

## **DOCUMENTO DE VISÃO**

### **Sistemas para a Drogaria Pague Bem Menos**

**Autores: Diogo de Arruda Marinho, Vitor Costa Duarte, João  
Felipe Souza da Silva**

**Data: 10/10/2022**

CONTROLE DE VERSÕES			
VERSÃO	DATA	DESCRIÇÃO DA MUDANÇA	RESPONSÁVEL
1	10/10/2022	<i>Descrição da Introdução e Visão Geral</i>	<i>Diogo Arruda</i>
1.1	21/10/2022	<i>Alteração na Descrição do Minimundo</i>	<i>Vitor Duarte</i>
2	23/10/2022	<i>Criação do Modelo de Processos</i>	<i>Diogo Arruda, João Felipe, Vitor Duarte</i>
2.1	05/11/2022	<i>Modificação do Modelo de Processos</i>	<i>Vitor Duarte</i>
3	06/11/2022	<i>Criação dos Requisitos de Negócio</i>	<i>Vitor Duarte, João Felipe</i>
4	07/11/2022	<i>Criação das Regras de Negócio</i>	<i>Diogo Arruda, João Felipe</i>
4.1	13/11/2022	<i>Alterações nos Requisitos 1 e Transformação do Requisito 5 para RN 9</i>	<i>Diogo Arruda, João Felipe</i>
5	14/11/2022	<i>Criação do Diagrama de Casos de Uso</i>	<i>Diogo Arruda, João Felipe, Vitor Duarte</i>
5.1	19/11/2022	<i>Criação da Descrição Expandida dos Casos de Uso</i>	<i>Diogo Arruda</i>
6	28/11/2022	<i>Criação do Diagrama de Classes</i>	<i>Diogo Arruda, João Felipe, Vitor Duarte</i>
6.1	03/12/2022	<i>Alterações no Diagrama de Classes</i>	<i>João Felipe, Vitor Duarte</i>
7	04/12/2022	<i>Criação do Diagrama de Estados</i>	<i>Vitor Duarte</i>
7.1	05/12/2022	<i>Alterações do Diagrama de Estados</i>	<i>Diogo Arruda, João Felipe</i>

8.0	11/12/2022	<i>Criação do Diagrama de Interação Alteração do Diagrama de Classes</i>	<i>Vitor Duarte, João Felipe</i>
9.0	18/01/2023	<i>Alteração do Diagrama de Casos de Uso Alteração dos Diagramas de Interação</i>	<i>Diogo Arruda, João Felipe, Vitor Duarte</i>
10.0	22/01/2023	<i>Alteração dos Diagramas de Interação</i>	<i>Diogo Arruda, João Felipe, Vitor Duarte</i>

# Sumário

1. Introdução	5
2. Visão Geral	5
3. Modelo de Processos do Negócio	6
4. Regras de Negócios	7
5. Requisitos de Negócio	8
6. Casos de Uso	9
7. Diagrama de Classes	10
8. Diagrama de Estados	11
9. Diagramas de Interação	12

## 1. Introdução

*Esse projeto tem o objetivo de desenvolver sistemas baseado em um minimundo a ser construído e desenvolvido ao longo do semestre. Os sistemas da serão feitos a partir problemas da farmácia fictícia Pague Bem Menos, o tema do minimundo.*

## 2. Visão Geral

*A rede carioca de farmácias Drogarias Pague Bem Menos está no mercado de farmacêuticos a mais de um século, sendo no território nacional uma das maiores no ramo e conta com uma enorme base de clientes.*

*Com o intuito de se manter atualizada e conquistar ainda mais clientes a rede de fármacos contratou uma empresa para desenvolver e implementar um novo sistema em suas lojas, devendo este gerenciar a venda dos seus produtos e estoques, buscando sempre ter opções variadas para remédios que que sirvam para o mesmo tratamento.*

*Com o novo sistema os consumidores conseguiram de forma rápida e intuitiva realizar a compra através do site da farmácia, ou se preferirem irem pessoalmente a uma loja da rede, onde encontrarão os medicamentos organizados por categorias, tanto na loja quanto no site, para facilitar a busca.*

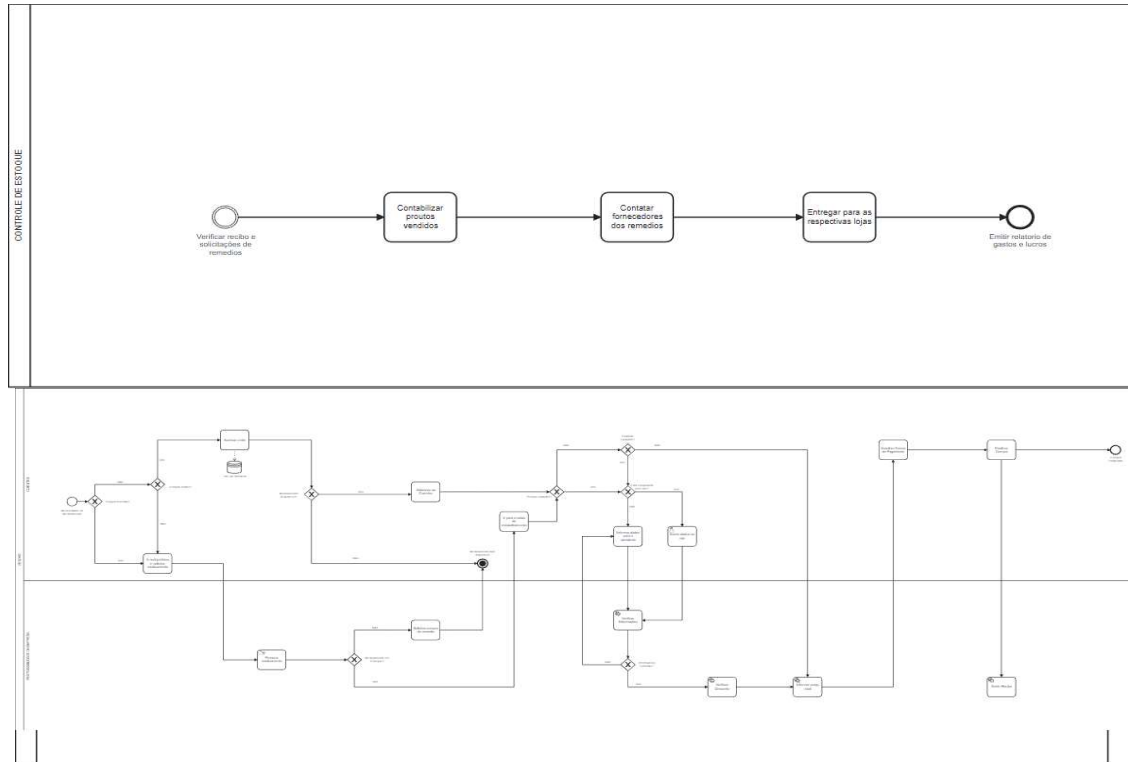
*A compra de remédios que necessitam de receituário só pode ser feita pessoalmente nos estabelecimentos físicos, sendo necessário estar com a receita original em posse.*

*Os clientes cadastrados no sistema da empresa desfrutam de alguns benefícios, como desconto em alguns produtos, parcelas maiores sem juros e alerta de promoções em remédios comprados com frequência por eles.*

*O sistema também ficara encarregado de executar a contabilização e reabastecimento do estoque, de modo que será emitido semanalmente relatórios para o setor financeiro com todos os produtos a serem comprados, que são conferidos pela gerência de estoque assim que chegam, e os pedidos dos remédios irão ser feitos diretamente aos laboratórios e a das outras mercadorias aos seus respectivos fabricantes e distribuidoras.*

### 3. Modelo de Processos do Negócio

No intuito de resolver o problema apresentado no tópico anterior, assim como descobrir falhas e possíveis gargalos que impedem o crescimento da empresa, foi criado um Modelo de Processo de Negócio, representando as atividades da empresa em fluxograma.



#### 4. Regras de Negócio

RN1 - A empresa deve manter uma cópia da lista de medicamentos vendidos para cada cliente cadastrados por 3 anos.

RN2 - A empresa deve manter uma cópia da lista de medicamentos vendidos em cada loja durante o período de 3 anos.

RN3 - O cliente não pode adicionar mais de 5 unidades de medicamentos iguais no carrinho.

RN4 - A empresa não venderá medicamento controlado sem a apresentação do receituário.

RN5 - O site não deve aceitar pedidos de medicamentos controlados.

RN6 - Os boletos bancários vencem 30 dias após sua emissão.

RN7 - A compra dos medicamentos em falta será feita semanalmente.

RN8 - O cadastro deve obrigatoriamente pedir o Nome, CPF e Endereço do cliente.

RN9 - O site deve aplicar um desconto de 5% caso o pagamento seja feito via PIX.

## 5. Requisitos de Negócio

### Requisitos funcionais

O site deve dar a opção de realizar login quando um cliente não logado for finalizar um pedido.

O site deve manter os itens adicionados ao carrinho até que o usuário os retire, mesmo que o site seja fechado.

O site deve exibir na página principal os medicamentos mais comprados pelo cliente com base no cadastro.

O site deve aceitar pagamentos via PIX, cartão de Crédito e Boletos Bancários.

Deverá ser emitido um relatório para cada venda no site e na loja física.

O sistema deve enviar um e-mail para o cliente confirmando seu cadastro.

O sistema deve enviar um e-mail para o cliente confirmando seu pedido.

### Requisitos não funcionais

O site da farmácia deve funcionar sem problemas em qualquer celular ou computador.

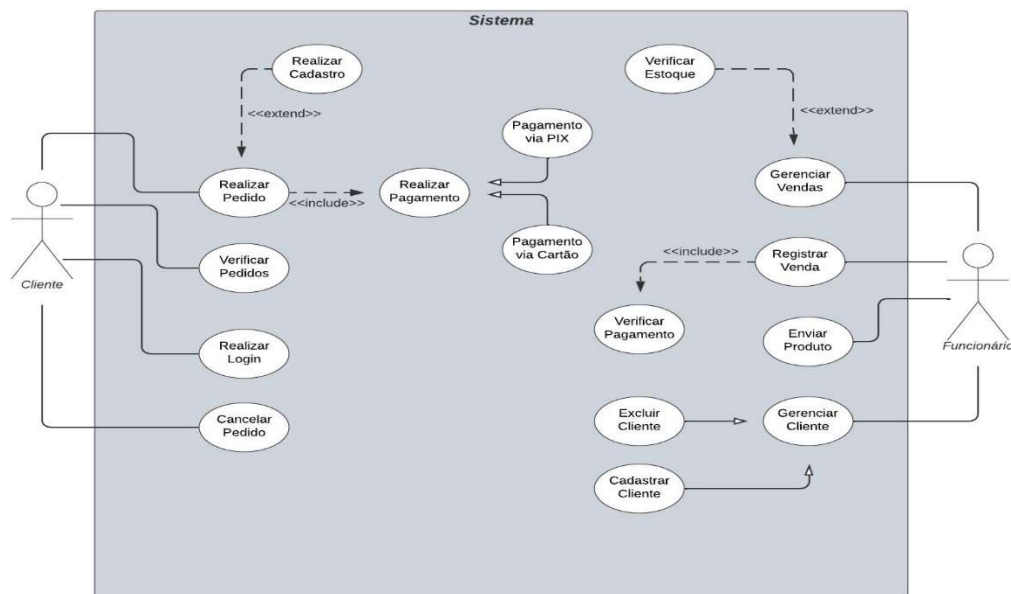
O site manterá sigilosos os dados dos clientes.

O site deve realizar a emissão de recibo com rapidez, em menos de um minuto.

O site terá a opção de tradução para Libras e um leitor de telas para pessoas com deficiências.



## 6. Casos de Uso



### DESCRIÇÃO EXPANDIDA

**Caso de uso:** Comprar produtos no site.

**Atores:** Cliente, Funcionário, Sistema.

**Tipo:** Primário e essencial.

**Descrição:** Um cliente entra no site, seleciona os itens para comprar e adiciona-os no carrinho. O Sistema registra os produtos no carrinho, exibe-os e calcula o total. O cliente realiza o pagamento. O sistema registra a compra e informa à loja. O funcionário envia o produto pro endereço do cliente.

**Caso de uso:** Realizar Cadastro.

**Tipo:** Secundário.

**Atores:** Cliente, Sistema, Funcionário.

**Descrição:** Um cliente chega ao caixa e informa os dados para o funcionário. O funcionário preenche os dados. O sistema verifica as informações e registra o cliente.

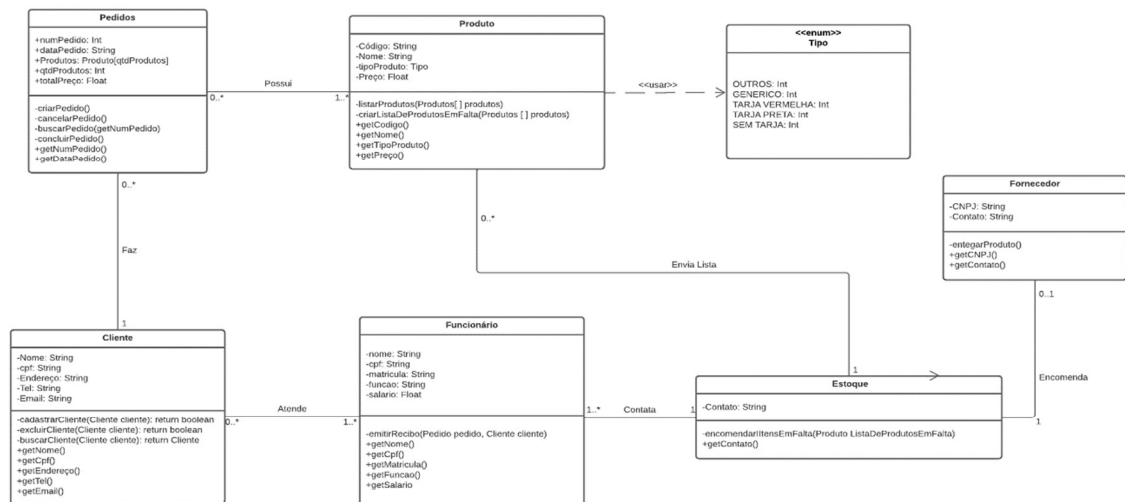
**Caso de Uso:** Gerenciar Cliente.

**Tipo:** Secundário.

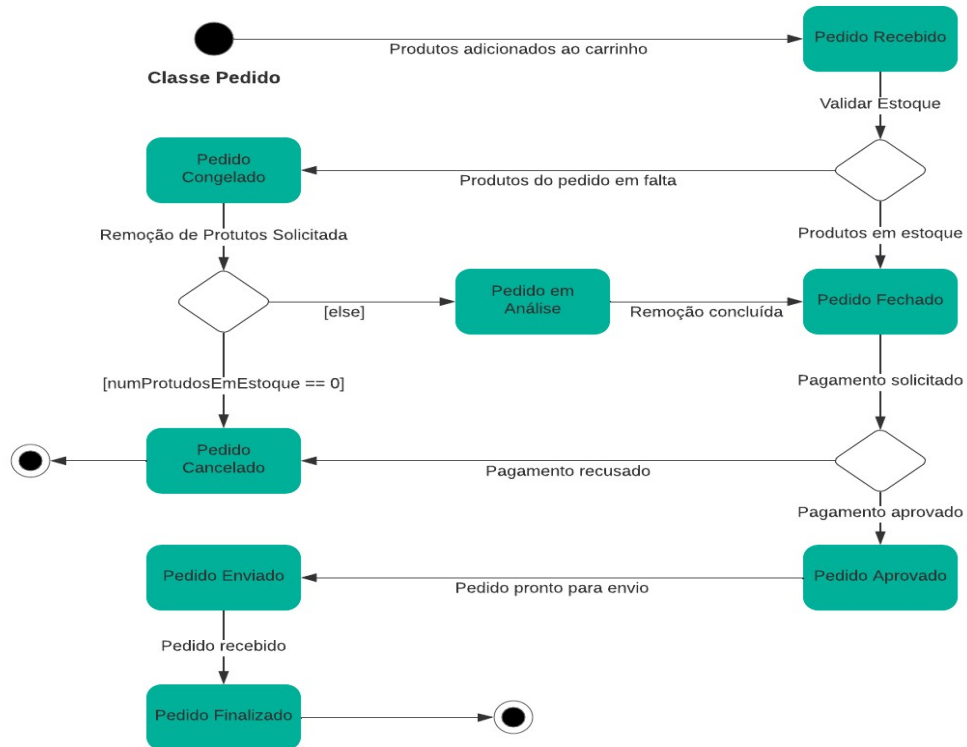
**Atores:** Sistema, Funcionário.

**Descrição:** O funcionário, através do Sistema, tem a opção de registrar um cliente, que salva seus devidos dados, ou excluir um cliente, o que remove totalmente os dados cadastrados daquele cliente do Sistema.

## 7. Diagrama de Classes



## 8. Diagrama de Estados



## 9. Diagramas de Interação

