

Enunciado do zanini sem frescura

O sistema deveria possuir apenas um usuário por enquanto.

Esse usuário seria necessário para as operações que geram ou alteram algum pedido, como criar um pedido ou alterar um pedido existente.

- O usuário deve possuir:

- um nome,
- um e-mail e uma senha, que neste momento, já devem estar cadastrados no sistema.

A senha para este teste, é "123456".

- Além do usuário, seu sistema deve possuir um modelo de pedido que possibilite cadastrar os seguintes campos:

- um id para o pedido,
- sua descrição,
- seu valor,
- uma forma de pagamento
- um estado para ele.

- O id do pedido deve ser um texto contendo alguns números aleatórios gerados pelo sistema.

- A descrição do pedido deve conter as informações do que consiste no pedido.

- A forma de pagamento deve ser uma das seguintes:

- DINHEIRO,
- DÉBITO,
- CRÉDITO,
- VALE_ALIMENTACAO,
- VALE_REFEICAO.O
-

- O estado de todo novo pedido deve ser REALIZADO, os demais estados que ele pode assumir são:

- REALIZADO,
- PREPARACAO,
- SAIU_PARA_ENTREGA,
- ENTREGUE,
- DEVOLVIDO.

- A lista com todos os pedidos, por hora, deve ficar no sistema principal. Qualquer funcionário pode verificar os pedidos que foram realizados, mas para realizar novos pedidos ou alterar os existentes, o funcionário deve informar sua senha.

- Para modificar um pedido, alterar apenas o seu estado. Para separar os pedidos, utilizar o valor de seu id. Quando o usuário desejar sair do sistema, ele deve ser fechado.

- Você deve utilizar:

- Ao menos uma interface para o sistema (parece que a autenticação do usuário um bom usuário),
- Utilizar enumerações onde fizer sentido,
- lembrar dos 4 pilares da orientação a objetos (deixar apenas os setters e getters que forem necessários, sempre programando para interface onde for possível, apenas para citar alguns)
- separar suas classes em pacotes que façam sentido.