

Linguagem JavaScript (Parte I)

COMANDOS DE REPETIÇÃO COM ARRAY

1. Escreva um algoritmo que lê um vetor A(10) e os escreva, imprima a posição e o elemento do vetor.
2. Faça um algoritmo que leia 100 valores e os escreva na ordem contrária à que foram digitados.
3. Faça um algoritmo que leia 100 valores e conte quantos são pares e quantos são ímpares.
4. Escrever um algoritmo que lê um vetor N(80) e o escreve. Encontre, a seguir, o menor elemento e a sua posição no vetor N e escreva: "O menor elemento de N é = ... e a sua posição é ...".
5. Mesma coisa da questão anterior, mas agora para achar o maior elemento.
6. Escrever um algoritmo que lê um vetor N(20) e o escreve. Troque, a seguir, o 1* elemento com o último, o 2* com o penúltimo, etc até o 10* com o 11* e escreva o vetor N assim modificado.
7. Faça um algoritmo que some o conteúdo de dois vetores e armazene o resultado em um terceiro vetor.
8. Faça um algoritmo com 3 vetores. Cada um com 100 espaços. Chame-os de original, pares e ímpares. Após preencher o original teste seus valores, e dependendo se eles são pares ou ímpares, vá colocando-os nos respectivos vetores.
9. Faça um algoritmo que lê um vetor N(10), sendo que cada valor corresponde ao fatorial do índice do vetor.
10. Escrever um algoritmo que lê um vetor A(15) e o escreve. Ordene a seguir