

## Futebol

1. O usuário pode ver os times de Futebol disponíveis no sistema.
  - 1.1. Pode visualizar o nome, localização e elenco do time.
  - 1.2. Pode visualizar partidas já realizadas e as que já estão marcadas.
  - 1.3. Pode marcar algum time como favorito.
2. O usuário pode ver as competições de Futebol disponíveis no sistema.
  - 2.1. Pode acessar todas as ligas de basquete do basquete ao redor do mundo.
  - 2.2. Pode marcar alguma competição como favorito.
3. O usuário tem acesso ao calendário dos jogos.
  - 3.1. Pode visualizar todos os jogos de Futebol numa determinada data.
  - 3.2. Pode marcar algum jogo para acompanhar ao vivo
4. O usuário pode visualizar diversas informações sobre os jogadores disponíveis no sistema.
  - 4.1. Pode visualizar foto, nome, idade, time que joga.
  - 4.2. Pode ver o time que o jogador já esteve.
  - 4.3. Pode visualizar o desempenho do jogador nas partidas que ele realizou.
  - 4.4. pode marcar um jogador como favorito.
5. O usuário pode acessar as mídias disponíveis para Futebol.
  - 5.1. Pode ver os últimos acontecimentos no mundo do basquete.
  - 5.2. Pode ver highlights dos jogos em destaque.

## Vôlei

1. O usuário pode ver os times de vôlei disponíveis no sistema.
  - 1.1. Pode visualizar o nome, localização e elenco do time.
  - 1.2. Pode visualizar partidas já realizadas e as que já estão marcadas.
  - 1.3. Pode marcar algum time como favorito.
2. O usuário pode ver as competições de vôlei disponíveis no sistema.
  - 2.1. Pode acessar todas as ligas de basquete do basquete ao redor do mundo.
  - 2.2. Pode marcar alguma competição como favorito.
3. O usuário tem acesso ao calendário dos jogos.
  - 3.1. Pode visualizar todos os jogos de vôlei numa determinada data.
  - 3.2. Pode marcar algum jogo para acompanhar ao vivo
4. O usuário pode visualizar diversas informações sobre os jogadores disponíveis no sistema.
  - 4.1. Pode visualizar foto, nome, idade, time que joga.
  - 4.2. Pode ver o time que o jogador já esteve.
  - 4.3. Pode visualizar o desempenho do jogador nas partidas que ele realizou.
  - 4.4. pode marcar um jogador como favorito.
5. O usuário pode acessar as mídias disponíveis para vôlei.
  - 5.1. Pode ver os últimos acontecimentos no mundo do basquete.
  - 5.2. Pode ver highlights dos jogos em destaque.

## Perfil

1. O usuário pode adicionar uma foto de perfil.

2. O usuário pode adicionar o seu nome.
  - 2.1. O nome precisa ter ao menos um sobrenome, além do nome.
3. O usuário pode acessar seus favoritos.
4. O usuário pode acessar seu relatório.
5. O usuário pode acessar suas fotos.

## **Relatório**

1. O usuário pode acessar os times favoritos, que mais acessou.
2. O usuário pode acessar as competições favoritas, que mais acessou.
3. O usuário pode acessar os esportes favoritos, que mais acessou
4. O usuário pode acessar suas descobertas do mês.
  - 4.1. As descobertas do mês são baseadas em tópicos novos que o usuário acessou.

## **Relatório 2**

1. O usuário pode acessar as curtidas que recebeu em suas postagens no mês.
2. O usuário pode acessar os seguidores que ganhou no mês.
3. O usuário pode acessar as postagens que fez no mês.
4. O usuário pode acessar as interações que fez no mês.

## **NOTÍCIAS**

1. O usuário pode visualizar as notícias sobre o mundo dos esportes
2. O usuário pode clicar no título da notícia para ver mais informações
  - 2.1 O usuário pode ler uma descrição do que vai ser abordado na notícia em baixo do título

## **REDE SOCIAL**

1. O usuário pode visualizar publicações dos clubes e atletas que segue.
2. O usuário pode marcar que gostou da publicação clicando no joinha com dedo pra cima.
  - 2.1 O usuário pode marcar que não gostou da publicação clicando no joinha com dedo para baixo.
3. O usuário pode favoritar a publicação para vê-la mais tarde.

## **FAVORITOS**

1. O usuário pode clicar no ícone da casa para voltar à tela inicial.
2. O usuário pode selecionar qual dos favoritos ele quer acessar.
  - 2.1 O usuário pode acessar as publicações que foram adicionadas aos favoritos do Lakers.

2.2 O usuário pode acessar as publicações que foram adicionadas aos favoritos do Real Madrid.

2.3 O usuário pode acessar as publicações que foram adicionadas aos favoritos do Boston Bruins.

2.4 O usuário pode acessar as publicações que foram adicionadas aos favoritos do Sean Strickland.

## **CADASTRO**

1. O usuário deve preencher os campos de entrada para todas as informações: nome, e-mail, telefone, nome do usuário, endereço e CEP.

1.2 O usuário deve colocar uma senha de pelo menos 8 dígitos, caractere especial e letra maiúscula.

2. O usuário pode usar outra forma para fazer o cadastro utilizando o google ou facebook.

## **ACESSO**

1. O usuário pode usar uma API para entrar no app que são google e facebook.

### **Basquete**

6. O usuário pode ver os times de basquete disponíveis no sistema.
  - 6.1. Pode visualizar o nome, localização e elenco do time.
  - 6.2. Pode visualizar partidas já realizadas e as que já estão marcadas.
  - 6.3. Pode marcar algum time como favorito.
7. O usuário pode ver as competições de basquete disponíveis no sistema.
  - 7.1. Pode acessar todas as ligas de basquete do basquete ao redor do mundo.
  - 7.2. Pode marcar alguma competição como favorito.
8. O usuário tem acesso ao calendário dos jogos.
  - 8.1. Pode visualizar todos os jogos de basquete numa determinada data.
  - 8.2. Pode marcar algum jogo para acompanhar ao vivo
9. O usuário pode visualizar diversas informações sobre os jogadores disponíveis no sistema.
  - 9.1. Pode visualizar foto, nome, idade, time que joga.
  - 9.2. Pode ver o time que o jogador já esteve.
  - 9.3. Pode visualizar o desempenho do jogador nas partidas que ele realizou.
  - 9.4. pode marcar um jogador como favorito.
10. O usuário pode acessar as mídias disponíveis para basquete.
  - 10.1. Pode ver os últimos acontecimentos no mundo do basquete.
  - 10.2. Pode ver highlights dos jogos em destaque.

### **Esportes**

1. O usuário pode acessar todos os esportes que o sistema cobre.

- 1.1. Os esportes disponíveis são: futebol, basquete, MMA, vôlei, tênis, hóquei, beisebol e futsal.

#### **Home**

1. O usuário pode realizar pesquisas na barra de pesquisa.
2. O usuário pode acessar o menu.
3. O usuário pode acessar a tela de esportes.
4. O usuário pode acessar a tela de notícias.
5. O usuário pode acessar o perfil.
6. O usuário pode acessar a rede social.

#### **Mídia**

1. O usuário pode acessar o menu.
2. O usuário pode visualizar highlights de uma partida em destaque.
3. O usuário pode acessar o perfil do usuário
4. O usuário pode acessar a rede social

#### **Início.**

1. O usuário pode entrar
2. O usuário pode se cadastrar
3. O usuário pode acessar as informações da SAC

#### **Trocar senha:**

1. O usuário pode Digitar a nova senha
2. O usuário deve digitar novamente a mesma senha para confirmar
3. O usuário pode acessar as informações da SAC

#### **SAC:**

1. O usuário pode escrever qual a sua Dúvida
2. O usuário Pode Escrever qual a sua Reclamação
3. O usuário Pode escrever uma sugestão para o sistema
4. O usuário pode acessar o menu
5. O usuário pode acessar o Home
6. O usuário pode acessar o perfil.
7. O usuário pode acessar a rede social.

#### **Calendário:**

1. O usuário pode visualizar os times que vão se enfrentar
2. O usuário pode visualizar a data que os times vão se enfrentar
3. O usuário pode acessar o Home
4. O usuário pode acessar o menu
5. O usuário pode acessar o perfil.
6. O usuário pode acessar a rede social.

#### **Jogador:**

1. O usuário Pode visualizar os melhores da semana de acordo com o sistema
2. O usuário pode pesquisar o jogador de seu interesse
3. O usuário pode acessar o Home
4. O usuário pode acessar o menu

5. O usuário pode acessar o perfil.
6. O usuário pode acessar a rede social.

**Competição:**

1. usuário Pode visualizar as competições mais pesquisadas
2. O usuário pode pesquisar a competição de seu interesse
3. O usuário pode acessar o Home
4. O usuário pode acessar o menu
5. O usuário pode acessar o perfil.
6. O usuário pode acessar a rede social.

## Menu

**Funcionais:**

- Usuário pode consultar menu;
- No menu o usuário pode buscar categoria e selecioná-la;
- O usuário pode entrar em perfil, configurações, notificações, favoritos e SAC.

**Não funcional:**

- O sistema é fácil de mexer e tem uma boa interface intuitiva.

## Configurações

**Funcionais:**

- O usuário pode alterar seus dados da conta: Nome de usuário, apelido, foto;
- O usuário pode entrar em dados pessoais e mudar: Email, número de telefone, data de nascimento, cpf e recuperar dados;
- O usuário acessar as notificações e altera-las conforme seu gosto;
- Em segurança o usuário pode recuperar sua senha ou adicionar um senha de 2 etapas;
- O usuário pode escolher quais anúncios serão exibidos para ele, dependendo da sua preferência;
- Em acessibilidade o usuário pode alterar o modo daltonico.

**Não funcionais:**

- Dados criptografados;
- Manutenções constantes do sistema, quanto para android e desktop;
- Aplicativo carrega página rápido para melhorar a experiência de usuários.

## Notificações

**Funcionais:**

- O usuário pode escolher se quer permitir ou negar as notificações;
- O usuário alterar as notificações de mídia, caso alguém poste algo de seu interesse, ele irá receber uma notificação;
- Caso alguma time faça um gol, o usuário será notificado;
- Caso o jogo comece, ele será notificado;

- Caso um jogador seja expulso, ele será notificado.

**Não funcionais:**

- O sistema terá alto desempenho, para que assim que um gol ser feito a notificação seja dada em tempo real.

## **MMA**

**Funcionais:**

- Pode visualizar o nome, localização e elenco do time.
- Pode visualizar partidas já realizadas e as que já estão marcadas.
- Pode marcar algum time como favorito.
- O usuário pode ver as competições de basquete disponíveis no sistema.
- Pode acessar todas as ligas de basquete do basquete ao redor do mundo.
- Pode marcar alguma competição como favorito.
- O usuário tem acesso ao calendário dos jogos.
- Pode visualizar todos os jogos de basquete numa determinada data.
- Pode marcar algum jogo para acompanhar ao vivo
- O usuário pode visualizar diversas informações sobre os jogadores disponíveis no sistema.
- Pode visualizar foto, nome, idade, time que joga.
- Pode ver o time que o jogador já esteve.
- Pode visualizar o desempenho do jogador nas partidas que ele realizou.
- pode marcar um jogador como favorito.

## **Tela de login**

**Funcionais:**

- Usuário pode realizar login através de seu usuário;
- O usuário deve colocar uma senha para se conectar.

**Não funcionais:**

- Interface fácil de usar;
- Senhas armazenadas de formas seguras;

## **Clube**

1. O usuário pode realizar uma busca através da barra de pesquisa.
2. O usuário pode acessar os times mais pesquisados no momento.
3. O usuário pode acessar a mídia.
4. O usuário pode acessar o Home
5. O usuário pode acessar o menu
6. O usuário pode acessar o perfil.
7. O usuário pode acessar a rede social.

## **Foto**

1. O usuário pode tirar uma foto para o seu perfil.
  - 1.2. O usuário pode colocar uma foto de sua galeria e remover a foto de perfil.
2. O usuário pode acessar o Home.

## **Foto 3**

1. O usuário pode confirmar a foto para o seu perfil.
  - 1.2. O usuário pode cancelar a nova foto para o seu perfil.
2. O usuário pode acessar o Home.

## **Dados da conta**

1. O usuário pode acessar o Home.
2. O usuário pode modificar os seus dados.
3. O usuário pode restaurar seus dados.
4. O usuário pode alterar seu email.
5. O usuário pode recuperar sua senha.
6. O usuário consegue ativar a função ADF (Autenticação de Dois Fatores).
7. O usuário pode excluir sua conta.
  - 7.1. Para excluir a conta, o usuário receberá um email para acesso a exclusão da conta.
  - 7.2. Para excluir a conta definitivamente, o usuário precisa acessar o email recebido e confirmar escrevendo um texto de confirmação para exclusão da conta.

## **Perfil 2**

1. O usuário pode acessar a nova foto adicionada.
2. O usuário pode adicionar uma foto de perfil.
3. O usuário pode adicionar o seu nome.
  - 2.1. O nome precisa ter ao menos um sobrenome, além do nome.
4. O usuário pode acessar seus favoritos.
5. O usuário pode acessar seu relatório.
6. O usuário pode acessar suas fotos.
7. O usuário pode acessar a mídia.
8. O usuário pode acessar o Home
9. O usuário pode acessar o menu

**10. O usuário pode acessar o perfil.**

**11. O usuário pode acessar a rede social.**