Bubble Sort

- Algoritmo estável
- Desempenho ruim
- Raciocínio:
 - Compara o último elemento com o penúltimo, e troca se for menor;
 - Isso acontece repetidamente até N 1;
- Comparações: N*(N-1) /2
- Complexidade: O (n 2)

Inserção

- · Algoritmo estável
- Raciocínio:
 - Comparações acontecem com o menor elemento encontrado (inicial no elemento [0]);
 - Ao encontrar um elemento menor, sua posição é salva e usada para as comparações no lugar de [0];
 - Após isso, é trocado a posição inicial com o menor valor encontrado;
 - Se repetindo usando o próximo elemento como base (elemento [0+x1);
- Comparações: N*(N-1) /2 ~~ (N-1)
- Complexidade: (n ²) ~~ (n)

Shellsort

- Algoritmo n\u00e3o est\u00e1vel
- · Raciocínio:
 - Comparações acontecem em grupos;
 - Cada grupo é formado por elementos com distância GAP entre eles;

- Os grupos são ordenados por inserção normal;
- Após isso, o gap é diminuído (nesse caso faremos dividindo por 3);
- Se repetindo até o GAP ser 1;
- Comparações: Indeterminado
- Complexidade: **Θ**(n1,25)

Quicksort

- · Algoritmo dividir pra conquistar;
- Recursivo;
- Raciocínio:
 - Divide o array em 2 grupos, usando pivô (elemento[fim+inicio/2]);
 - O grupo 1 será de elementos menores que o pivô e o 2 maiores;
 - Garantido grupo 1 menor e grupo 2 maior que pivô, é feito o Quicksort com o grupo 1(início até pivô) e grupo 2 (pivô até fim);
 - Sendo o caso base como a quantidade de elementos a direita ser maior que o início de cada grupos;
- Comparações: **⊙** (n^2) ~~ **⊙** (n * log n)

Mergesort

- Algoritmo estável
- Algoritmo dividir pra conquistar;
- Recursivo;
- Raciocínio:
 - Armazena o array em 2 grupos, indo por tamanho/2;
 - Isso se repete até formar subgrupo só de 2 elementos;
 - Esses elementos são ordenados entre si;
 - Depois esse grupo é comparado e ordenado com o subgrupo de 4 que ele pertence e por assim vai até chegar nos grupos principais;
- Comparações: Θ(n*lg(n))