

# Lógica de Programação

## Portugol – Linguagem Estruturada

**Portugol** é uma linguagem de pseudocódigo que simula a estrutura básica das linguagens de programação de maneira intuitiva e com sintaxe próxima ao português. É uma ferramenta útil para quem está começando a aprender programação, pois permite focar na lógica sem se preocupar com a sintaxe complicada de linguagens reais.

**Sintaxe** refere-se à forma correta de escrever um comando de acordo com as regras e convenções definidas pela linguagem de programação.

Sintaxe para o comando de apresentação de Mensagem, Dados e Variáveis em tela.

**Mensagens:** Texto *FIXO* que será mostrado na tela.

**Dados:** Valores, sejam numéricos ou de outro tipo, definidos durante a construção do programa.

**Variáveis:** Informações fornecidas pelo usuário ou armazenadas automaticamente durante a execução do programa.

**Fórmulas matemáticas:** Cálculos que podem ser exibidos automaticamente na tela, como a soma de dois valores. Esses cálculos resultam em valores numéricos que podem ser apresentados ao usuário. Tais dados podem ser Valores Numéricos armazenados em variáveis ou não.

---

**Nome do Comando:** imprima

**Uso:** imprima("mensagem fixa");

**Comentário no Código:** Utilize o símbolo // para comentar no código.

---

## **Algoritmo em Portugol**

**Enunciado:** Apresentar o nome completo na tela.

**Problema:** Exibir uma mensagem fixa e o nome completo.

**Descrição do Problema:** O objetivo é mostrar o nome completo na tela usando diferentes formatos.

**Data:** 01/09/2024

### **Início**

imprima("Letsgo da Silva") // Apresentação do nome com mensagem fixa.

imprima("Nome: ", "Letsgo da Silva") // Apresentação com valores não numéricos.

### **Fim**

---