

**title**

subtitle

*full name - badge number*

University

---

**Abstract**

abstract

**Keywords:** keywords

---

## 1 Infográfico

A computação em nuvem surgiu para auxiliar tanto os provedores quanto os clientes. Cada modelo de serviço tem suas particularidades e aplicabilidade no contexto a Internet.

O modelo de **PaaS** suporta um conjunto de determinadas linguagens fornecidas e tecnologias fornecidas pelas empresas, permitindo que as empresas aluguem serviços para comprar ou criar suas próprias aplicações. O acesso e gerenciamento podem ser feitos pelo navegador de um cliente proprietário da empresa de computação em nuvem ou de algum ambiente integrado.

Por outro lado, o **SaaS** é um software oferecido e o cliente somete o utiliza. Esse software provavelmente foi desenvolvido utilizando uma PaaS e agora está pronto e instalado na infraestrutura da nuvem. Na visão do cliente, não é possível gerenciar nem conhecer detalhes físicos de onde o software é gerenciado.

## 2 Livro

### 2.1 Modelos de Programação em Cloud Computing

A computação em nuvem atraiu a atenção tanto da academia quanto da indústria, e agora engloba vários segmentos, afetando diretamente a sociedade em geral. Ela oferece serviços aos seus clientes de várias maneiras.

Toda e qualquer aplicação envolve uma estratégia de desenvolvimento específica. Em geral, todos os processos são caracterizados pelo uso de um modelo de programação específico escolhido com base no tipo de aplicação a ser desenvolvida.

Ao longo dos anos, no que diz respeito às técnicas de programação em geral, há uma evolução contínua, relacionada a novos paradigmas tecnológicos. Cada etapa evolutiva é caracterizada por certas alterações na metodologia existente e, em cada nível, uma nova funcionalidade é adicionada, o que facilita o trabalho dos programadores.

### **2.1.1 Modelos de programação estendidos para a nuvem**

Nem todos os métodos de programação podem ser migrados para a nuvem. Existem várias propriedades da nuvem que a tornam uma tecnologia diferente das outras. Portanto, certas alterações precisam ser feitas para solucionar os problemas. A principal questão dos modelos aceitos de serem usados na nuvem, são aqueles que tem como possibilidade, a grande escalabilidade dos serviços e da forma do seu uso.

A primeira é a MapReduce, ele oferece suporte aos desenvolvedores para escrever as aplicações que podem processar grandes quantidades de dados não estruturados em paralelo em um ambiente de processamento distribuído. Ele se baseia na ideia de que processamento paralelo de aplicações com uso intenso de dados. Essas instâncias são executadas em paralelo para processar o conjunto de dados. Depois de concluídos os trabalhos de computação, a segunda fase começa. Nele os resultados intermediários produzidos por instâncias individuais são mesclados para produzir o resultado final.

Outro modelo que se originou desse foi o CGL-MapReduce, pois ele faz uso do streaming de dados em vez de um sistema de arquivos

## **2.2 Novos modelos de programação propostos para a nuvem**