

# Segundo Projeto Extra – Simulador de Acesso à Memória

---

**Prazo de Entrega:** 12/11

**Entrega:** via Classroom

---

## Objetivo

Desenvolver um **simulador de acesso à memória** em Python, com foco no funcionamento de uma **TLB (Translation Lookaside Buffer)** e na **memória virtual com substituição de páginas**.

O simulador deve permitir avaliar estatísticas como **acertos na TLB (TLB hits)**, **faltas na TLB (TLB misses)** e **page faults**, simulando o comportamento de um sistema de memória virtual simplificado.

## Descrição do Projeto

A implementação principal será feita na classe `MemorySimulator` (arquivo `mem_sim.py`).

As estruturas de dados da classe são:

- `tlb` : pode ser uma lista de tuplas (`page_number, frame_number`) ou `OrderedDict` para facilitar a implementação de LRU
- `page_table` : dicionário que mapeia `page_number → frame_number`
- `frames` : memória física simulada representada por um array que armazena qual página está em cada quadro

**Observação:** É permitido criar estruturas auxiliares para implementar as políticas de substituição, desde que elas sejam documentadas no relatório.

As variáveis de saídas são:

- `tlb_hits` : número de acertos na TLB
- `tlb_misses` : número de faltas na TLB
- `page_faults` : número de page faults

# Parâmetros da Simulação

A classe `MemorySimulator` deve aceitar os seguintes parâmetros:

Parâmetro	Descrição
<code>page_size</code>	Tamanho da página em bytes
<code>num_tlb_entries</code>	Número de entradas na TLB (recomendado $\geq 16$ )
<code>num_frames</code>	Número de quadros na memória física
<code>rep_policy</code>	Política de substituição de páginas ( <code>LRU</code> ou <code>SecondChance</code> )

## Funcionalidades a Implementar

### Método principal

`access_memory(virtual_address)`

- Simula o acesso a um endereço virtual.
- Atualiza os contadores de **hits, misses e page faults**.
- Aplica a **política de substituição** se necessário.

### Métodos auxiliares recomendados

Você pode implementar métodos auxiliares para o método principal, alguns recomendados são:

- Método para inserção/atualização da TLB
- Método para alocação de frames na memória física
- Método para implementação das políticas `LRU` ou `SecondChance`

Não é obrigatório essas implementações mas deixa o código mais organizado.

**Observação:** Documente claramente cada função auxiliar, explicando seu papel no simulador.

## Testes

- Um arquivo `trace.in` é fornecido como base e a saída esperada da simulação.
- É obrigatório criar **pelo menos 2 conjuntos de testes**, cada um com  **$\geq 500$  acessos**, com entradas e saídas esperadas.

- Recomenda-se gerar **traces aleatórios** ou baseados em algoritmos simples (ex.: loops GEMM, acessos sequenciais ou randômicos).

## Entrega

O material entregue deve conter **todos os arquivos do projeto**, organizados da seguinte forma:

1. **Código-fonte completo do simulador.**
2. **Conjunto de testes** com entradas e saídas esperadas (pelo menos 2 conjuntos com 500 acessos cada).
3. **Relatório breve**, em **PDF**, contendo:
  - Visão geral do código e fluxo de execução do simulador
  - Descrição da abordagem de implementação adotada, assim como detalhes das funções implementadas
  - Desafios encontrados e como foram solucionados

## Regras de nomenclatura e organização

- Todos os arquivos devem ser reunidos em um único arquivo **.zip**.
- A estrutura do nome do arquivo **.zip** deve ser:

`mem-sim-[nomedoaluno].zip`

**Atenção:** Substitua `[nomedoaluno]` pelo seu nome completo. **É obrigatório seguir esta estrutura de nome.**

- O relatório deve ter o nome:

`mem-sim-relatorio.pdf`

- Não modifique este arquivo `Readme.md`.
- O envio deve ser realizado via **Classroom** até a data limite do projeto.