FÍSICA GERAL | 21048

Período de realização e limite de entrega

[consultar datas no PUC e fóruns da UC]

Temática

Mecânica

Critérios de avaliação e cotação

Na avaliação do trabalho serão tidos em consideração os seguintes critérios e cotações, para cada questão/alínea:

- 1. $20 \pm 10\%$: identificação dos princípios físicos em jogo.
- 2. $40 \pm 10\%$: colocação do problema em equação.
- 3. 40 ± 10%: rigor dos cálculos e interpretação dos resultados.

É necessário justificar adequadamente todos os cálculos efetuados. Cálculos não justificados = cotação nula.

Instruções

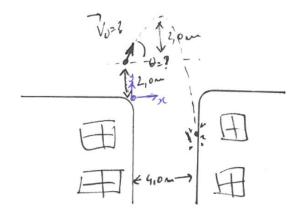
Deve redigir o seu E-fólio no Modelo de Resolução disponibilizado na pasta "Enunciados de provas e OR" da página-mãe da turma.

O nome de ficheiro a submeter deve seguir o formato abaixo: [NºEstudante] [Nome] [Apelido] efolioA FisGeral i.e. 1234567 Maltael Mandraginoso efolioA FisGeral

O ficheiro a enviar não deve exceder 20 MB.

QUESTÕES:

Q1. [1,5 val] Um projétil é lançado a uma altura de 2,0 m da beira de um prédio. Atinge a altura máxima a outros 2,0 m acima do ponto de lançamento e, passados 2,5 s, atinge a parede de um prédio a 4,0 m de distância horizontal do ponto de lançamento.

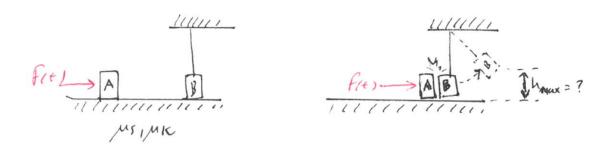


Calcule:

- (a) (0,6 val) A rapidez inicial do projétil e o ângulo de lançamento.
- (b) (0,4 val) A velocidade do projétil ao embater na parede.
- (c) (0,5 val) A velocidade média do projétil desde o lançamento ao embate na parede.

Q2. (2,5 val) Um bloco A de massa 3,0 kg repousa sobre o solo. A partir de dado instante sofre uma força F de intensidade variável dada por F(t) = 2,4t, com t = 0 no instante em que a força começa a atuar. Os coeficientes de atrito entre o bloco A e o solo são $\mu_s = 1,2$ e $\mu_k = 0,85$.

A partir do momento em que A começa a deslocar-se, a força F torna-se constante, com a intensidade que tinha quando começou a fazer deslocar o bloco, perdurando assim por mais 1,0 s, até o bloco A colidir elasticamente com o bloco B, de 2,5 kg, que repousa dependurado de um pêndulo.



Calcule:

- (a) (0,3 val) O instante em que o bloco A começa a deslocar-se.
- (b) (1,0 val) A rapidez com que A embate em B.
- (c) (0,2 val) O trabalho total realizado sobre A até ao embate.
- (d) (1,0 val) A altura máxima atingida por B após o embate. Pode usar uma calculadora online para resolver esta alínea se desejar. Se o fizer, indique o site que usou.