y	
X = Y	X unifica com Y	
X =\= Y	X é diferente de Y	

NÚMEROS & OPERADORES (Exemplo)

O operador = tenta unificar apenas

$$?-X = 1 + 2.$$

$$X = 1 + 2$$

O operador is força a avaliação aritmética

$$X = 3$$

Se a variável à esquerda do operador **is** já estiver instanciada, Prolog apenas compara o valor da variável com o resultado da expressão à direita do perador **is**

$$?-X = 3$$
, X is $1 + 2$.

$$?-X = 5$$

$$X = 3$$

false

QUESTÕES

A sintaxe das questões varia de acordo com os compiladores;

Exemplo:

?- amiga(joana,maria).

Quando uma questão é feita, o Prolog realiza uma busca na sua base de conhecimento;

O retorno de uma questão é sempre "TRUE" ou "FALSE", conforme a exista ou não um fato igual a questão;

LISTAS

Uma lista não é um tipo de dados à parte, mas sim definida por uma construção recursiva (usando o termo '.'):

O primeiro elemento, chamado cabeça, é H, que é seguida pelo conteúdo do restante da lista, T, também chamado de cauda.

Exemplo 1:

?- Lista = .(brasil, .(uruguai, .(argentina, .(paraguai, [])))). Lista = [brasil, uruguai, argentina, paraguai].

Exemplo 2: A lista [1, 2, 3], pode ser repesentada como: .(1, .(2, .(3, .(4, [])))) .

Ou com um atalho sistático: [H|T].

REGRAS

As Regras são um exemplo de Termo Composto;

Em comparação, Regras são como funções;

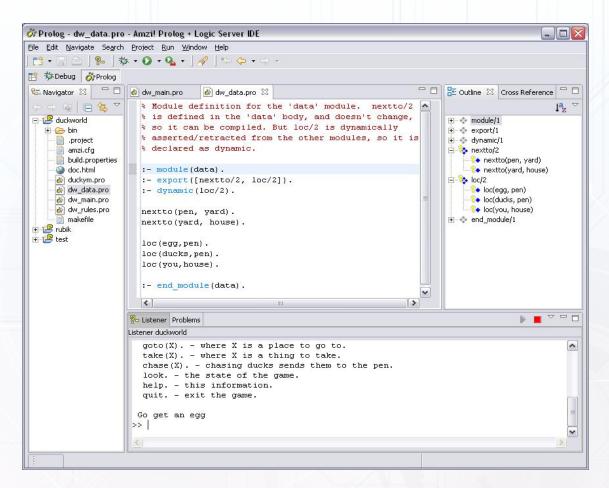
Exemplos:

```
% Fatos
gerou(maria, antonio).
gerou(joao, antonio).
```

```
% Regras
filho(X, Y) :-
    gerou(Y, X).
```

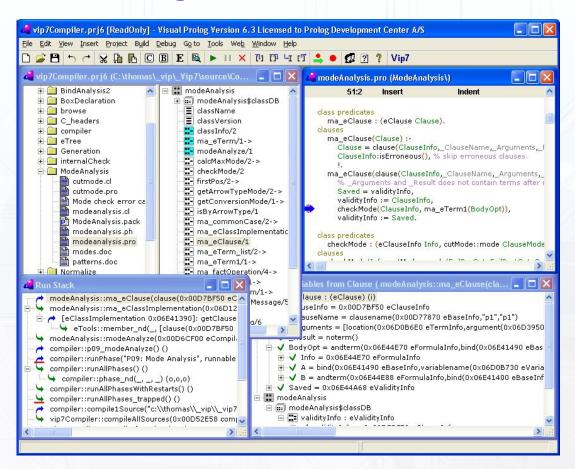
IDEs

Amzi! IDE



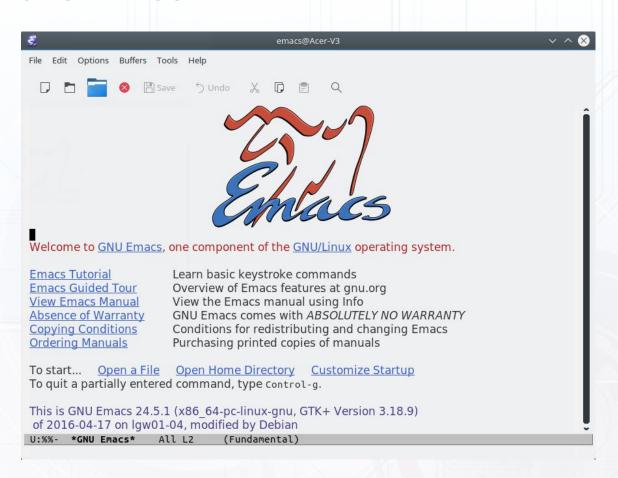
IDEs

Visual Prolog



IDEs

GNU EMACS

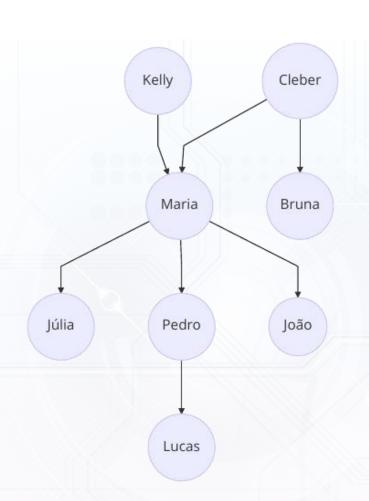


Stallman



Approves

EXEMPLO PRATICO



```
√ ∧ ⊗
                             vitor@Acer-V3 ~/git/SeminarioEC004-Prolog
Exemplo 1 8 Exeplo 2 8
                           vitor@Acer-V3 ~/git/SeminarioEC004-Prolog 82x21
 consult(exemplo2).
 - ['exemplo2'].
  filho_masculino(X,maria).
 = pedro ;
  consult(exemplo2).
 ['exemplo2'].
true.
  filho_masculino(X,maria).
 = joao.
                           vitor@Acer-V3 ~/git/SeminarioEC004-Prolog 82x21
     (cleber, maria).
(maria, julia).
      (maria,pedro).
     (maria,joao).
(pedro,lucas).
         (kelly).
(maria).
         (bruna).
          (cleber).
          (pedro).
          (lucas).
        gerou(Y,X).
                                                                                         Торо
```