

INSTITUTO MAUÁ DE TECNOLOGIA



# Linguagens de Programação I

Visão geral do curso

Profº. Tiago Sanches da Silva  
Prof. Murilo Zanini de Carvalho


# Visão geral

# Objetivo


A disciplina de “Linguagens de programação I” abordará principalmente o paradigma de programação orientação a objetos, o mesmo é o paradigma mais utilizado atualmente no projeto e implementação de novos sistemas de software.

Dessa forma, os conhecimentos e as habilidades adquiridos nesta disciplina por meio da teoria e prática com uma linguagem de programação de relevância no mercado: Java.

# Habilidades

- Total compreensão do paradigma de orientação a objeto
  - Construção e desenvolvimento de softwares utilizando Java
  - Integração com banco de dados
  - Padrões de desenvolvimento (*design patterns*)
  - Documentação
  - Controle de versão (GIT)
  - Independência
- 

# Premissas !?

- Lógica de programação
  - Conhecimento de estrutura de dados
  - Não ter medo de terminais de comando! ;)
- 

Aulas

- Primeiro semestre:
  - Desenvolvimento das técnicas e conhecimentos sobre POO
  - Domínio da linguagem de programação Java
  - Domínio da ferramenta de desenvolvimento
- Segundo semestre
  - Tópico avançados de desenvolvimento de software (web services?/mobile?)
  - Projetos para a consolidação dos conceitos e conteúdos desenvolvidos no primeiro semestre

- 10% dúvidas e revisão de trabalhos
- 50% teoria
- 40% pesquisa e desenvolvimento do tópico pelo aluno



# Avaliação


Código ou pesquisa, quando solicitados, deverão ser entregues no prazo.

A avaliação será feita, a princípio, **individualmente** e será avaliado os seguintes itens:

Código:

- Organização do código
- Comentários/Documentação
- Funcionalidades e otimizações
- Prazo de entrega
- Utilização do github (ou similar)

Pesquisa:

- Qualidade da pesquisa
  - Texto
  - Data da entrega
  - Utilização do github (ou similar)
- 

Cada aluno deverá possuir um repositório no github ([www.github.com](http://www.github.com)) e realizar a entrega de trabalho pela plataforma.

É aconselhável que a utilização do git não seja restrita a puramente envio dos trabalhos, mas sim como ferramenta de desenvolvimento.

Perguntas?