

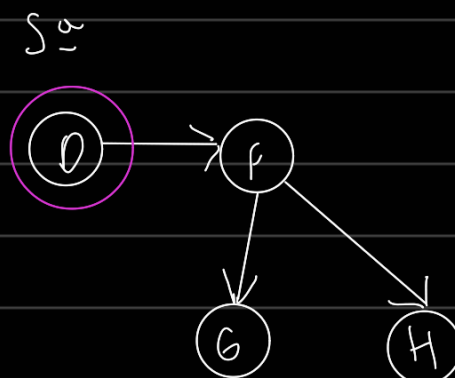
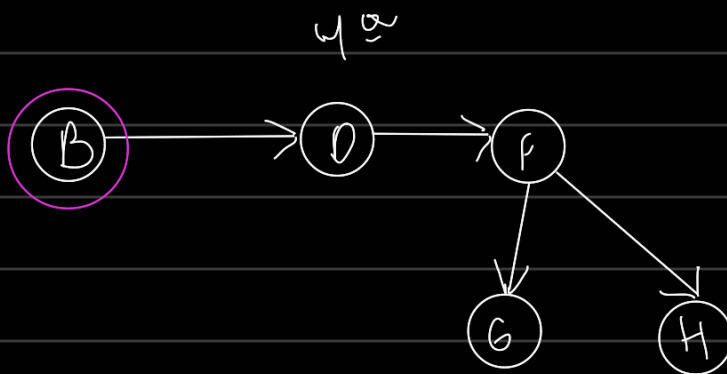
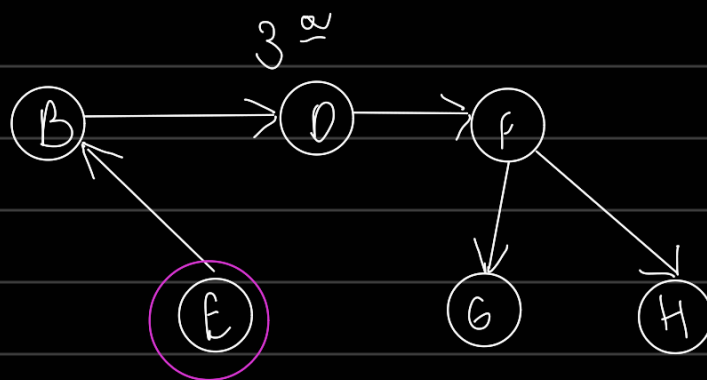
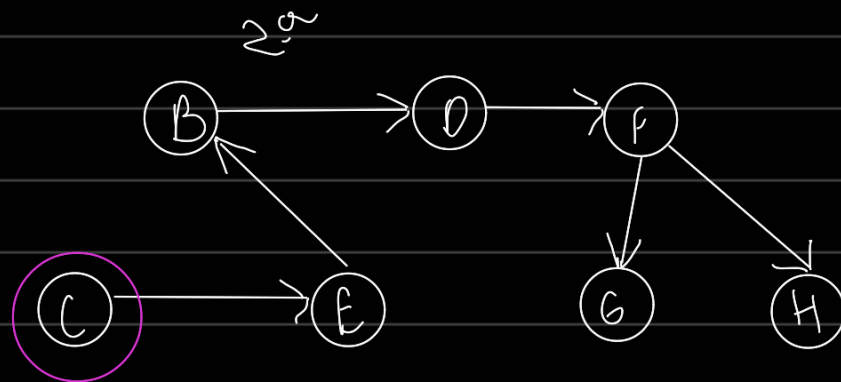
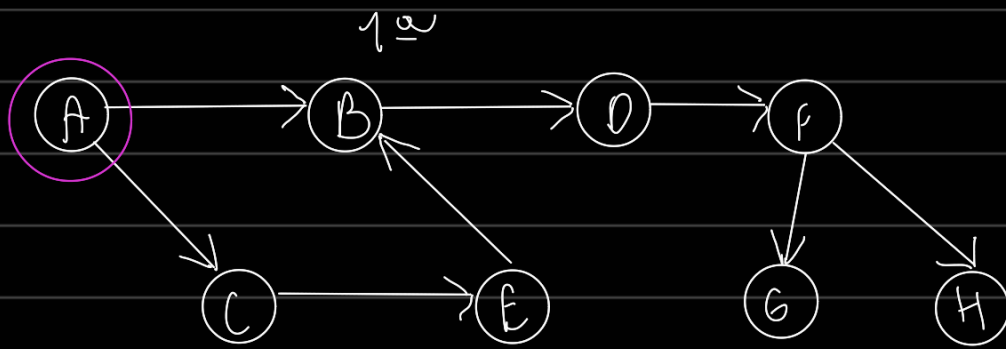
Prova 3

Q1)

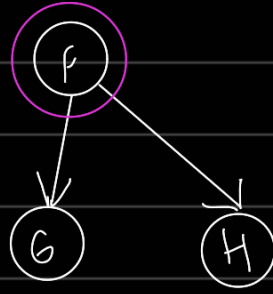
- * Colocamos a aresta correspondentes aos pesos de vertice que queremos manter como vizinhos como $-\infty$
- * Começamos de um vertice inicial
- * Começamos pelo nosso vertice cujo areito seja o menor valor
- * adicionamos esse areito ao conjunto de visitados e ao conjunto do árvore
- * repetimos o análise de menor valor do areito porém agora com os areitos correspondentes ao conjunto do árvore
- * repetimos até todos os vertices serem visitados

Q2)

- * Remove vertice de grupo de entrada 0
- * adiciona o removido ao grupo dos vizinhos



6^a



7^a



8^a

aloha

* O sucessor deve corrigir a informação do antecessor

* repete até todos o grupo ser conhecido

* o conjunto com a maior quantidade de caminhos é o caminho crítico,

Q3)

Dijkstra no qual o vertice começa duas informações

- * o peso acumulado
- * a condição de monotonia

Q4)

Verificar se o grafo possui todos os grafos pares

- * se sim continue em DFS dando preferência para arestas que não são pontes

* se não:

- * verificar se possui dois vertices de grau ímpar
- * início de um vertice de grau ímpar

→ mesma condição