

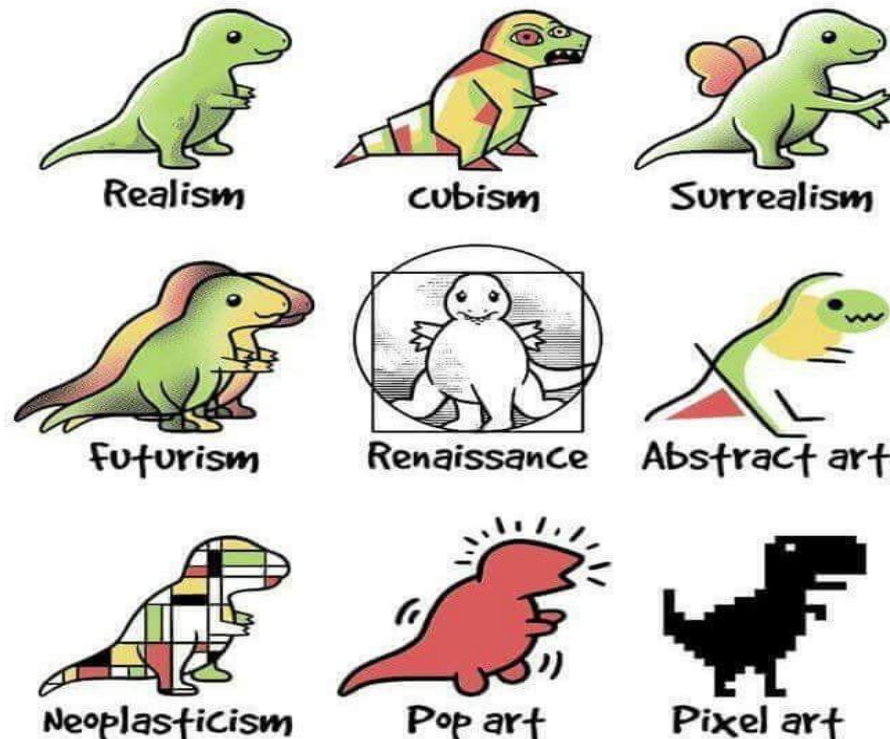
Introdução

O projeto “Flappy Art” será um jogo que empregaremos os conceitos das matérias de artes e desenvolvimento baseado em objetos, respectivamente ministradas pelos professores Márcio Torres e Pablo Pinho.

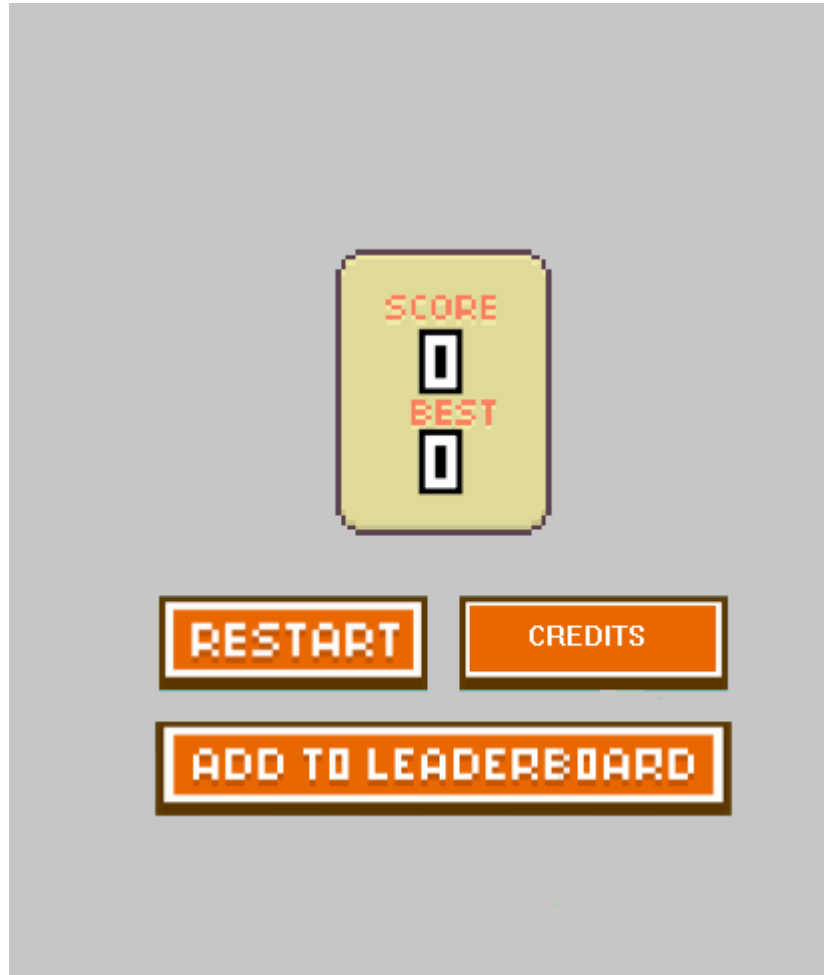
Conceitos de Artes

O jogo seguirá a seguinte dinâmica:

Ao passar de fase, o cenário se altera alterando seu design para o próximo período de arte. Exemplos:



“WIREFRAME”



Conceitos de D.B.O

O jogo será uma releitura de Flappy Birds, portanto utilizaremos Canvas empregado ao html5. Assim como relacionamentos entre objetos e funcionalidades de local storage (para um possível sistema de rank).

Aqui estão exemplos de materiais que estamos utilizando como guia no projeto:

