Atividade Prática: Busca Sequencial e por RRN

Organização e Recuperação de Dados Profa. Valéria

UEM - CTC - DIN

- Implemente o pseudocódigo *busca_seq*
- O programa busca_seq faz uma busca sequencial em um arquivo de registros de tamanho variável no formato gravado pelo programa escreve_registros
 - O programa escreve_registros foi criado como parte da Atividade prática 1 – Campos e Registros

Exemplo de registros com indicador de tamanho no início

42Silva|Alan|Rua Tiete 123|Maringa|PR|87100|38Soares|Andre|Rua Braga 34|Sarandi|...

2 bytes

42 bytes

- Inicialmente, o programa deve solicitar o nome do arquivo a ser pesquisado
 - Caso o arquivo n\u00e3o exista, o programa deve imprimir uma mensagem de erro e terminar
- Após a abertura do arquivo, o programa deve solicitar um SOBRENOME, o qual será utilizado como chave primaria de busca
- Se o registro correspondente for encontrado, o mesmo deve ser apresentado em tela, finalizando a execução
 - Caso contrário, o programa deve imprimir "Registro não encontrado" e terminar

```
C:\Users\Valeria\Google Drive\_Disciplinas\_2020\_OR... —  

Entre com o nome do arquivo a ser aberto: pessoas.txt

Digite o SOBRENOME a ser buscado: Leite

Registro nao encontrado.

Process exited after 10.51 seconds with return value 0

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

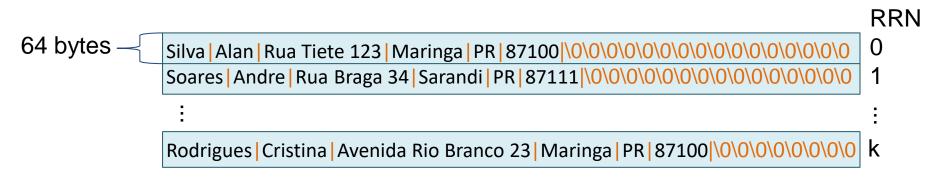
Pseudo busca seq

Busca sequencial
em um arquivo com
registros de tamanho
variável no formato
gravado pelo
programa
escreve_registros.py

A função leia_reg()
mencionada neste
pseudocódigo é a
mesma que foi utilizada
no programa
le_registros.py

```
PROGRAMA: busca seq
 receba o nome do arquivo a ser aberto em NOME ARQ
 abra NOME ARQ para leitura binária e chame-o ENTRADA
Se NOME ARQ não existir, termine o programa
receba o sobrenome a ser buscado em CHAVE
 inicialize ACHOU com falso
chame a função leia reg(ENTRADA) e armazene o retorno em REG
enquanto REG for diferente de vazio e não ACHOU faça
     faça SOBRENOME receber o 1º campo de REG
     # sobrenome = reg.split(sep='|')[0]
     se SOBRENOME é igual a CHAVE então
           ACHOU recebe verdadeiro
     senão chame leia reg(ENTRADA) e armazene em REG
se ACHOU então
     # Lembre-se que req.split(sep='|') retorna
                    uma lista com os campos contidos em REG
    para cada CAMPO em REG faça
         escreva CAMPO na tela
 senão imprima uma mensagem de erro
feche ENTRADA
fim PROGRAMA
```

- Implemente o pseudocódigo busca_rrn
- O programa busca_RRN faz uma busca direta em um arquivo de registros de tamanho fixo
 - Usaremos registros de 64 bytes
 - Registros de tamanho fixo com campos de tamanho variável
 - As sobras de espaço dentro de um registro são ser preenchidas com o caractere '\0'
 - O arquivo inicia com um cabeçalho de 4 bytes que armazena o total de registros do arquivo



Busca direta
em um arquivo de
registros de tamanho
fixo no formato
explicado no slide

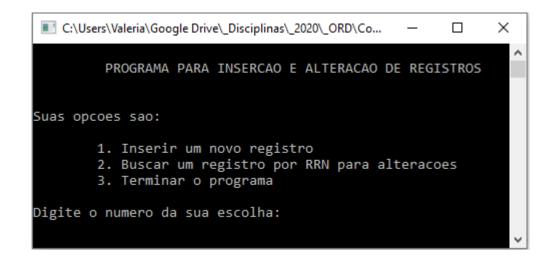
anterior

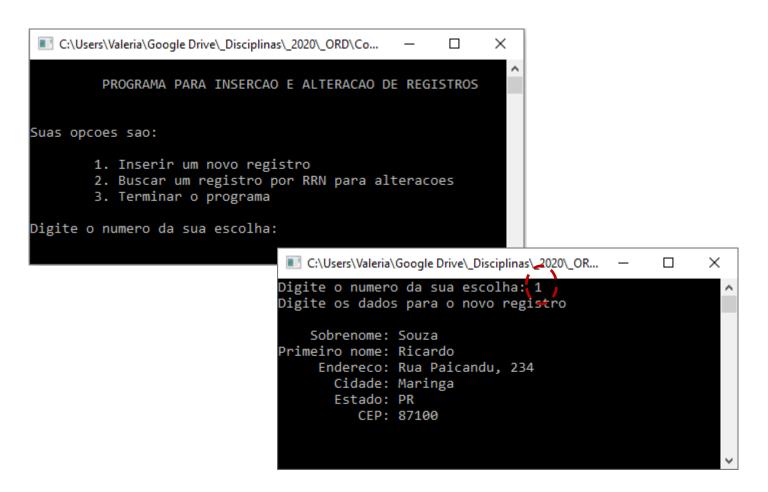
O número total de registros no arquivo está gravado no cabeçalho como um número de 4 bytes

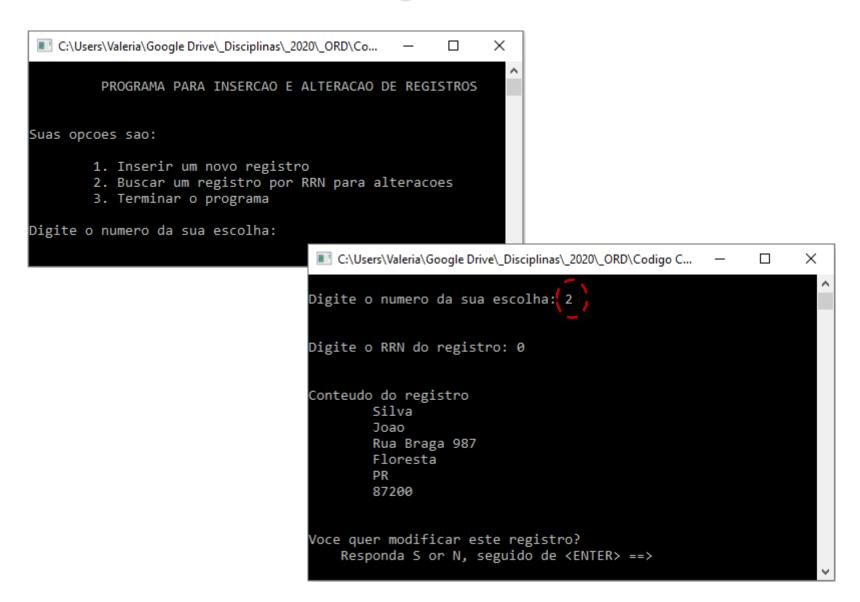
Pseudo busca rrn

```
PROGRAMA: busca rrn
receba o nome do arquivo a ser aberto em NOME ARQ
abra NOME ARQ para leitura binária e chame-o ENTRADA
Se NOME ARQ não existir, termine o programa
leia 4 bytes de ENTRADA e armazene de CAB
Converta CAB para inteiro armazene em TOTAL REG
    # utilize o método int.from bytes() para converter CAB
receba o RRN do registro a ser lido
se RRN >= TOTAL REG então
      imprima uma msg de erro e termine
calcule o OFFSET de leitura /* RRN * 64 + 4 */
faça seek para OFFSET
leia o registro e decodifique-o em REG
   # utilize o método decode() para decodificar REG
   # Lembre-se que req.split(sep='|') retorna
                   uma lista com os campos contidos em REG
para cada CAMPO em REG faça
      escreva CAMPO na tela
feche ENTRADA
fim PROGRAMA
```

- Implemente o pseudocódigo *busca_e_atualiza*
- Diferentemente dos programas feitos até agora, o programa busca_e_atualiza permite que:
 - Se abra um arquivo existente (ou se crie, caso não exista)
 - Se insira novos registros (sempre no final do arquivo)
 - Se busque um registro pelo seu RRN para alterações (busca e possível regravação do registro)
- Para permitir a busca por RRN, o programa deve utilizar registros de tamanho fixo
 - Adotaremos o mesmo formato de registros de tamanho fixo com campos de tamanho variável utilizado pelo Programa 2







```
C:\Users\Valeria\Google Drive\_Disciplinas\_2020\_ORD\Codigo C...
                                                                   ×
Digite o numero da sua escolha: 2
Digite o RRN do registro: 0
Conteudo do registro
        Silva
        Joao
        Rua Braga 987
        Floresta
        PR
        87200
Voce quer modificar este registro?
    Responda S or N, seguido de <ENTER> ==>
                                        C:\Users\Valeria\Google Drive\_Disciplinas\_2020\_ORD\Codigo C...
                                                                                                          ×
                                                                                                    Voce quer modificar este registro?
                                           Responda S or N, seguido de <ENTER> = >S
                                       Digite os novos dados do registro:
                                           Sobrenome: _
```

Abertura ou criação um arquivo de registros de tamanho fixo (64b)

Os registros podem ser inseridos ou buscados

Registros são buscados por RRN

Armazene o número total de registros no cabeçalho do arquivo usando 4 bytes

O cabeçalho deve ser gravado na criação do arquivo e atualizado ao final de cada execução

```
PROGRAMA: busca e atualiza
receba o nome do arquivo em NOME ARQ
abra o arquivo NOME ARQ para L/E e chame-o de ARQ \# 'r+b'
se o arquivo NOME ARQ não existir então
    crie e abra NOME ARQ para L/E com o nome lógico ARQ # 'w+b'
    faça TOTAL REG = 0 e escreva-o em ARQ com 4 bytes
senão leia o cabeçalho de ARQ e armazene-o em TOTAL REG
receba a escolha do usuário em OPCAO #(1)inserir (2)buscar (3)sair
enquanto (OPCAO < 3) faça</pre>
  se OPÇÃO == 1:
      receba todos os campos do registro e concatene em REG
      codifique e preencha REG até 64b
        # use encode() para codificar e ljust(64, b'\0') para preencher
      calcule o OFFSET de gravação # TOTAL REG * 64 + 4
      faça seek para OFFSET e escreva REG em ARQ
      incremente TOTAL REG
  senão se OPCAO == 2:
      receba o RRN
      se RRN >= TOTAL REG imprima msg de erro
      senão calcule o OFFSET de leitura # RRN * 64 + 4
          faça seek para OFFSET
          leia o registro REG e mostre-o na tela
          receba a opção sobre uma possível alteração em ALTERAR
          se ALTERAR então
              receba todos os campos do registro e concatene em REG
              codifique e preencha REG até 64b
              faça seek para OFFSET e escreva REG em ARQ
   receba a escolha do usuário em OPCAO
# fim enquanto -- CONTINUAÇÃO NO PRÓXIMO SLIDE
```

Abertura ou criação um arquivo de registros de tamanho fixo (64b)

Os registros podem ser inseridos ou buscados

Registros são buscados por RRN

Armazene o número total de registros no cabeçalho do arquivo usando 4 bytes

O cabeçalho deve ser gravado na criação do arquivo e atualizado ao final de cada execução # -- CONTINUAÇÃO busca_e_atualiza
faça seek para o início de ARQ
escreva TOTAL_REG em ARQ com 4 bytes
feche ARQ
fim PROGRAMA