

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática Dpto de Ciência da Computação – Ciência da Computação Projeto e Análise de Algoritmos – Prof. Silvio Jamil F. Guimarães 2024/1 (Exercício)

Aluno: (não vale ponto)

Exercício 1

Suponha que você deseje codificar mensagens em um alfabeto com n-caracteres de forma que a mensagem seja a menor possível. Por exemplo, a mensagem a seguir possui 4 caracteres diferentes. Considerando que cada caractere ocupa 8 bits, para transmitir a mensagem são necessários 120 bits.

Como você poderia minimizar a comprimento total da mensagem?

Exercício 2

Seja G = (V, E) um grafo não-direcionado. Um cobertura mínima de vértices em G é um cobertura de vértices com o menor número possível de vértices que forma que toda aresta de E possua pelo menos um dos vértices na cobertura. Projete um algoritmo guloso para encontrar uma cobertura mínima de vértices.

Exercício 3

O Prof. Guloso deseja fazer uma festa para comemorar o título de campeonamento do seu time de coração, no entanto, ainda não decidiu quem será convidado. Por limitações de espaço, ele não poderá convidar todas as **n** pessoas que ele conhece. No entanto, ele deseja convidar o maior número possível de pessoas, atendendo a duas restrições: (i) cada pessoa deverá conhecer pelos menos cinco pessoas na festa; e (ii) cada pessoa não conhecerá cinco pessoas da festa. Considerando que o Prof. Guloso fez um levantamento em que ele sabe exatamente quais são as pessoas conhecidas uma das outras. Projete um algoritmo eficiente, que tenha como entrada o levantamento feito pelo professor das n pessoas e escolha quais pessoas deverão ser convidadas para a festa.

Exercício 4

Um caixa de banco possui n pessoas para serem atendidas. O tempo de atendimento requerido para cada um dos clientes é conhecido a priori. Seja então t_i o tempo de atendimento do cliente i. Ainda, seja T_i o tempo total que o cliente fica no banco até ser atendido. Projete um algoritmo que minimize o tempo total de atendimento dos n clientes, isto é, minimize $\sum_{i=1}^{n} T_i$, informando qual a ordem ideal de atendimento. Por que sua solução é ótima?

Exercício 5

Seja \mathbf{n} arquivos. Cada arquivo f_i está ordenado e possui número de registros r_i . Projete um algoritmo para unir todos os \mathbf{n} arquivos de forma que o arquivo final esteja ordenado, e que o número de operações de comparação seja o menor possível.



Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática Dpto de Ciência da Computação – Ciência da Computação Projeto e Análise de Algoritmos – Prof. Silvio Jamil F. Guimarães 2024/1 (Exercício)

Exercício 6

Seja X um conjunto de n intervalos. Um subconjunto $Y \subset X$ é chamado de tiling se os intervalos em Y, quando há união dos intervalos, cobrem os intervalos em X (quando há união dos intervalos). O tamanho de um tiling é um número de intervalos. Descreva e projete um algoritmo para computar o menor tiling de X.

Exercício 7

Tem-se uma chapa retangular de dimensões inteiras $p \times q$ e quer-se transformar esse retângulo no mínimo de quadrados, fazendo-se sempre cortes em toda a extensão da chapa. Qual o mínimo de quadrados que pode ser encontrado a partir de chapa?