

Devlog 2

Problemas, problemas, problemas

Data

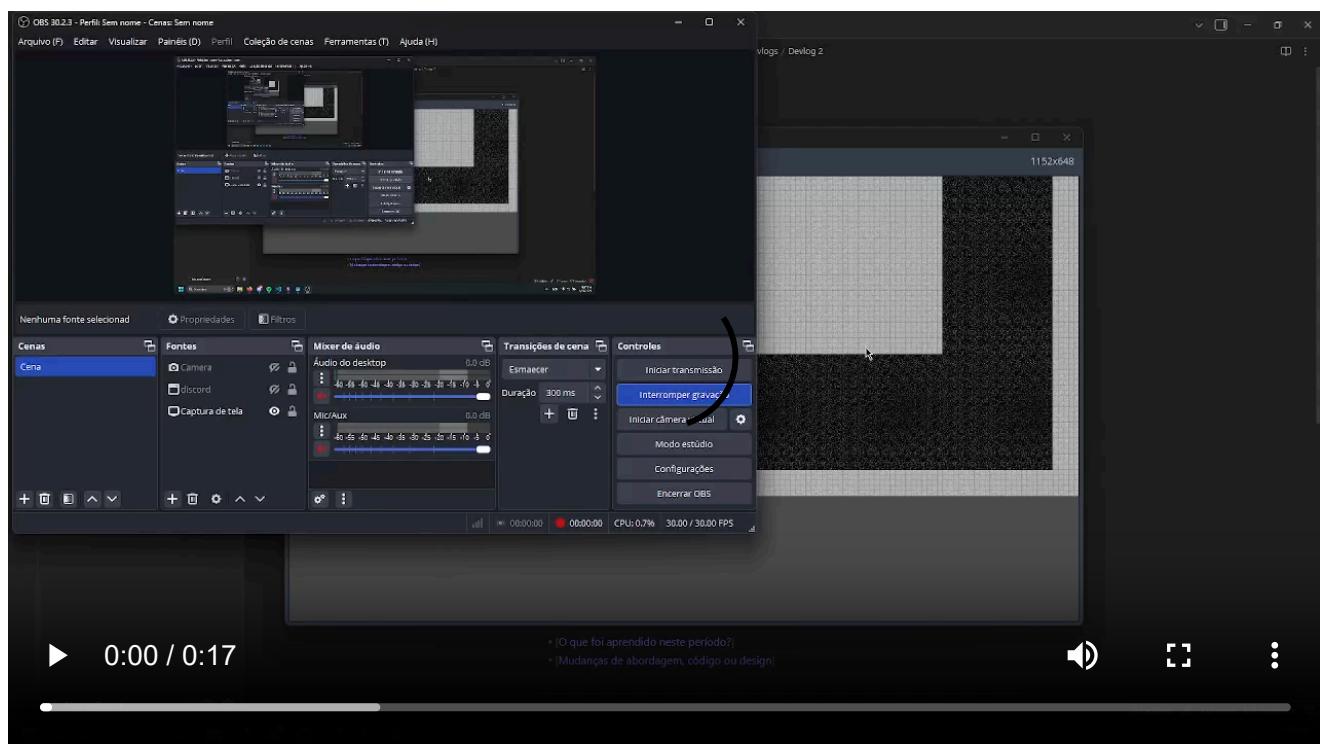
20-9-25

Interinas:

Eu estou enfrentando um problema de vez em quando, que se torna mais provável de acontecer em gerações mais avançadas. O meu código para matar carros estagnantes está matando os carros logo após o período de buffer acabar, mesmo que todos tenham velocidades similares. Isso é um bug e eu preciso investigar.

Esse bug causa um enorme regresso no aprendizado dos agentes, e agora eles nem completam mais uma volta.

Vídeo:



Resumo das Atividades

- [Liste as principais tarefas realizadas]
- [Descreva decisões importantes]

- [Comente sobre problemas enfrentados e soluções]
-

Aprendizados e Mudanças

- [O que foi aprendido neste período?]
 - [Mudanças de abordagem, código ou design]
-

Próximos Passos

- [Liste objetivos ou tarefas para o próximo período]
-

Notas de Rodapé