Disciplina:

PYTHON PARA CIÊNCIAS DE DADOS

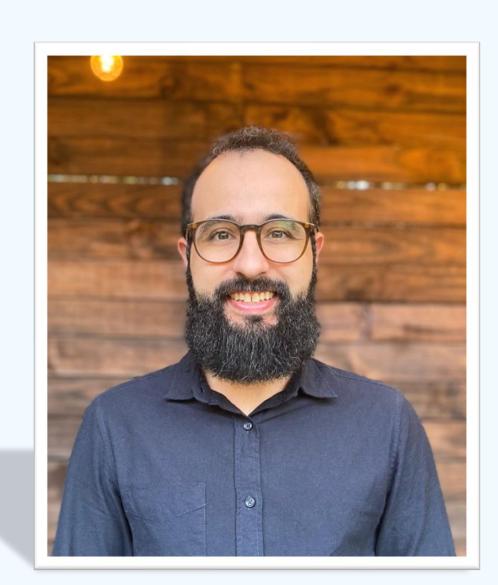
Professor: Leandro Lessa





APRESENTAÇÃO DO PROFESSOR

- Cientista de Dados SEBRAE/PE.
- Professor Universitário Desde 2020.
 - Python, Ciências de Dados, Algoritmos de ML.
 - Análise de dados, Engenharia, Segurança entre outros.
- Palestrante.
- Mestre em Informática PUC Minas 2019
- Pós Graduado em Business Intelligence PUC Minas 2016
- Graduação em Sistemas de Informação PUC Minas 2014





APRESENTAÇÃO DO PROFESSOR

- Mais de 15 anos de experiência em tecnologia.
 - Desde 2012 com foco exclusivamente na área de dados.
- Gosto de músicas, seriados, filmes, jogos e animes.
- Iniciante em:
 - > Trilhas
 - Blogueiro



leandrolessa.com.br lessadatatech.com.br







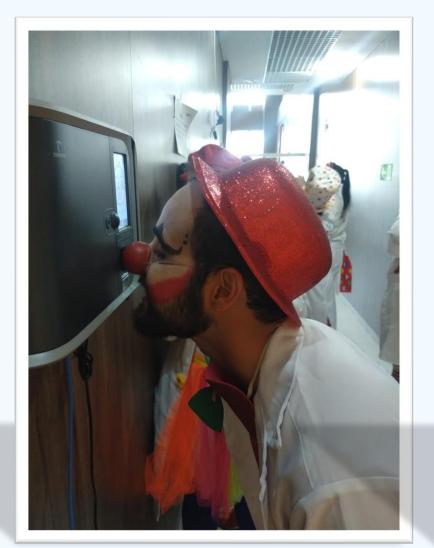
DE MÉDICO E LOUCO CADA UM TEM UM POUCO





ATUAÇÃO SOCIAL

- Palhaço Voluntário
- - Realizo visitas a hospitais, orfanatos e asilos
 - Conhecido como Dr. Trimiliki







APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA



EMENTA DO CURSO

Tipos de dados. Estruturas de controle: condicional e repetição. Estruturas de dados: listas, tuplas, conjuntos, dicionários, séries e dataframes. Funções. Vetorização e matrizes numéricas. Bibliotecas de manipulação de dados, de visualização de dados e vetorização de matrizes.



OBJETIVO

FUNDAMENTOS DE PYTHON

- Compreensão e aplicação de tipos de dados.
- Utilização de estruturas de controle condicional e de repetição.
- Desenvolvimento de habilidades na criação e utilização de funções.

MANIPULAÇÃO DE DADOS

- Exploração de estruturas de dados como listas, tuplas, conjuntos, dicionários, séries e dataframes.
- Coleta e Integração de dados.
- > Tratamento e correção de Dados.

APLICAÇÃO PRÁTICA DE ANÁLISE DE DADOS

- Utilização de bibliotecas para manipulação e visualização de dados.
- Desenvolvimento de habilidades práticas para análise de dados.
- Criação de visualizações e comunicar resultados de forma eficiente



AGENDA

Data	Conteúdo Programado	C/H
10/04/2024	Preparação do ambiente, Fundamentos de Python e Tipos de Dados	04
17/04/2024	Estruturas de Dados, Estruturas de Controle e Funções	04
24/04/2024	Coleta, Tratamento e Manipulação de Dados	04
08/05/2024	Análise Descritiva e Exploratória de dados	04
15/05/2024	Elaboração dos Trabalhos / Apoio aos grupos	04
22/05/2024	Apresentação dos Trabalhos e entrega do relatório técnico	04
	Total C/H	24



UMA BREVE REFLEXÃO



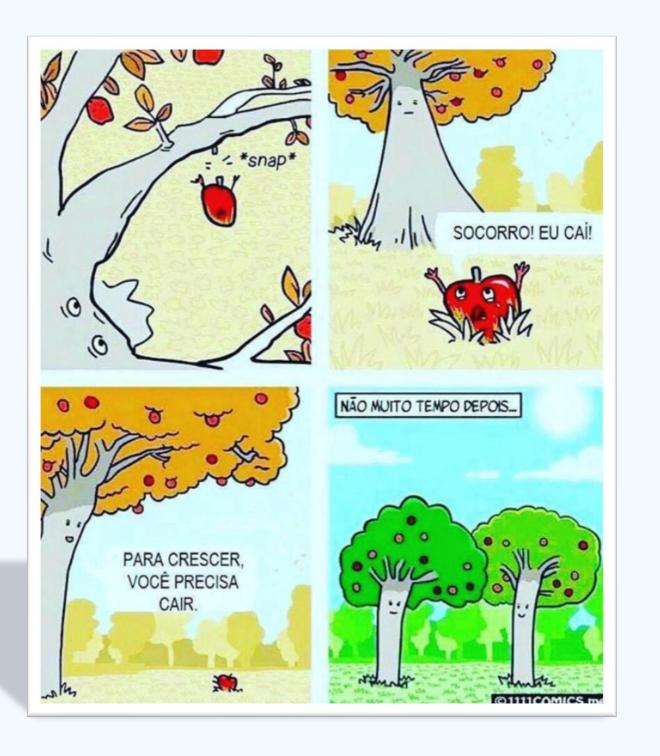




Não Desista no 1º Passo

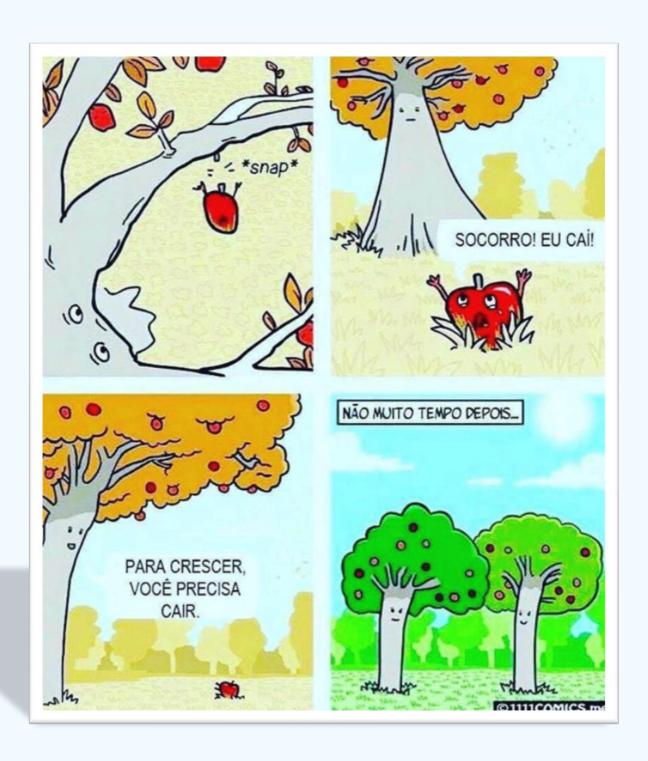






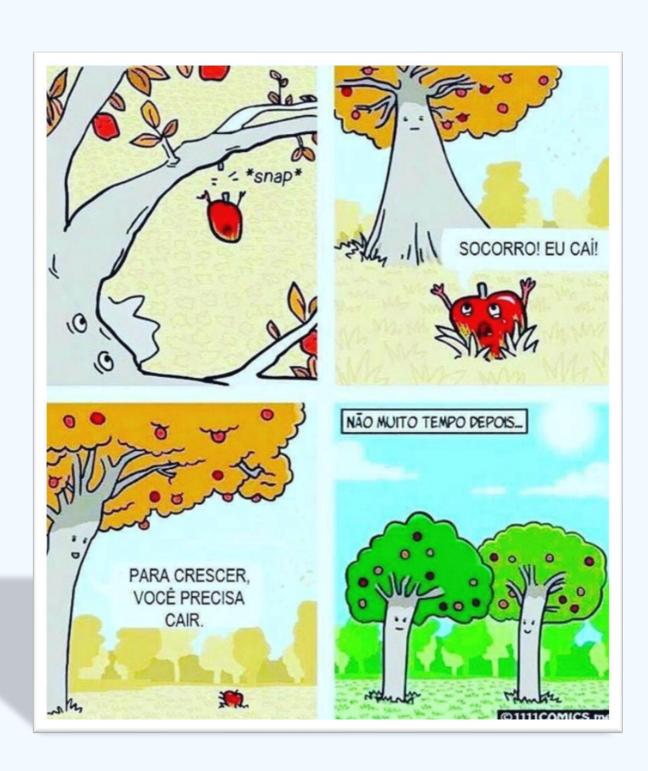


Persevere! Acredite nos seus sonhos





Persevere! Acredite nos seus sonhos



Saia da sua zona de conforto!



PREPARAÇÃO DO AMBIENTE



PREPARAÇÃO DO AMBIENTE

O QUE SERÁ NECESSÁRIO?

- Instalação do Python.
- Instalação do Vscode/Jupyter notebook.
- Vantagens:
 - Muito utilizado no contexto profissional.
- Desvantagem:
 - Instalar e configurar os plugins necessários.

OPCIONAL

- Utilizar o google COLAB.
- Necessário ter uma conta do google pra realizar o acesso.
- Vantagens:
 - Não precisa instalar nenhum recurso adicional.
- Desvantagens:
 - Não utilizado no contexto profissional.



INSTALAÇÃO DO PYTHON

Download do software

- https://www.python.org/downloads/
- > Tutorial Completo:
 - https://leandrolessa.com.br/tutoriais/3-tutoriais-para-instalar-o-python-no-seu-sistema-operacional/



INSTALAÇÃO DO VSCODE

Download do software

- https://code.visualstudio.com/download
- > Tutorial Completo.
 - https://leandrolessa.com.br/tutoriais/



AMBIENTES VIRTUAIS



VIRTUALENV

INTRODUÇÃO

- > O Virtualenv é uma ferramenta que permite criar ambientes virtuais isolados para projetos Python.
- Cada ambiente virtual possui sua própria instalação de Python e bibliotecas, independentemente do sistema operacional.



VIRTUALENV

VANTAGENS

- > Isolamento de Ambientes
 - Permite que você trabalhe em diferentes projetos Python com dependências diferentes, sem conflitos.
- Gerenciamento de Dependências
 - Facilita a instalação e gerenciamento de bibliotecas específicas para cada projeto.

> Reprodução do Ambiente

Garante que todos os colaboradores do projeto utilizem as mesmas versões de bibliotecas, facilitando a reprodução do ambiente em diferentes máquinas.

Manutenção Simples

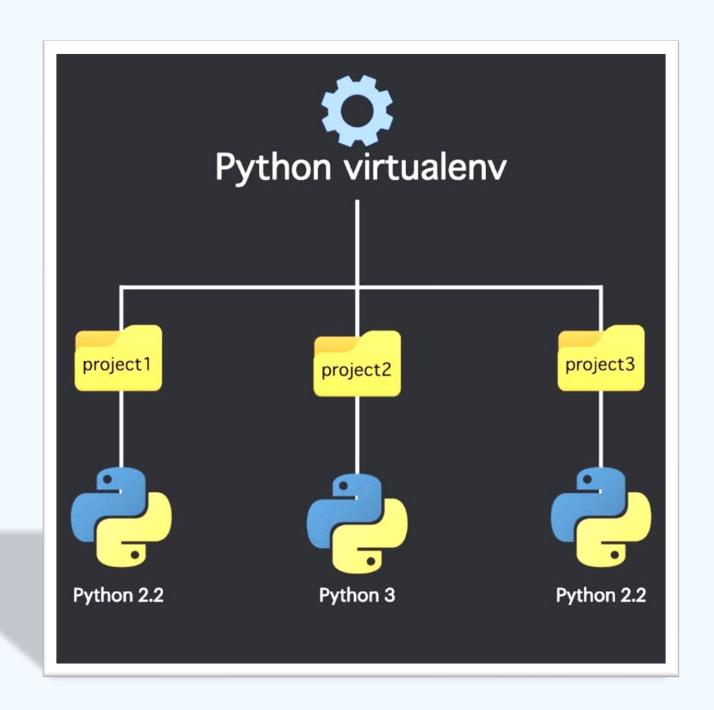
Fácil de criar, ativar e desativar ambientes virtuais, tornando a manutenção do ambiente de desenvolvimento mais eficiente.



VIRTUALENV

APLICAÇÕES

- > Com o uso de virtualenvs, podemos ter múltiplos projetos de forma independente e isolada.
 - Análise de Dados
 - Automação de Scripts
 - Coleta de Dados
 - Machine Learning
 - Processamento de NLP





FUNDAMENTOS DE PYTHON



PYTHON

VISÃO GERAL

- > Python é uma linguagem de programação de alto nível e fácil aprendizado.
- Desenvolvida por Guido van Rossum e lançada em 1991.
- Possui grande comunidade de desenvolvedores, que contribuem constantemente com novas bibliotecas, módulos e ferramentas para a linguagem.

SIMPLICIDADE E VERSATILIDADE

- Sintaxe clara e concisa facilita a leitura e escrita de código.
- Versatilidade em diferentes domínios
- desde desenvolvimento web até análise de dados.



PYTHON

IMPORTÂNCIA CRESCENTE

- > Python se tornou a linguagem padrão na Ciência de Dados.
- > Amplamente adotada em empresas e instituições de pesquisa.

VANTAGENS

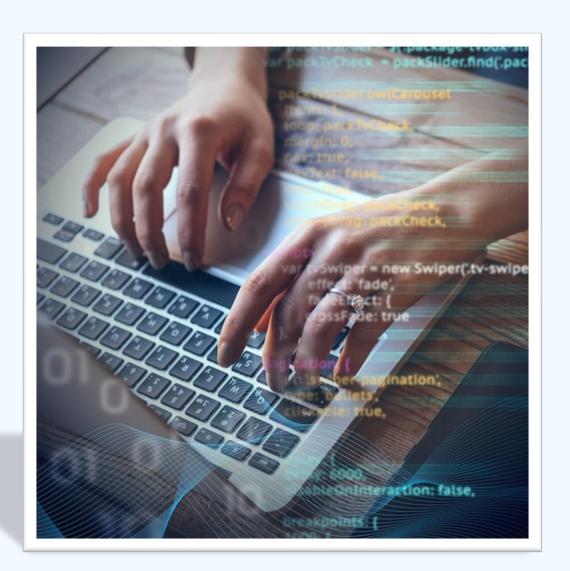
- Open Source: Gratuito e com código-fonte aberto.
- Multiplataforma: Funciona em Windows, macOS e Linux.
- > Integração Fácil: Integra-se bem com outras linguagens.



PYTHON

APLICAÇÕES

- > A linguagem Python pode ser aplicadas em diversos contextos.
 - Análise de Dados.
 - Automatização de Tarefas.
 - Ciências de Dados.
 - Criação de Pipelines.
 - Desenvolvimento Web.
 - Desenvolvimento de Jogos.
 - Machine Learning e IA.
 - > Entre outros.





FUNDAMENTOS DA SINTAXE



FUNDAMENTOS DA SINTAXE

INTRODUÇÃO

- > Refere-se à estrutura e organização do código em uma linguagem de programação.
- Python é conhecido por sua sintaxe limpa e legível.

INDENTAÇÃO SIGNIFICATIVA

- > Python utiliza a indentação para definir blocos de código.
- > A clareza é incentivada, tornando o código mais compreensível.

VARIÁVEIS E ATRIBUIÇÃO

- > A declaração de variáveis é simples e não requer especificação de tipo.
- Exemplo: idade = 25 ou nome = "Leandro".



FUNDAMENTOS DA SINTAXE

TIPOS DE DADOS

- > Python abrange uma ampla gama de tipos de dados, englobando números, strings, listas, tuplas, dicionários e conjuntos.
- Esses tipos não apenas representam diferentes formas de armazenar informações, mas também ditam as operações que podem ser executadas sobre eles.

OPERADORES E EXPRESSÕES

- > Python apresenta uma extensa gama de operadores, abrangendo os aritméticos, de atribuição, de comparação e lógicos.
- > As expressões em Python unem valores e operadores, culminando em resultados diversos.
- Compreender a interação desses fundamentos é essencial para trabalhar fluidamente com a sintaxe Python.



TIPOS DE DADOS



STRING

- > O tipo de dados de string é uma sequência de caracteres que representa um texto.
- Ela é uma das principais estruturas de dados da linguagem, sendo amplamente utilizada em diversos contextos, como manipulação de arquivos, comunicação com banco de dados e processamento de texto.

```
texto = 'Conhecendo o Python - Aula 01'
print(texto)
```



INT

- > O tipo de dados inteiro (int) representa números inteiros positivos ou negativos.
- > Os Inteiros podem ser criados simplesmente digitando um número inteiro diretamente no código Python ou podem ser o resultado de operações matemáticas.

```
# Atribuição dos valores inteiros
variavel_a = 10
variavel_b = 5

# Somas das variáveis
soma = variavel_a + variavel_b
print(soma)
```



FLOAT

> O tipo de dado float, também conhecido como ponto flutuante, é utilizado para representar números que possuem casas decimais. Assim como os inteiros, os floats podem ser definidos diretamente no código ou gerados como resultado de operações matemáticas.

```
# Atribuição dos valores inteiros
variavel_a = 10.5
variavel_b = 2.75

# Somas das variáveis
soma = variavel_a + variavel_b
print(soma)
```



BOLEANO

- > O tipo de dados booleano é utilizado para representar valores lógicos de verdadeiro (True) ou falso (False).
- > Os valores booleanos são frequentemente utilizados em expressões condicionais e em operações de controle de fluxo, como em estruturas de decisão (if, elif, else) e em loops (while, for).

```
# Definição das permissões do usuário
tem_permissao = True

# Verificação da permissão de acesso
if tem_permissao:
    print("Acesso concedido. Bem-vindo!")
else:
    print("Desculpe, você não tem permissão para acessar este recurso.")
```



FUNÇÕES



FUNÇÕES

- > Uma função em Python é um bloco de código reutilizável que executa uma tarefa específica.
- Ela recebe entradas (conhecidas como parâmetros ou argumentos), processa essas entradas e pode retornar um resultado. As funções são uma parte essencial da programação em Python.
- > Permitem dividir o código em partes menores e mais gerenciáveis, promovendo a reutilização e a modularidade do código.

```
def soma(a, b):
    resultado = a + b
    return resultado
```



EXEMPLOS PRÁTICOS





ESTRUTURAS DE DADOS



LISTAS - []

- > As listas em Python são estruturas de dados fundamentais que permitem armazenar coleções ordenadas de itens.
- Elas são mutáveis, o que significa que você pode adicionar, remover e modificar elementos após a criação da lista. As listas são muito versáteis e são amplamente utilizadas em programação Python para armazenar e manipular conjuntos de dados.
- > As Listas são utilizadas em diversas situações, como por exemplo:
 - Lista de Compras.
 - Histórico de Transações Financeiras.
 - Lista de Tarefas a Fazer.
 - Dados de Estoque de Produtos.

```
# Criando uma lista de números
numeros = [10, 20, 30, 40, 50]

# Acessando elementos da lista usando índices
print("Primeiro elemento:", numeros[0])  # Saída: 10
print("Último elemento:", numeros[-1])  # Saída: 50
```



TUPLAS - ()

- > As tuplas em Python são estruturas de dados semelhantes às listas, porém **imutáveis**, o que significa que uma vez que uma tupla é criada, seus elementos não podem ser alterados, adicionados ou removidos.
- > Isso as torna úteis para armazenar coleções de itens que não precisam ser modificadas ao longo do tempo.
- > As tuplas são utilizadas em diversas situações, como por exemplo:
 - Na representação de coordenadas geográficas (latitude e longitude).
 - Na definição de cores em sistemas de design gráfico.
 - > Na criação de jogos que requerem o armazenamento de posições de elementos em uma grade, entre outros.

```
# Criando uma tupla
tupla = (1, 2, 3, 4, 5)

# Acessando elementos da tupla usando índices
print("Primeiro elemento:", tupla[0])  # Saída: 1
print("Último elemento:", tupla[-1])  # Saída: 5
```



DICIONÁRIOS - {}

- > Os dicionários em Python são estruturas de dados que permitem armazenar pares chave-valor, onde cada valor é associado a uma chave única.
- Eles são muito úteis para representar dados estruturados e indexados por chaves significativas, facilitando o acesso e a manipulação dos dados.
- > Os dicionários são utilizadas em diversas situações, como por exemplo:
 - Registro de Alunos em uma Escola.
 - Dados de Clientes em um Sistema de CRM.
 - > Registro de Vendas em um E-commerce.



Conjuntos - { }

- > Os conjuntos em Python são estruturas de dados que representam coleções de elementos **únicos** e **não ordenados**.
- Eles são úteis para operações que envolvem testes de pertencimento, remoção de duplicatas e operações de conjunto como união, interseção e diferença.
- Os conjuntos são utilizados em diversas situações, como por exemplo:
 - Remoção de Duplicatas de uma Lista.
 - Verificação de Elementos Únicos em uma Coleção.
 - Operações de Conjunto em Listas.

```
conjunto = {1, 2, 3, 4, 5}
print(conjunto) # Saída: {1,2,3,4,5,6}
```



Séries

- > Uma série é uma estrutura de dados unidimensional que pode conter qualquer tipo de dados, como números inteiros, números de ponto flutuante, strings, entre outros.
- Cada elemento em uma série possui um rótulo associado, chamado de índice. A série pode ser vista como uma coluna em uma planilha ou uma matriz com apenas uma linha.

```
1 2024-04-01 25
2 2024-04-02 28
3 2024-04-03 26
4 2024-04-04 27
5 2024-04-05 30
```



DataFrames

- > Um DataFrame é uma estrutura de dados bidimensional semelhante a uma tabela de banco de dados ou uma planilha do Excel.
- Ele é composto por linhas e colunas, onde cada coluna pode ser de um tipo de dado diferente.
- > Os DataFrames são altamente flexíveis e podem ser usados para armazenar e manipular dados heterogêneos.

```
import pandas as pd

# Criando um DataFrame de vendas
data = {
    'ID Cliente': [1, 2, 3, 4, 5],
        'Produto': ['Camisa', 'Calça', 'Tênis', 'Camiseta', 'Boné'],
        'Quantidade': [2, 1, 1, 3, 2],
        'Valor': [40, 60, 80, 25, 20]
}

vendas = pd.DataFrame(data)

print(vendas)
```



EXEMPLOS PRÁTICOS





ESTRUTURAS DE CONTROLE



Estrutura de Controle

> As estruturas de controle são essenciais em programação para controlar o fluxo de execução do código. Duas das estruturas mais fundamentais são as estruturas condicionais e de repetição.

Estruturas Condicionais:

Permitem que um programa tome decisões com base em condições específicas. Em Python, a estrutura condicional básica é o if, que pode ser estendido com elif e else para lidar com múltiplas condições.

Estruturas de Repetição:

As estruturas de repetição permitem que um conjunto de instruções seja executado repetidamente enquanto uma condição é verdadeira. Em Python, temos os loops for e while.



Estrutura de Controle

Estruturas Condicionais

```
idade = 20

if idade ≥ 18:
    print("Você pode entrar no bar.")
else:
    print("Você não tem idade suficiente para entrar no bar.")
```

Estruturas de Repetição



VETORIZAÇÃO E MATRIZES



Vetorização

- È um processo de otimização de código, onde operações são aplicadas diretamente a arrays ou vetores em vez de iterar sobre cada elemento individualmente.
- > A vetorização é amplamente utilizada em cenários onde a eficiência computacional é crucial, como no processamento de grandes conjuntos de dados em análise de dados.
- > Exemplos:
 - Manipulação de dados.
 - Aprendizado de Máquina.
 - Processamento de Imagens.



Matrizes

- > São representações de dados organizados em uma estrutura de tabela bidimensional, onde os elementos são acessados por meio de índices de linha e coluna.
- Essas matrizes podem ser implementadas usando listas aninhadas (listas de listas) ou utilizando bibliotecas especializadas, como NumPy.
- > Exemplos:
 - Manipulação de dados.
 - Aprendizado de Máquina.
 - Processamento de Imagens.

As linhas representam um dia da semana e as colunas a quantidade de vendas de produtos.

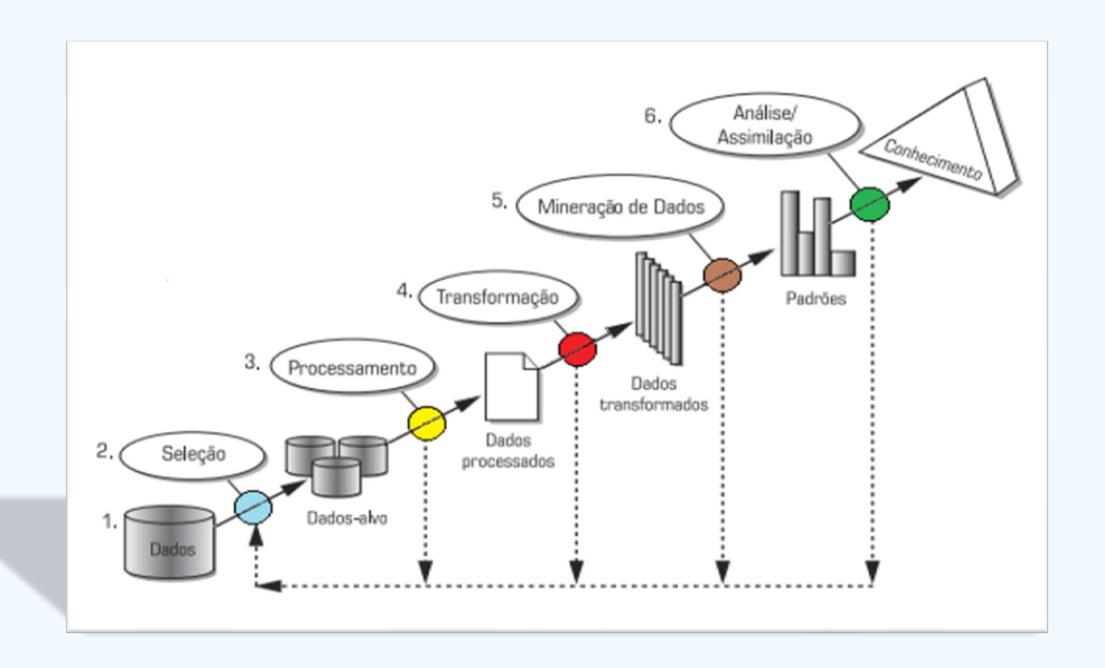


KNOWLEDGE DISCOVERY IN DATABASES

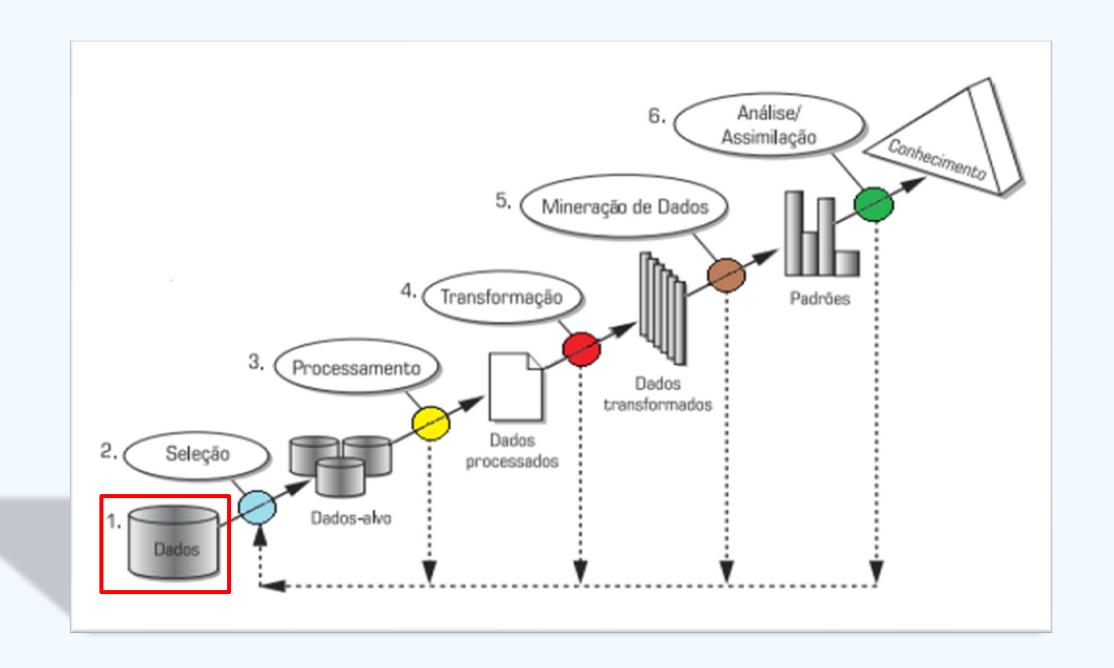


- > O processo de Knowledge Discovery in Databases (KDD) é uma abordagem sistemática e iterativa para transformar dados brutos em conhecimento útil.
- > O KDD mais do que uma metodologia específica. Ele representa um conjunto de etapas inter-relacionadas e técnicas aplicadas na descoberta de conhecimento a partir de grandes conjuntos de dados.
- E um processo complexo que envolve várias etapas, desde a seleção de dados até a interpretação dos resultados.

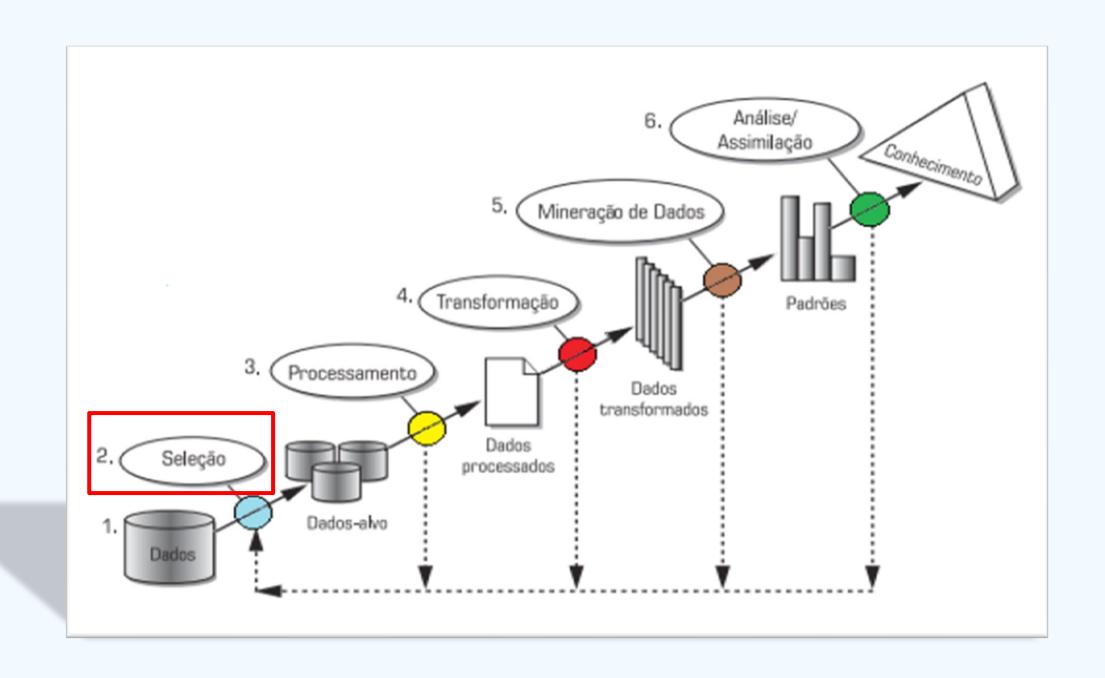




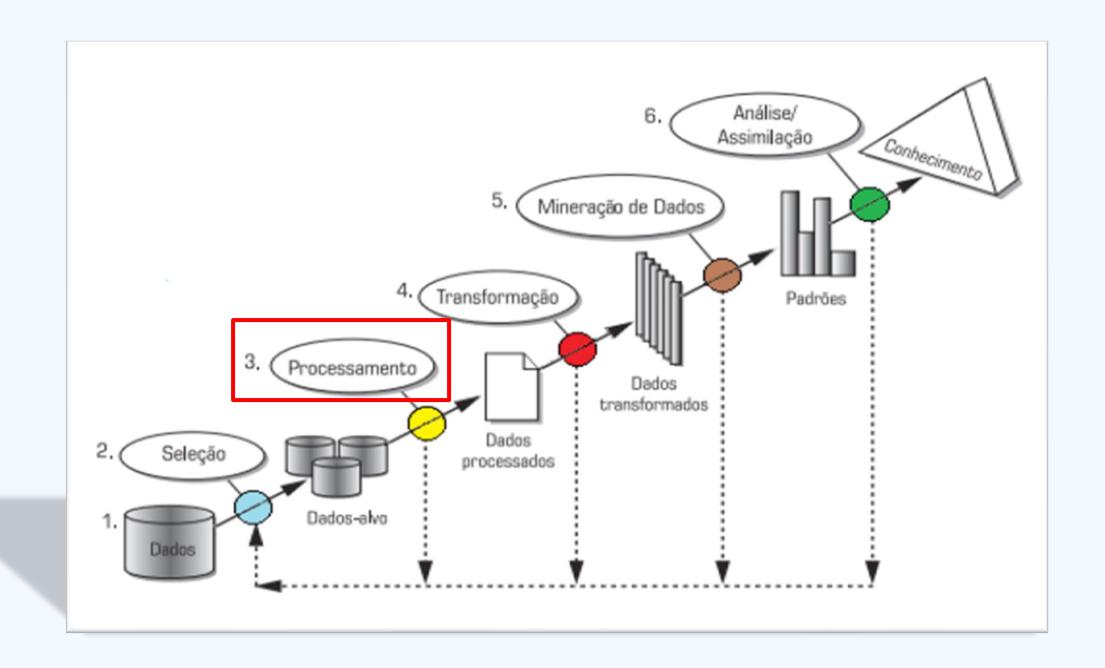




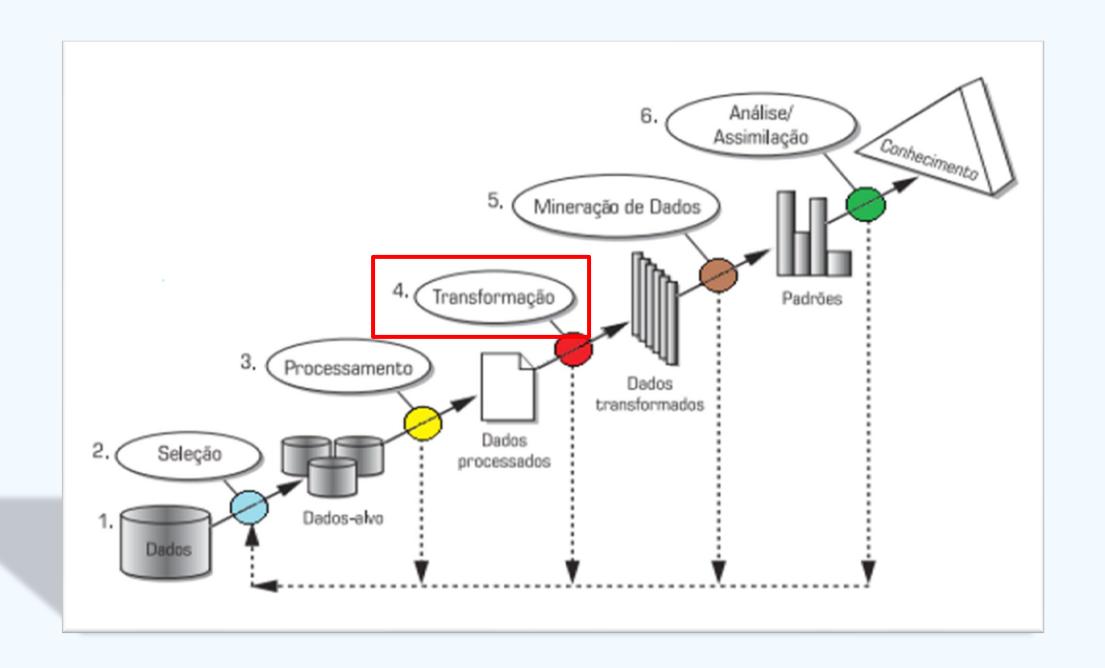




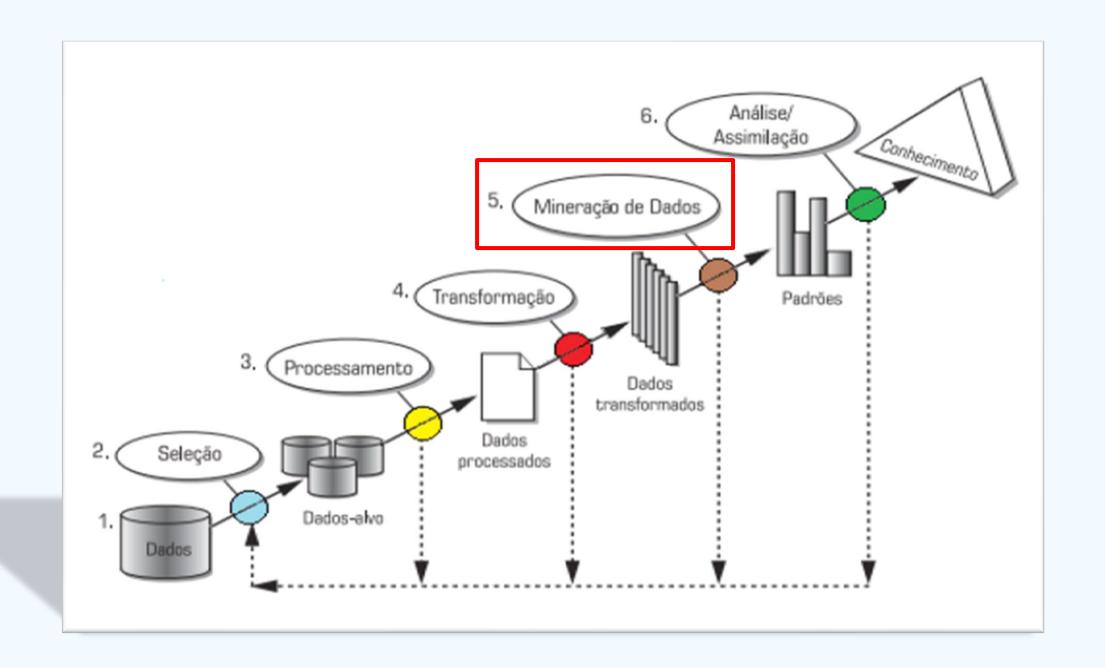




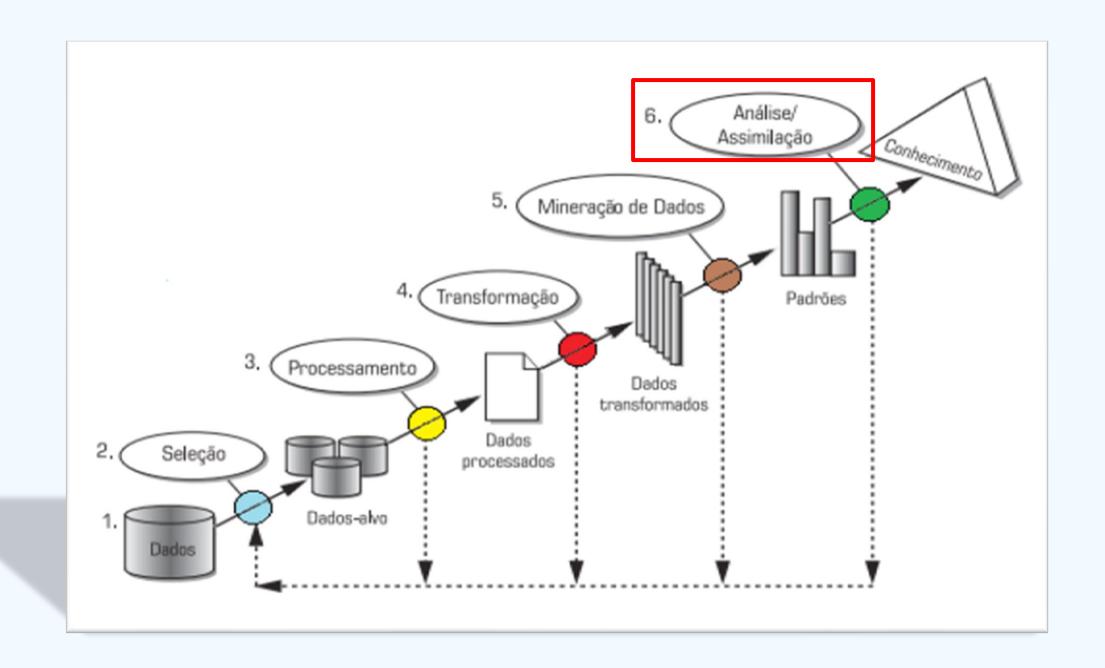














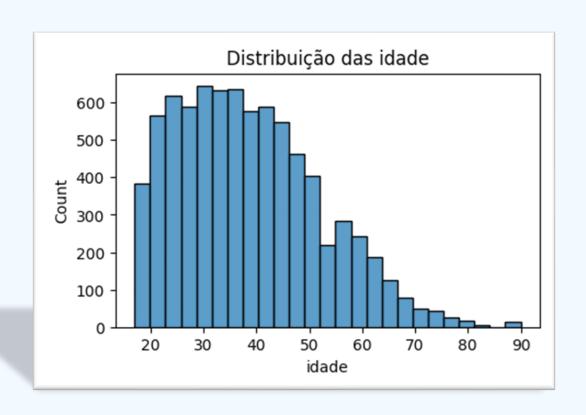
ANÁLISE DESCRITIVA



Análise Descritiva

È a forma mais básica de análise, que busca resumir e descrever os dados disponíveis. Ela envolve a utilização de medidas estatísticas como média, mediana, moda, desvio padrão e histogramas para entender as características e padrões dos dados.

	idade	anos_estudo	qtde_filhos	salario
count	7933.00	7933.00	7931.00	7933.00
mean	38.54	10.08	2.41	3186.53
std	13.56	2.54	1.70	3062.69
min	17.00	1.00	0.00	0.00
25%	28.00	9.00	1.00	1100.00
50%	37.00	10.00	2.00	2430.00
75%	47.00	12.00	4.00	3650.00
max	90.00	16.00	5.00	19994.00

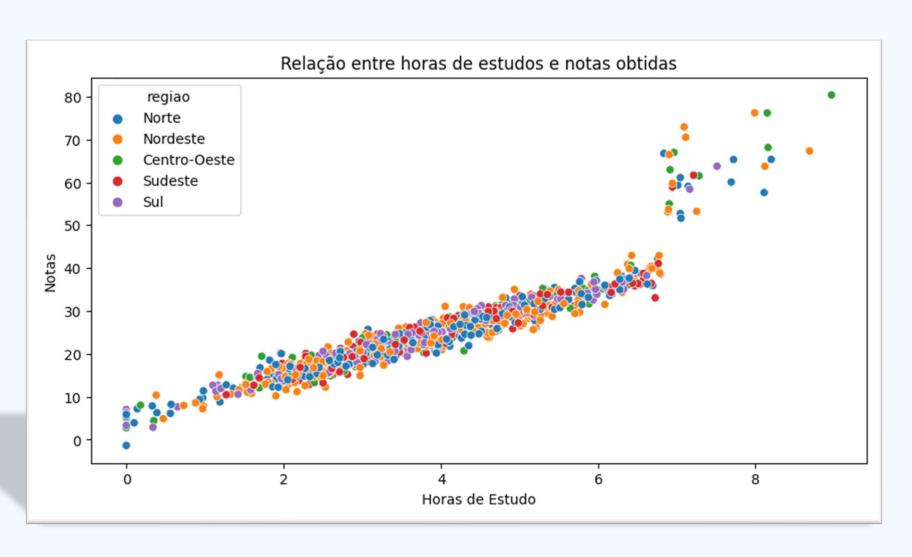




Análise Exploratória

- > Visa explorar os dados de forma mais aprofundada, identificando padrões, relações e tendências ocultas.
- > Isso pode ser feito através de técnicas como gráficos, análise de correlação, clusterização, análise de componentes principais e entre outros.

	Tipo de Investimento	Valor Investido
0	Ações	241009996
1	FII	125269026
2	Dólar	66010539
3	Renda Fixa	65746646





ETAPAS FUNDAMENTAIS PARA ANÁLISE DE DADOS



Definição do Problema/Objetivo

> Identifique claramente qual é o problema que você está tentando resolver ou qual é o objetivo da análise de dados.

Coleta de Dados

- > Determine quais dados são relevantes para o seu problema ou objetivo.
- > Identifique as fontes de dados disponíveis e colete os dados necessários.

Limpeza de Dados

- > Remova dados duplicados, inconsistentes ou irrelevantes.
- Preencha dados ausentes, se necessário.
- Padronize formatos de dados, como datas e códigos.



> Exploração de Dados

- > Visualize os dados usando gráficos e tabelas para entender sua distribuição e características.
- Identifique padrões, tendências e anomalias nos dados.

Preparação de Dados

- > Transforme os dados conforme necessário para análises específicas.
- Crie variáveis adicionais, se úteis.
- Divida os dados em conjuntos de treinamento e teste, se aplicável.



► Interpretação dos Resultados

- > Analise os resultados da análise de dados em relação ao problema/objetivo inicial.
- Extraia conclusões e insights importantes.
- Avalie a confiabilidade dos resultados.

Comunicação dos Resultados

- > Apresente os resultados de forma clara e concisa, usando gráficos, tabelas e visualizações relevantes.
- Destaque os principais insights e conclusões.
- Forneça recomendações ou ações baseadas nos resultados.



Validação e Iteração

- > Verifique se os resultados são consistentes com as expectativas e com o conhecimento do domínio.
- > Se necessário, ajuste a análise de dados e repita o processo.

Documentação

- Documente todas as etapas da análise de dados, incluindo os métodos utilizados, decisões tomadas e resultados obtidos.
- Mantenha a rastreabilidade dos dados e das transformações realizadas.



BIBLIOTECAS DE MANIPULAÇÃO DE DADOS



Numpy

- > Fundamental para computação numérica em Python, que fornece estruturas de dados e funções eficientes para trabalhar com matrizes e arrays multidimensionais.
- Vantagens e recursos principais:
 - Computação vetorizada.
 - Operações matemáticas avançadas.
 - Manipulação de dados em larga escala.
 - Integração com outras bibliotecas.



Pandas

- > Uma biblioteca poderosa para análise de dados que fornece estruturas de dados flexíveis, como DataFrame e Series, para manipular, explorar e visualizar dados de forma eficiente.
- Vantagens e recursos principais:
 - Manipulação de dados tabulares.
 - Limpeza e preparação de dados.
 - Operações de agregação e filtragem.
 - Integração com outras bibliotecas.



Matplotlib

- > Uma biblioteca para criação de gráficos e visualizações em Python, que permite criar uma variedade de gráficos, desde simples até visualizações complexas e personalizadas.
- Vantagens e recursos principais:
 - Criação de gráficos estáticos e interativos
 - Personalização completa dos gráficos
 - > Suporte a diversos tipos de gráficos (barras, linhas, dispersão, etc.)
 - Integração com outras bibliotecas.



Seaborn

- È uma biblioteca poderosa para análise de dados que oferece uma variedade de recursos para visualização de dados de forma eficiente e esteticamente atraente.
- > Projetada para funcionar em conjunto com o Matplotlib, Seaborn simplifica o processo de criação de gráficos complexos, permitindo que os usuários criem visualizações impressionantes com apenas algumas linhas de código.
- Vantagens e recursos principais:
 - Visualizações Esteticamente Atraentes.
 - > Facilidade de Uso.
 - Integração com Pandas.
 - > Flexibilidade e Customização.



EXEMPLOS PRÁTICOS





