## Relatório 4 - Vídeo: Introdução ao Langflow (II)

Vitor Manoel

### Atividade:

### 1. Install Langflow.

Em primeiro lugar, nos é apresentado a forma de instalar o Langflow a partir de sua própria documentação, no meu caso eu tive alguns problemas relacionados a instalação de pacotes do C++ no Visual Studio Studio, mas após isso consegui prosseguir, instalei ele através do pip, para inicializar utilizaremos outro comando e entraremos na url: <a href="http://127.0.0.1:7860">http://127.0.0.1:7860</a> em um navegador da web construído a partir do código-fonte do Chromium.

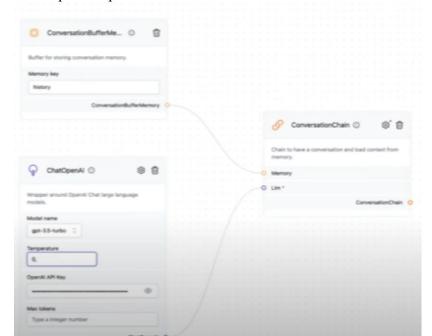


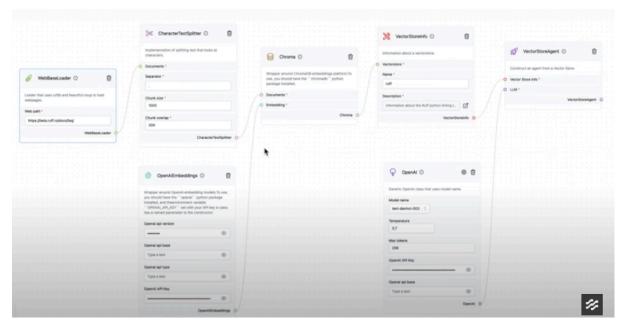
Fontes: (1)

## 2. Getting started with Langflow in under 3 minutes.

Iniciamos com breves instruções de instalação do Langflow, ensinando a instalar localmente e inicializá-lo, após isso somos mostrados a um exemplo de workflow, sendo ele um 'Conversation Chain', nesse caso, se tratando de um chat entre você e o agent IA, composto por um 'Buffer' de memória que armazena as mensagens, uma 'Chain' para adicionar o contexto, e o API da IA que será utilizada, para mais a 'Chain' acaba sendo substituída por uma 'Series caracter chain' que irá fazer com que a IA 'personifique' um personagem, nesse caso em específico temos o Vegeta de Dragon Ball Z.

Um último exemplo que nos é mostrado é um armazém de vetores, no caso ele irá acessar uma página específica da web, depois ele irá quebrar o texto, desta página escolhida, em 'Chunks', separando-os em períodos por pontos, esses pedaços irão ser transformados em vetores que são armazenados, dessa forma esse armazém será uma Tool que o Agente irá utilizar para responder às dúvidas do usuário.





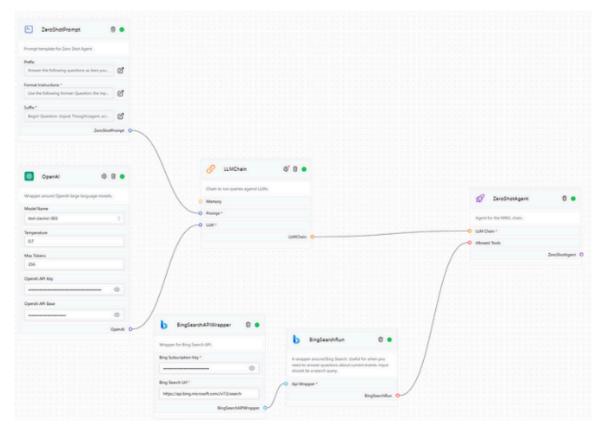
Fontes: (2)

## 3. Introducing a LangFlow: a GUI for LangChain.

A GUI (Interface Gráfica do Usuário) do Langflow conta com uma barra lateral, na qual está armazenada as ferramentas que poderão ser utilizadas, sendo elas:

- Agentes
- Chains
- Loaders
- Embeddings
- LLMs
- Memories
- Prompts
- Toolkits
- Tools
- Utilities
- Vector Stores
- Wrappers

Após apresentar as ferramentas, nos é apresentado um tutorial para criação de um agente simples, utilizando o OpenAI GPT3, com o poder de navegar pela internet:



Fontes: (3)

Ao questioná-lo, com perguntas como o plot de um filme, o Agente consegue fazer a pesquisa e dar um Output satisfatório, além disso podemos observar o processo de pensamento do Agente, o que ocorre por traz da LLM, permitindo um maior entendimento de todo processo de trabalho criado.

### Dificuldades.

Nessa atividade não tive muitas dificuldades com o entendimento da plataforma, pois o conteúdo era muito informativo e de fácil compreensão, apenas tive problemas ligados à instalação mas isso se deve apenas a questões de espaço de disco local.

### Conclusão.

A minha conclusão dessa atividade foi que: mesmo se tratando de uma ferramenta muito poderosa, os Agente IA feitos no Python continuam complexos, ainda mais quando criamos algo maior, com um prompt mais robusto e mais ferramentas, nesse sentido o Langflow chega para resolver o problema, com uma interface baseada em Lowcode, todo o processo se torna muito mais simples de desenvolver e organizar, se transformando em uma ferramenta chave para a criação dos agentes.

# Referências.

- (1)<u>Install Langflow</u>
- (2)Getting started with Langflow in under 3 minutes
- (3)Introducing LangFlow: a GUI for LangChain