

Avaliação-07

Pessoal - Google Drive

Questionário Flutter Networkin

Rede e Comunicação HTTP no F

pdm2-2025-1/avaliacoes/avalia

notebooklm.google.com/notebook/c0832f60-2bb4-454d-9119-7c65f260dd79?original\_referer=https:%2F%2Fwww.google.com%23&pli=1

Anônima

Rede e Comunicação HTTP no Flutter

Compartilhar

Configurações

V

Fontes

+ Adicionar

🔍 Descobrir

Selecionar todas as fontes

✓

📄 Communicate with WebSockets | Flutter

✓

📄 Delete data on the internet | Flutter

✓

📄 Fetch data from the internet | Flutter

✓

📄 HTTP.pdf

✓

📄 How the Web communicates - HTTP

✓

📄 How to make network request using http package | Flutt...

✓

📄 Make authenticated requests | Flutter

✓

📄 Networking | Flutter

✓

📄 Send data to the internet | Flutter

✓

📄 Update data over the internet | Flutter

✓

Chat

Atualizar

O HTTP (Hypertext Transfer Protocol) é um dos protocolos TCP/IP fundamentais que define **como a web se comunica**, permitindo a troca de dados como vídeos, imagens, textos e HTML entre servidores e clientes **1**. Para que essa comunicação seja eficaz, tanto o servidor quanto o cliente devem ser capazes de **entender os tipos de informação** que estão sendo trocados **1**.

Três características importantes do HTTP incluem:

- O HTTP é **sem estado (stateless)** **1**. Isso significa que, a cada solicitação, a conexão com o servidor é interrompida após o envio da informação. O servidor processa a solicitação e, quando a resposta está pronta, ele a envia de volta ao cliente. Essa característica o diferencia de tecnologias como WebSockets, que mantêm uma conexão contínua **1**.
- Ambos, servidor e cliente, devem ser capazes de **processar os tipos de dados** **1**. Por exemplo, um servidor pode não ser compatível com um tipo de arquivo como `.mov`, preferindo formatos mais comuns na web como `.mp4` **2**.
- O HTTP não possui **conhecimento prévio** sobre solicitações anteriores ou futuras **2**.

**Ciclo de Requisição-Resposta HTTP**

A comunicação HTTP se dá através de um **ciclo de requisição-resposta** entre um cliente e um servidor **2**.

**1. Requisição (Request):** O cliente envia uma **requisição** ao servidor **2**. Esta requisição possui uma estrutura definida que inclui:

- **Verbo HTTP (HTTP Verb):** Define a ação que o servidor deve realizar, como `PUT` para salvar dados em um banco de dados **2**.
- **Endereço IP ou URL (Uniform Resource Locator):** Indica a localização da informação no servidor **2**.
- **Protocolo HTTP:** Especifica como a comunicação deve ocorrer com o servidor **2**.
- Opcionalmente, uma requisição pode conter um **cabeçalho (header)** e um **corpo (body)** para informações adicionais **3**.

**2. Resposta (Response):** Após receber e processar a requisição, o servidor envia uma **resposta** de volta ao cliente **2**.

↓ Ir para o fim

Comece a digitar...

10 fontes

Como autenticar solicitações HTTP?

Descreva o processo de atualização de dados.

Qual a diferença entre Stream e

>

Estúdio

Resumo em Áudio

🎧 Crie um Resumo em Áudio em mais idiomas!Saiba mais

📄 Conversa aprofundada

Dois apresentadores

Personalizar

Gerar

Notas

+ Adicionar nota

📖 Guia de estudo

📄 Documento de resumo

💬 Perguntas frequentes

📅 Linha do tempo

As notas salvas vão aparecer aqui

Salve uma mensagem da conversa para criar uma nota ou clique em "Adicionar nota" acima.

O NotebookLM pode gerar respostas incorretas. Por isso, cheque o conteúdo.

POR PTB2

16:37

10/07/2025