

Projeto 4 - Espaço de Tuplas

Objetivo: Implementar uma aplicação de controle de ambiente ubíquo utilizando Espaço de Tuplas, na qual deve ser fornecida uma interface para gerenciar um conjunto de ambientes, dispositivos e usuários que podem ser inseridos nestes ambientes.

1. Os ambientes devem ser nomeadas de amb1, amb2, amb3, etc. Os dispositivos devem ser nomeados por disp1, disp2, disp3, etc. e os usuários devem ser nomeados por user1, user2, user3, etc.
2. Deve ser possível criar ambientes, dispositivos e usuários.
3. Deve ser possível destruir ambientes que estejam vazios
4. Deve ser possível listar os dispositivos e usuários que estão em um ambiente.
5. Deve ser possível mover um dispositivo ou um usuário de um ambiente para outro.
6. Cada ambiente pode receber diversos dispositivos e usuários
7. Cada dispositivo ou usuário só pode estar em um único ambiente
8. Usuários, dentro de um mesmo ambiente, podem trocar mensagens entre si. (3 pontos)

Os ambientes, dispositivos e usuários devem ser implementados como Tuplas

Critérios de Avaliação

Implementação das Funcionalidades (0-10)

Trabalho Individual

Data de Entrega: 23/05 (nota cheia)

Entrega até 28/05 (-2 pontos)

Depois disso o trabalho será desconsiderado.

Endereço de Envio: <http://tinyurl.com/gnthrbw>

Observações:

- 1) **TODOS** os trabalhos só serão aceitos se apresentados **pessoalmente** pelo aluno na sala de aula na data final de entrega ou, em casos excepcionais, a combinar com o professor.
- 2) **TODOS** os trabalhos só serão recebidos através do link até às 12h da data de entrega.
- 3) **Não serão aceitos** trabalhos enviados de qualquer outra forma.
- 4) Devem ser entregues **TODOS** os códigos.
- 5) Deverá ser entregue, se a linguagem de programação permitir, um código executável (.jar, .exe, etc).