
Faculdade de Tecnologia de Araras – Antonio Brambilla Desenvolvimento De
Software E Multiplataforma

MIRAN ROMEIRO
THIAGO CESAR ALVAREZ
VITOR EDUARDO DE OLIVEIRA
WESLEY GUSTAVO KILIAN
WILLIAM FONSECA GERALDE

ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITO DE SOFTWARE
PLATAFORMA: ALIMENTAÇÃO

Araras - SP

2024

Faculdade de Tecnologia de Araras – Antonio Brambilla Desenvolvimento De
Software E Multiplataforma

MIRAN ROMEIRO
THIAGO CESAR ALVAREZ
VITOR EDUARDO DE OLIVEIRA
WESLEY GUSTAVO KILIAN
WILLIAM FONSECA GERALDE

ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITO DE SOFTWARE PLATAFORMA:
ALIMENTAÇÃO

Projeto Integrador do 3º semestre do curso de Desenvolvimento de Software e Multiplataforma desenvolvido na Faculdade de Tecnologia (FATEC) Araras como requisitos fundamental de aprovação nas matérias de Desenvolvimento Web III, Gestão Ágil de Projetos e

Banco de Dados não relacional
Orientadora: Profº Renato Cividini Matthiesen

Araras - SP

2024

LISTA DE FIGURAS

Figura 1 - Logotipo	10
Figura 2 - Diagrama de Caso de Uso Usuário	12
Figura 3 - Diagrama de Caso de Uso ONGs	13
LISTA DE TABELAS	
Tabela 1 - Cronograma	8

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO.....	5
2. OBJETIVO	5
2.1. FUNCIONALIDADES	5
2.1.1. REALIZAR DOAÇÃO PARA INSTITUIÇÕES	5
2.1.2. VISUALIZAR INFORMAÇÃO DA INSTITUIÇÃO	6
2.1.3. TRATAMENTO DE ERROS	67
2.1.4. ACESSO FACILITADO.....	6
3. CRONOGRAMA	6
4. MISSÃO, VISÃO E VALORES.....	7
4.1. MISSÃO	7
4.2. VISÃO.....	7
4.3. VALORES	7
5. DESCRIÇÃO DO PROJETO.....	7
6. PUBLICO ALVO	7
7. PALETA DE CORES UTILIZADAS.....	8
8. NOME	Erro! Indicador não definido.
9. DIAGRAMA	8
9.1. DIAGRAMA DE CASO DE USO	8
9.2. DIAGRAMA DE ATIVIDADE.....	9
10. PROTÓTIPO	9
11. REQUISITOS	10
11.1. REQUISITOS FUNCIONAIS (RF)	10
11.2. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS (RNF).....	10

1. INTRODUÇÃO

Bem-vindo à nossa plataforma, um espaço dedicado a transformar a solidariedade em ação. Vivemos em uma sociedade onde a carência e a necessidade de bem-estar social são desafios constantes. Para enfrentar esses desafios, criamos uma solução inovadora e acessível que visa facilitar o processo de doação, conectando doadores individuais a ONGs e instituições de caridade em todo o Brasil.

Nosso principal objetivo é proporcionar um meio eficiente para que as organizações recebam contribuições financeiras de maneira rápida e segura. Utilizando as mais recentes tecnologias de pagamento instantâneo, permitimos que doações sejam realizadas através de diversos métodos de pagamento, garantindo a conveniência e a rapidez que nossos usuários necessitam.

Além disso, nossa plataforma prioriza a transparência e a responsabilidade social. Cada doação pode ser feita de forma fácil e anônima, assegurando que os doadores se sintam seguros e confiantes em suas contribuições. Ao promover um ambiente de confiança, incentivamos mais pessoas a participarem e ajudarem a construir uma comunidade mais forte e solidária.

2. OBJETIVO

O objetivo do projeto é fornecer uma plataforma eficiente e acessível dedicada a combater a carência e promover o bem-estar social. Nosso foco principal é facilitar o processo de doação, conectando doadores individuais a ONGs e instituições de caridade no Brasil todo. Permitimos que essas organizações recebam contribuições por meio de transferências instantâneas via qualquer método de pagamento. Buscamos promover transparência e responsabilidade social, proporcionando uma maneira fácil e segura e anônima para que os doadores contribuam para causas importantes em nossa comunidade."

2.1. FUNCIONALIDADES

2.1.1. REALIZAR DOAÇÃO PARA INSTITUIÇÕES

A funcionalidade de realizar doação para instituições da plataforma Alimenta Ação permitirá aos usuários doarem de forma fácil e rápida. Os usuários poderão

selecionar a instituição desejada e especificar o valor a ser doado além do método de pagamento, proporcionando uma experiência intuitiva e ágil.

2.1.2. VISUALIZAR INFORMAÇÃO DA INSTITUIÇÃO

A funcionalidade visualizar informação da instituição da plataforma Alimenta Ação permitirá aos usuários acessarem facilmente informações sobre as instituições cadastradas. Os usuários poderão visualizar detalhes relevantes sobre as instituições, como missão, histórico e necessidades atuais, proporcionando uma visão abrangente das organizações disponíveis para receber doações.

2.1.3. TRATAMENTO DE ERROS

Planejamos mecanismos de tratamento de erros para diversas situações, incluindo falhas no acesso de login, erros no preenchimento dos dados do cartão durante a doação, avaliações do nosso site e na tela de contato, caso alguma informação fornecida seja inválida

2.1.4. ACESSO FACILITADO

A plataforma será desenvolvida com uma interface intuitiva e de fácil navegação, visando atender a todas as faixas etárias e níveis de conhecimento tecnológico. Este modelo foca na facilidade com que os usuários transitam de uma página para outra.

3. CRONOGRAMA

Tabela 1 - Cronograma

Data	Ocorrências
04/mai	Criação do Projeto Django, escolha das paletas de cores
11/mai	Realizar a criação do banco de dados das publicações
11/mai	Criação da área de Login das ONGs
11/mai	Criação da funcionalidade do Login
29/mai	Criação da funcionalidade da publicação
29/mai	Criação Conexão entre banco de dados e Projeto Django
29/mai	Realizar finalização da tela de Ongs
08/jun	Finalização da parte visual do Site
08/jun	Finalizados funcionalidades das operações de doação
08/jun	Finalizado Login
08/jun	Finalizado cadastro
08/jun	Finalizado Diagramas de caso de uso, atividade
13/jun	Finalização de Especificação de Requisito de Software
16/jun	Revisão de Código
15/jun	Apresentação do projeto

4. MISSÃO, VISÃO E VALORES

4.1. MISSÃO

Facilitar o processo de doação, conectando doadores e instituições de caridade em todo Brasil, promovendo o bem-estar social através de doações rápidas e seguras via diversos métodos de pagamentos.

4.2. VISÃO

Ser uma conexão confiável que faça o processo de doação entre doadores e instituições

4.3. VALORES

Nosso compromisso é facilitar o processo de doação, conectando doadores a instituições que necessitam de auxílio. Buscamos eficiência na integração entre doadores e instituições, agilidade na disponibilização das informações sobre as necessidades, sempre mantendo o respeito, qualidade e segurança em nosso serviço, visando oferecer melhorias contínuas.

5. DESCRIÇÃO DO PROJETO

A interface da Alimenta Ação será desenvolvida de forma prática e amigável, visando atender qualquer pessoa independentemente do nível de familiaridade tecnológica. A segurança dos dados dos usuários será uma prioridade, garantindo a confidencialidade e proteção de cada transação realizada na plataforma.

6. PUBLICO ALVO

O público-alvo do projeto Alimenta Ação é diversificado e inclui quem quiser e puder ajudar. Afinal o intuito do projeto é demonstrar instituições que estejam organizando Arrecadações e nessas os usuários possam escolher qual eles vão querer ajudar.

Além disso, as organizações de caridade e instituições comunitárias são parte importante do público-alvo. Essas instituições englobam ONGs, abrigos, bancos de alimentos e outras entidades que prestam serviços sociais e estão em busca de doações para sustentar suas

atividades. A plataforma Alimenta Ação visa facilitar o processo de doação para essas organizações, conectando-as a potenciais doadores e fornecendo recursos para promover suas necessidades e missões.

7. LOGOTIPO

Figura 1 - Logotipo

Fonte: Os autores, 2024

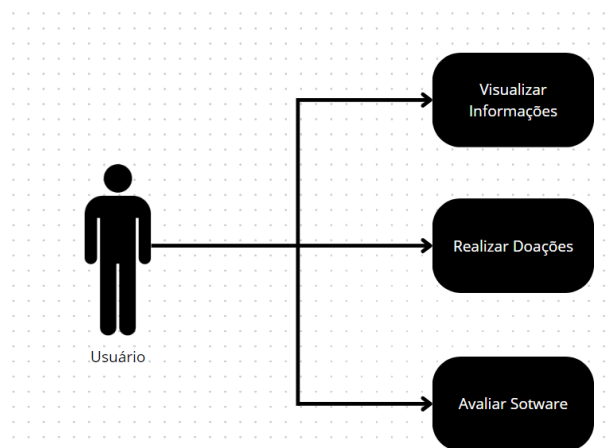
8. PALETA DE CORES UTILIZADAS

A escolha dos elementos gráficos foi cuidadosamente pensada. Optamos por um coração nos botões de doação, simbolizando a compaixão pelo próximo. Utilizamos também os símbolos principais das ONGs para representá-las. A cor laranja foi escolhida por sua associação com nutrição e por ser uma das cores mais utilizadas pelas ONGs em suas campanhas. Essas escolhas visam criar uma experiência de usuário mais intuitiva e agradável.

9. DIAGRAMA

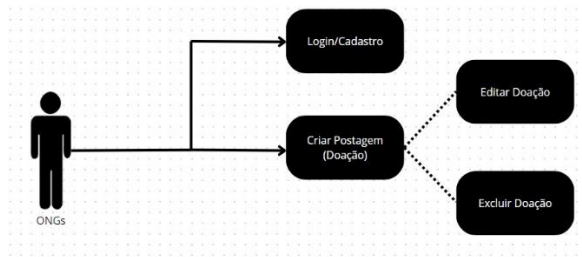
91. DIAGRAMA DE CASO DE USO

Figura 2 - Diagrama de Caso de Uso Usuário



Fonte: Os autores, 2024

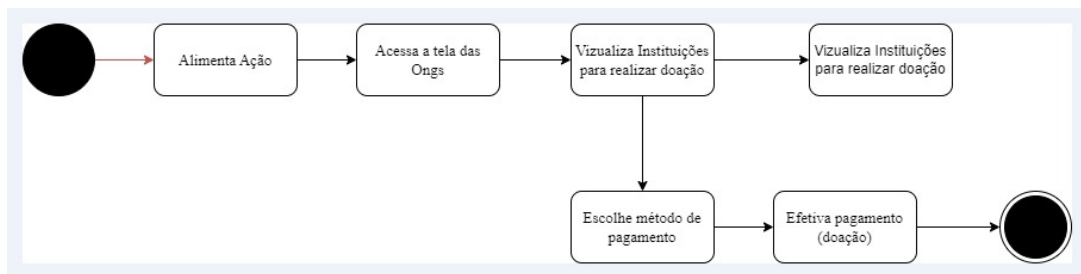
Figura 3 - Diagrama de Caso de Uso Usuário



Fonte: Os autores, 2024

9.2. DIAGRAMA DE ATIVIDADE

Figura 4 - Diagrama de Atividade



Fonte: Os autores, 2024

10. PROTÓTIPO

Figura 6 - Protótipo Tela Inicial

Fonte: Os autores, 2024

Figura 7 - Protótipo Cadastro

Fonte: Os autores, 2024

Figura 8 - Protótipo Login

Fonte: Os autores, 2024

Fonte: Os autores, 2024

Figura 9 - Protótipo Tela de Doação para Ongs

Fonte: Os autores, 2024

11. REQUISITOS

11.1. REQUISITOS FUNCIONAIS (RF)

11.2. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS (RNF)

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS