



Classificações de Redes de Computadores:

As redes de computadores podem ser classificadas de várias maneiras, incluindo:

1. Quanto à Geografia:

- Redes Locais (LAN)
- Redes Metropolitanas (MAN)
- Redes de Longa Distância (WAN)
- Redes Pessoais (PAN)
- Redes de Área de Armazenamento (SAN)
- Redes de Área Amplia de Armazenamento (WAN)

2. Quanto à Topologia:

- Estrela
- Anel
- Barramento
- Malha

3. Quanto ao Método de Acesso:

- Acesso Múltiplo por Divisão de Tempo (TDMA)
- Acesso Múltiplo por Divisão de Frequência (FDMA)
- Acesso Múltiplo por Divisão de Código (CDMA)

4. Quanto à Administração:

- Redes Privadas
- Redes Públicas
- Redes Híbridas

Tipos de Nós em Redes de Computadores:

Os nós em uma rede podem ser classificados como:

- Dispositivos Finais (terminais), como computadores, smartphones, tablets.
- Dispositivos de Rede, como roteadores, switches, access points, hubs.

O que é um Servidor?

Um servidor é um tipo de computador ou software dedicado a fornecer serviços, recursos ou dados para outros dispositivos na rede. Os servidores são projetados para funcionar continuamente e responder a solicitações dos clientes.

Tipos de Servidores:

Alguns tipos comuns de servidores incluem:

- Servidores Web (por exemplo, Apache, Nginx)
- Servidores de Banco de Dados (por exemplo, MySQL, SQL Server)
- Servidores de Arquivos (por exemplo, Samba, File Server)
- Servidores de Email (por exemplo, Postfix, Exchange Server)
- Servidores DNS (por exemplo, BIND, Microsoft DNS)

Diferença entre Clientes e Servidores:

Em uma arquitetura cliente-servidor, os clientes são dispositivos ou softwares que solicitam serviços, recursos ou dados de um servidor. Os servidores, por outro lado, são dispositivos ou softwares que respondem a essas solicitações, fornecendo os serviços, recursos ou dados solicitados pelos clientes. Em resumo, os clientes pedem, os servidores atendem.