

Ex4

Pergunta 1

2 / 2 pts

Considerando o assunto "Amarração" (*Binding*), apresente seu conceito e um trecho de código, em sua "LP favorita", com algum tipo de declaração.

Sua resposta deve conter 3 componentes:

- 1) definição de amarração;
- 2) "LP favorita";
- 3) trecho de código com algum tipo de declaração, em sua "LP favorita".

Sua Resposta:

1) Amarração (binding) é a especificação de alguns atributos de uma entidade, como por exemplo atribuir um nome a ela;

2) C;

3) `int main() {`

`int x ;`

`return 0;`

`}`