

Projeto de CORBA

Objetivo: Implementar utilizando SOMENTE CORBA um Sistema de Controle de Museu.

O Sistema de Controle de Museu deve controlar o número de visitantes em um museu. O propósito do sistema é:

- Registrar o número de visitantes presentes em um museu em um determinado momento
- Apresentar de forma atualizada esse número para um guarda durante dia e noite
- Tocar um sino para acordar o guarda caso o número de visitantes seja diferente de zero durante o período da noite

Esse sistema deve ser composto pelos seguintes módulos:

- Guarda: recebe informações atualizadas dinamicamente da quantidade de pessoas que entra e sai do museu, controlando o número de visitantes em todos os momentos do dia. Pode modificar manualmente o modo do sistema para Dia ou Noite
- Portão: registra e avisa ao guarda quando um visitante entra ou sai do museu
- Sino: Toca quando o modo Noite é acionado pelo guarda e o museu não está vazio.

Critérios de Avaliação

Interface do Jogo (0-10)

Interfaces IDL (0-10)

Implementação de Funcionalidades (0-10)

Trabalho Individual

Data de Entrega: 17/10 (nota cheia)

Entrega até 22/10 (-2 pontos)

Depois disso o trabalho será desconsiderado.

Endereço de Envio: <http://tinyurl.com/gnthrbw>

Observações:

1. **TODOS** os trabalhos só serão aceitos se apresentados **pessoalmente** pelo aluno na sala de aula na data final de entrega ou, em casos excepcionais, a combinar com o professor.
2. **TODOS** os trabalhos só serão recebidos através do link até às 12h da data de entrega.
3. **Não serão aceitos** trabalhos enviados de qualquer outra forma.
4. Devem ser entregues **TODOS** os códigos.
5. Deverá ser entregue, se a linguagem de programação permitir, um código executável (.jar, .exe, etc).