

Lógica de Programação

Declaração de Variável

Obs: Está em Portugol.

Sintaxe (forma correta de escrever o commando)

<tipo de Dado> <Nome da Variável>;

<tipo de Dado> <Nome da Variável>, <Nome da Variável2>, ... , <Nome da VariávelN>;

<tipo de Dado> <Nome da Variável> <- Valor;

<tipo de Dado> <Nome da Variável> <- valor , ... , <Nome da VariávelN>;

Regras para Definição de Nome das Variáveis

- 1- Jamais iniciar o nome de uma variável com Números.
Exemplo de erro: 1Valor, 3Valor...
- 2- Não incluir caracteres especiais em Nome de Variáveis.
Exemplo de erro: Not@, v%, R\$, #mais, **d...
- 3- Em nomes compostos não utiliza-se espaço em branco entre os nomes.
Exemplo de erro: Nota 1, Nome 2, Cidade Natal...
- 4- Não utiliza palavras reservadas da linguagem como variável.
Exemplo de erro: inteiro, real, imprima, se...
- 5- O único caracter especial aceito é o *underline* “_”.
Exemplo de erro: #Pessoa, &Nome, @Marcio...
- 6- É recomendado iniciar os nomes de variáveis com uma letra do alfabeto ou com o caractere especial *underline* “_”.
Exemplo de erro: 1Nome, %Cidade, &Casa...

Exemplo corretos: A, Nome, Val, Var, _N, _X...

Exemplos de Declaração de Variáveis:

Tipo inteiro:

```
Inteiro x;
```

```
Inteiro a, b, c;
```

```
Inteiro idade <- 20; // Atribuição de valor inicial
```

```
Inteiro k, b, idade <- 20, x, ano_de_nascimento <- 2004;
```

Tipo Real:

```
Real x;
```

```
Real a, b, c;
```

```
Real pi <- 3.14; // Atribuição de valor inicial
```

Tipo Caractere:

```
Caractere x; // armazena apenas um único caractere;
```

```
Caractere x, y, z;
```

```
Caractere nome_pessoa[51]; //armazena até 51 caracteres;
```

Tipo Booleano>

```
Booleano Flag, Fd, X1;
```

```
Booleano Flag <- Verdadeiro, X9 <- Falso;
```

```
Booleano Flag <- Falso;
```