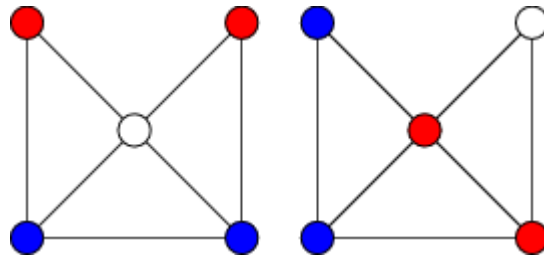


Projeto de Sockets

1) Objetivo: Implementar o Jogo da Tabuleiro PONG-HAU-KI

Esse jogo tem origem na China e se estendeu para alguns países da Ásia como Coréia. O objetivo do jogo é movimentar as peças pelas linhas até que se consiga bloquear o movimento das peças do adversário.



Video demonstrativo

<https://www.youtube.com/watch?v=LWMCAk4NyTQ>

2) Funcionalidades Básicas

- Controle de turno, com definição de quem inicia a partida
- Movimentação de Peças
- Detecção de desistência
- Chat para comunicação durante toda a partida
- Reiniciar partida

Critérios de Avaliação

Interface do Jogo - GUI (0-10)

Protocolo de Comunicação (0-10)

Implementação de Funcionalidades (0-10)

Trabalho Individual

Data de Entrega: 22/08 (nota cheia)

Entrega até 27/08 (-2 pontos)

Depois disso o trabalho será desconsiderado.

Endereço de Envio: <http://tinyurl.com/gnthrbw>

Observações:

1. **TODOS** os trabalhos só serão aceitos se apresentados **pessoalmente** pelo aluno na sala de aula na data final de entrega ou, em casos excepcionais, a combinar com o professor.
2. **TODOS** os trabalhos só serão recebidos através do link até às 12h da data de entrega.
3. **Não serão aceitos** trabalhos enviados de qualquer outra forma.
4. Devem ser entregues **TODOS** os códigos.
5. Deverá ser entregue, se a linguagem de programação permitir, um código executável (.jar, .exe, etc).