

PROJETO INDIVIDUAL

Vitor Hugo

Projeto individual Disney

CONTEXTO

HISTÓRIAS DE VIDA COM OS FILMES DA DISNEY



Untitled - TextEdit



File Edit View Help

01

HISTÓRIA

02

3* MAIOR STREAMING

03

14 PARQUES TEMÁTICOS PELO MUNDO

04

FOX

05

PRIMEIRO FILME LONGA-METRAGEM

06

149 BILHÕES EM VALOR DE MERCADO

PRODUCT BACKLOG

PRODUCT BACKLOG								
P/S	REQUISITO	DESCRIÇÃO	FUNCIONAL	CLASSIFICAÇÃO	TAMANHO	TAM(#)	PRIORIDADE	SPRINT
Projeto	Protótipo do site	Protótipo do site que terá informações sobre o projeto		Desejavel	G	13	1	1
Projeto	Protótipo da tela de Login	Protótipo da tela de login, onde poderá entrar com email e senha		Desejavel	P	5	1	1
Projeto	Protótipo da tela de Cadastro	Protótipo da tela de cadastro, onde entrará campos de email e senha e confirmação dos dados		Desejavel	P	5	1	1
Projeto	Protótipo da tela de sistema	protótipo da tela de sistema, onde terá suas historias e de outras pessoas.		Desejavel	G	13	1	2
Sistema	Modelagem Banco de dados v1	Primeira versão da modelagem do banco dados, onde terá tabelas e insformações	Não	Essencial	P	5	1	1
Sistema	Tabela Banco de dados v1	Primeira versão das tabelas do banco de dados, onde terá infornações do usuario e sistema.	Não	Essencial	P	5	2	1
Sistema	Inserção Banco de dados v1	Primeira versão de inserção no banco de dados, com dados ficticios.	Não	Essencial	P	5	1	1
Projeto	Especificações do mettricas Analytics	Especificações das mettricas dados pelo usuario		Essencial	G	13	3	3
Sistema	Pagina do Site estático	Site estático feito com HTML, CSS E JavasCript, com informações do projeto.	Sim	Essencial	M	8	3	3
Sistema	Pagina do Sistema estático	Sistema estático onde cliente terá interação de historias com outras pessoas.	Sim	Essencial	GG	21	3	3
Sistema	Pagina de Login estático	Pagina de Login estático solicitando e-mail e senha para entrar no sistema.	Sim	Essencial	G	13	3	3
Sistema	Pagina de cadastro estático	Pagina de Cadastro estático, solicitando e-mail e senha e confirmação desses campos.	Sim	Essencial	M	8	3	2
Sistema	Modelagem Banco de dados v2	Segunda versão da modelagem do banco de dados atualizado.	Não	Essencial	P	5	1	2
Sistema	Tabela Banco de dados v2	Segunda versão das tabelas do banco de dados atualizado.	Não	Essencial	P	5	2	2
Sistema	Inserção Banco de dados v2	Segunda versão de dados no banco de dados, com as tabelas atualizadas.	Não	Essencial	P	5	1	2
Projeto	Ferramenta de organização	Ferramenta para ornaganização total do projeto.		Essencial	G	13	3	1
Projeto	Tabela de risco	Tabela com todos os risco do projeto		Essencial	G	13	2	2
Projeto	BurnDown	Visualização da perfomace de andamento do projeto por pontos		Essencial	M	8	2	4
Sistema	Modelagem Banco de dados v3	Terceira versão da modelagem do banco de dados atualizado.	Não	Essencial	M	8	2	4
Sistema	Tabela Banco de dados v3	Terceria versão das tabelas do banco de dados atualizado.	Não	Essencial	M	8	3	4
Sistema	Inserção Banco de dados v3	Terceira versão da inserção de dados no banco de dados atualizado.	Não	Essencial	M	8	2	4
Projeto	Projeto salvo no GitHub	Toda alteração realizada no projeto salvo		Essencial	P	5	3	1
Sistema	Quiz	Quiz referente aos desenhos da Disney	Sim	Desejavel	G	13	1	3
Sistema	Enquete	Enquete referente aos filmes favoritos dos usuarios	Sim	Desejavel	G	13	1	4

Modelagem banco de dados

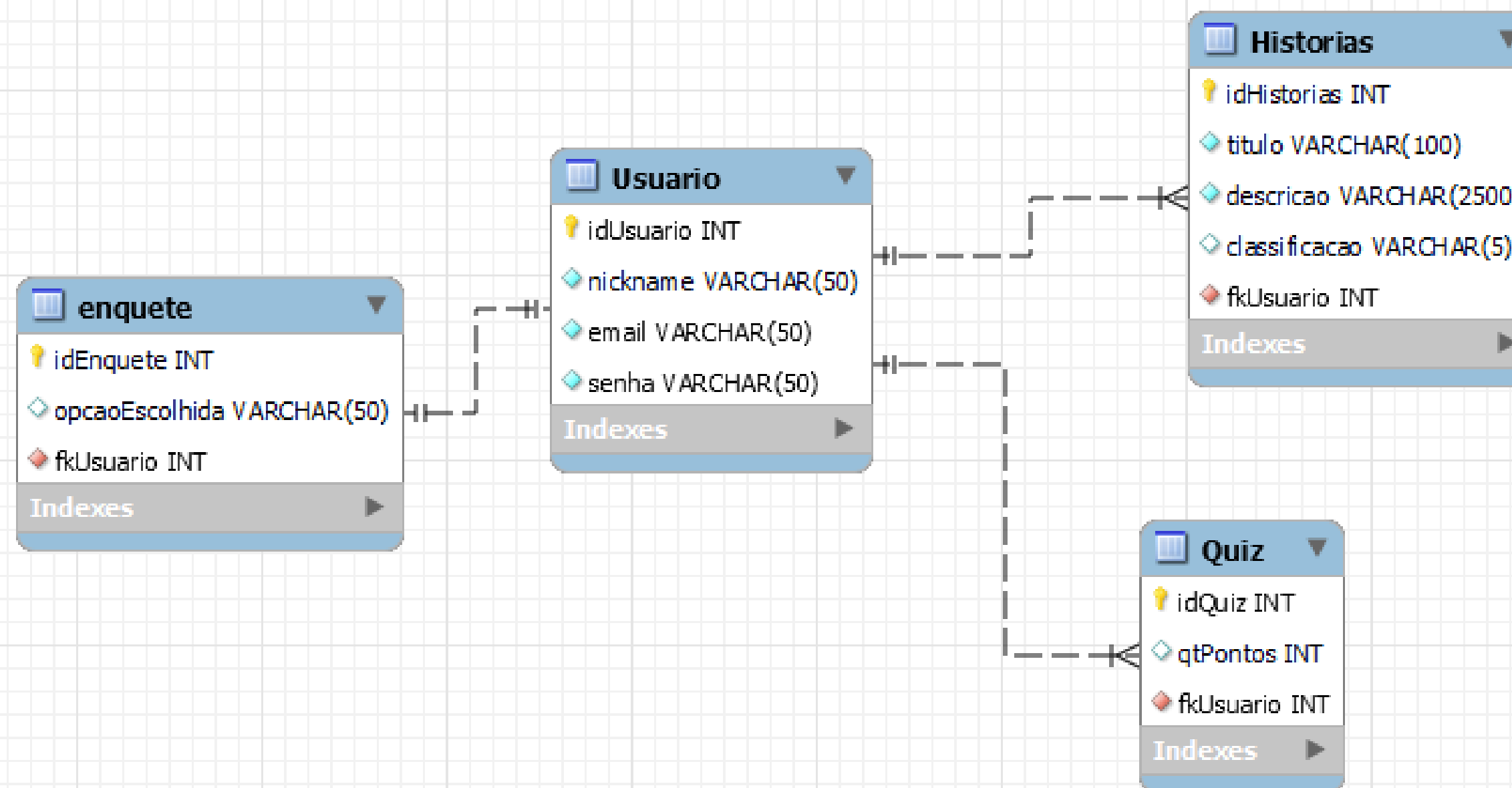


Tabela Usuario

```
CREATE TABLE Usuario (  
    idUsuario int primary key auto_increment,  
    nickname varchar(50),  
    email varchar(50) UNIQUE,  
    senha varchar(50)  
);
```

Tabela Quiz

```
CREATE TABLE Quiz (  
    idQuiz int primary key auto_increment,  
    qtdPontos int,  
    fkUsuario int,  
    foreign key (fkUsuario) references Usuario(idUsuario)  
);
```

Tabela Historia

```
CREATE TABLE Historias (  
    idHistorias int auto_increment PRIMARY KEY,  
    titulo varchar(100),  
    descricao varchar(2500),  
    classificacao int,  
    fkUsuario int,  
    foreign key (fkUsuario) references Usuario(idUsuario)  
);
```

Tabela Enquete

```
CREATE TABLE enquete (  
    idEnquete int primary key auto_increment,  
    opcaoEscolhida varchar(50),  
    fkUsuario int,  
    foreign key (fkUsuario) references Usuario(idUsuario)  
);
```




LAYERS





NORMAL

▼

OPACITY

100%









▼

LOCK:    

FILL

100%

▼

		LAYER 1 COPY
		TEXT
		LAYER 1
		SMART OBJECT

←

→



PROJETO DISNEY







FIM!

MUITO OBRIGADO!