





Visita a Pontos de Interesse no Porto

Request for Proposals

1 Apresentação da empresa

A PortoVisitas S. A. é uma empresa com sede no Porto (Portugal) cuja missão é fornecer serviços de valor acrescentado no domínio das visitas turísticas à cidade do Porto. A empresa reconhece a importância da concorrência e pretende ganhar uma quota relevante de mercado através de soluções baseadas em software, com elevado valor, para quem pretende visitar e conhecer o Porto. No âmbito do seu desenvolvimento de negócio e da sua gestão de risco, a PortoVisitas assumiu a elaboração do seu software através da subcontratação de serviços de desenvolvimento.

2 Objeto pretendido

Pretende-se o desenvolvimento de um protótipo funcional de um sistema de gestão de visitas a pontos de interesse (POIs) da cidade do Porto, de modo a permitir diversos tipos de operações, com impacto turístico relevante, nos turistas aderentes.

A solução final deve suportar os seguintes requisitos de negócio:

- Aplicações cliente/servidoras em ambiente Web.
- Suporte da procura e gestão de POIs, visitas e outros conceitos de negócio turístico aplicáveis.
- Gestão da agenda de visitas aos POIs.
- Visualização e navegação 2D/3D na cidade do Porto.
- Monitorização de sistemas/serviços/tráfego e produção de estatísticas.

O protótipo funcional será desenvolvido e enriquecido com base numa solução inicial fornecida pela empresa.

Tratando-se de um sistema protótipo, é aceitável que apenas algumas aplicações e algumas funcionalidades estejam implementadas, devendo constar no relatório de proposta quais as funcionalidades implementadas

O sistema pretende capturar e modelar a gestão de POIs e hashtags associados. Cada utilizador poderá aceder à informação de POIs ou hashtags, sugerir/gerir/listar/gerar listas de POIs para visita e elaborar/receber alertas relacionados com os POIs, hashtags, visitas, estado do tempo, impedimentos, horários de visita, etc. A solução terá de suportar, pelo menos, as entidades POI, hashtags e visita. Deverá também permitir a gestão adequada da agenda de visitas aos POIs existentes, tendo em conta disponibilidades e restrições. O sistema deverá suportar a construção de modelos 3D de imóveis e permitir a sua visualização interativa pelo utilizador, eventualmente sobreposta num mapa 2D ou 3D da cidade do Porto. Visando uma gestão adequada de aspetos da segurança do sistema, deverá ser feita a monitorização permanente da solução, com geração de alertas caso se detetem eventos que possam afetar a correta prestação dos serviços.

Cada utilizador registado no sistema possuirá um perfil no qual poderá gerir um conjunto de informações relacionadas com os POIs, as hashtags, as visitas e os seus interesses como ator do sistema.

Pretende-se que cada utilizador registado possa visualizar e gerir, tendo em conta o seu papel:

- As visitas aos POIs e/ou hashtags associados.
- Sugestões de novos POIs para eventual integração no sistema.
- Visualizações 3D de imóveis associados aos POIs.

Pretende-se que cada utilizador não registado possa visualizar, pelo menos:

• Os POIs e/ou hashtags.







Visitas pré-definidas a conjuntos limitados de POIs.

3 Sistema a desenvolver¹

3.1 Considerações gerais

Todas as aplicações deverão ter em consideração as perspetivas de crescimento da empresa e, por isso, suportar a localização do software nos idiomas Português e Inglês.

Para manter a concordância com as boas práticas de desenvolvimento, todas as aplicações/módulos deverão separar os componentes de apresentação (interface pessoa-máquina) dos componentes de processamento e acesso a dados, recorrendo-se à utilização de boas práticas.

De notar que o objeto pretendido é um **sistema integrado**, pelo que um dos critérios mais importantes de avaliação é a coerência da integração entre os vários módulos. Nesse sentido, cada proponente deverá, na descrição da arquitetura da sua proposta, evidenciar como é que os vários módulos do sistema se encontram integrados (por exemplo, interfaces e dependências entre módulos), como é que essa integração é realizada (por exemplo, *web services*, bases de dados, bibliotecas de funções, etc.).

3.2 Arquitetura do sistema

Consultar Anexo A (a definir atempadamente).

3.3 Módulo de algoritmia avançada

Consultar Anexo B (a definir atempadamente).

3.4 Módulo de navegação e visualização 2D/3D

Consultar Anexo C (a definir atempadamente).

3.5 Módulo de monitorização e gestão do sistema

Consultar Anexo D (a definir atempadamente).

4 Infraestrutura computacional

As máquinas de instalação e demonstração do sistema deverão ser máquinas de produção e não máquinas de desenvolvimento, isto é, não deverão ter instaladas as ferramentas de desenvolvimento nem devem executar as aplicações dentro dos ambientes de desenvolvimento. As máquinas virtuais da infraestrutura do DEI deverão estar devidamente configuradas para o efeito.

Na demonstração do protótipo funcional é obrigatório recorrer aos servidores virtuais criados para o efeito.

5 Método de trabalho

Por uma questão de alinhamento com o método de trabalho da PortoVisitas, deverão ser efetuadas entregas parciais ao longo do projeto de acordo com a seguinte calendarização (hora limite: 22:00):

- 1. Semana 1, dia 16 dez-2016: análise, modelação e design da solução desejada.
- 2. Semana 2, dia 22 dez-2016: primeiro protótipo funcional.
- 3. Semana 3, dia 6 jan-2017: segundo protótipo funcional.
- 4. Semana 4, dia 13 jan-2017: relatório e protótipo funcional final.

Os requisitos claramente marcados como valorização apenas serão considerados caso as funcionalidades base (obrigatórias) estejam desenvolvidas.

1







5.1 Controlo de versões

Além de ser uma boa prática de desenvolvimento de software, o uso de sistemas de controlo de versões é essencial para efeito de controlo do desenvolvimento pelo grupo e pelos docentes. O git é ferramenta obrigatória, tendo o grupo de criar um ou mais repositórios privados no Bitbucket usando a seguinte convenção: LAPR5_2016_17_G01_[nome do subsistema]. Os docentes que dão aulas ao grupo deverão ter acesso aos repositórios, assumindo-se que docentes já lá têm contas (se não tiverem deverão criar).

Todos os grupos deverão usar e dar referências adequadas de testes unitários. Os testes funcionais deverão funcionar como testes de aceitação. Funcionalidades de que não haja evidências concretas de realização de testes unitários e/ou aceitação adequados não serão consideradas para avaliação (nota zero).

Apenas serão aceites propostas que evidenciem o uso de boas práticas de edição colaborativa de código entre os elementos do grupo, devendo ser apresentado o grafo/registo de revisões de cada sub-projeto.

5.2 Grupos multi-funcionais

Um dos princípios fundamentais da empresa é a adoção de grupos multi-funcionais, pelo que, embora seja aceitável alguma especialização por parte dos elementos do grupo, nenhum elemento deverá desempenhar apenas uma função, por exemplo programador web. Com este princípio, a PortoVisitas reduz o risco inerente à falta (temporária ou permanente) de um dado elemento.

Cada proponente terá de apresentar um quadro em que indique a divisão de tarefas efetuadas entre os elementos do grupo e evidencie a aplicação deste princípio. Exemplo (cada grupo deve adequar o quadro à arquitetura/divisão de componentes da sua proposta de solução em particular):

		Elementos do grupo				
Módulo	Item	António	Joana	Martim	Francisca	Sara
Módulo 1	Item 1.1	x	x			x
	Item 1.2		х			х
	Item 1.3	Х		×	х	
	Item 1.4				х	
Módulo 2	Item 2.1	Х		×	Х	
	Item 2.2			х	х	
	Item 2.3	х	х			
	Item 2.3		Х			х

É assumido que a documentação será efetuada por todos os membros do grupo, nomeadamente seguindo-se a regra "quem faz, documenta". É também assumido que os testes serão efetuados por todos os elementos do grupo, nomeadamente seguindo-se a regra "quem testa não é quem faz". Essa evidência deverá ser apoiada com os grafos/registos de revisões de cada sub-projeto, relatórios de







pair programming (se aplicável) ou outros meios. Caso seja detetado que elementos do grupo apenas desempenharam uma função, esses elementos serão reprovados².

5.3 Testes

Todos os módulos deverão ter a descrição de um plano de testes descrevendo os vários testes (obrigatórios: testes unitários e testes funcionais/aceitação) a efetuar, por exemplo:

Módulo:	Inteligência artificial			
Objetivo:	Testar cálculo do número de ligações de um utilizador			
Método de teste:	Manual			
Cenário	Teste	Resultado esperado		
Base de conhecimento "um_utilizador_solitario.pl"	nr_lig('nick98', N)	1		
	nr_lig('ana_gt', N)	Erro: Utilizador inexistente		
Base de conhecimento	nr_lig('nick98', N)	20		

Deverão ser preparadas "bases de dados" e cenários de teste que permitam verificar e reproduzir os testes, indicando os resultados esperados, preferencialmente recorrendo a ferramentas de teste/qualidade que sejam automatizáveis.

6 Processo de controlo e avaliação

6.1 Reuniões com o cliente

A PortoVisitas organizará reuniões de esclarecimento de dúvidas sobre o RFP nos dias **12-dez-2016**, **19-dez-2016**, **3-jan-2017** e **9-jan-2017** (manhã: 8:10-9:00, noite: 18:10-19:00). Nessas reuniões deverão estar presentes dois representantes de cada grupo.

6.2 Recolha de *Feedback* e Dinâmicas entre os membros de cada grupo

No último dia de cada uma das semanas letivas (**16-dez-2016**, **22-dez-2016**, **6-jan-2017** e **13-jan-2017**), cada grupo deverá responder a avaliações de *feedback* e dinâmicas do grupo através de uma ferramenta *online* (atempadamente indicada).

6.3 Demos intermédias

Decorrerão nas semanas de **19-22-dez-2016** e **3-6-jan-2017** no anfiteatro B401³. Cada proponente fará uma demonstração informal simples (aproximadamente 10 minutos, 15 minutos máximo) do estado do projeto a um júri, a definir atempadamente.

Deverão apresentar:

- Arquitetura do sistema (principais módulos e suas interligações).
- Principais estruturas de dados utilizadas.

Em termos de avaliação de LAPR5 corresponde a ter atribuído SM na pauta de avaliação. Ter especial cuidado para não cometer o erro de alguém apenas fazer a componente de infraestrutura ou de documentação do projeto, não participando **ativamente** nas restantes atividades.

Esta apresentação informal decorrerá nas aulas OT/PL e será avaliada por um docente a definir atempadamente.

3







- Modelo de dados.
- Divisão de tarefas entre membros do grupo.
- Repositório de controlo de versões.
- Servidores utilizados.
- Estado funcional do sistema (**integração** entre módulos, preferencialmente instalados e a executar nos servidores atribuídos).

6.4 Demo final

Decorrerá entre os dias **16-18-jan-2017**. Cada grupo fará uma demonstração formal do projeto a um painel de avaliação, segundo calendário a apresentar atempadamente. Nessa apresentação, cada proponente terá **20 minutos** (máximo) para descrever e demonstrar a sua proposta, seguido de um período de até **40 minutos** para esclarecimentos do júri.

Devem apresentar:

- Documentação:
 - o Arquitetura do sistema (principais módulos e suas interligações).
 - o Principais estruturas de dados utilizadas.
 - Modelo de dados.
 - Plano de testes/qualidade.
 - Divisão de tarefas entre membros do grupo e breve descrição do processo de desenvolvimento utilizado pelo grupo.
 - Grafo de revisões de cada sub-projeto.
- Servidores virtuais utilizados e respetiva monitorização de servidores e serviços.
- Software (instalado e a executar nos servidores virtuais):
 - o Funcionalidades implementadas.
 - o Integração funcional entre todas as aplicações.
- Formulário de avaliação do grupo.

6.5 Critérios de avaliação das propostas

As propostas serão avaliadas por um júri e classificadas de acordo com os seguintes critérios:

- Qualidade da apresentação e demonstração (preparação, tempo limite, dados de demonstração).
- Apreciação global da solução.
- Coerência de integração entre módulos.
- Grau de realização dos objetivos específicos de cada módulo.
- Qualidade da apresentação da proposta.
- Boas práticas evidenciadas no método de trabalho.

Os requisitos claramente marcados como valorização apenas serão considerados caso as funcionalidades base (obrigatórias) estejam desenvolvidas.

7 Outcomes/Objetivos de aprendizagem esperados em LAPR5

- 1. Praticar diferentes abordagens/processos de desenvolvimento de software, numa perspetiva sistémica, e analisar as vantagens do processo iterativo e incremental.
- 2. Usar a metodologia FURPS+ para identificação de requisitos e aplicar as ferramentas adequadas para os descrever. Distinguir e descrever rigorosamente os papéis de cliente e desenvolvedor. O conceito de arquitetura será muito importante nesta fase, devendo ser evidenciado que a solução é formada por componentes autónomos cuja integração resulta na solução pretendida/desenvolvida.
- 3. Desenhar e implementar uma solução padrão usando um processo de desenvolvimento iterativo e orientado a testes, no contexto de um grupo de estudantes (6-7/8). O padrão será a correta aplicação







das "receitas" recebidas em LAPR5 e ARQSI, assim como a integração de componentes no sistema "solução".

- 4. Analisar e usar corretamente ferramentas adequadas (UML, IDE UML, Wiki, IDE Java, git, etc.).
- 5. Planear, implementar e gerir o processo de desenvolvimento de LAPR5, baseado em casos de uso associados aos requisitos funcionais, e a gestão do trabalho em equipa. Evidenciar uma distribuição dos casos de uso pelos elementos da equipa, que os implementam verticalmente, desde a análise até à realização de testes.
- 6. Desenhar e implementar testes diversificados/baseados em regras de negócio e cobrindo os casos de sucesso e insucesso mais óbvios.
- 7. Reconhecer e usar corretamente diversos tipos de documentos técnicos (relatórios, wiki, etc.).
- 8. Usar relatórios técnicos seguindo o padrão aplicado na UC (Português ou Inglês).
- 9. Aplicar corretamente o método APA de referenciação. Aplicar as regras de referenciação de textos do MIT.