

Departamento de Ciência da Computação

Vítor Augusto Niess Soares Fonseca Vítor Rezende Silva

Tutorial - Algoritmo de Otimização da Baleia

Sumário

| 1 | Introdução | 3 |
|---|---|----------|
| 2 | Algoritmo de Otimização por Baleias 2.1 Equações do WOA | 3 |
| 3 | Função de Ackley | 4 |
| 4 | Implementação4.1 Pseudo-código do Algoritmo de Otimização por Baleias4.2 Inicialização da População4.3 Avaliação das Soluções4.4 Atualização das Posições | 5 5 |
| 5 | Comparação com Outros Algoritmos | 5 |
| 6 | Referências | 6 |

1 Introdução

O Algoritmo de Otimização por Baleias (WOA - Whale Optimization Algorithm) é um algoritmo meta-heurístico recente inspirado pelo comportamento de caça das baleias jubarte. Ele foi introduzido por Mirjalili em 2016 [1].

As baleias jubartes possuem uma estratégia de caça muito interessante chamado rede de bolhas. Essa espécie caça cardumes de krills nadando em um espiral ao redor deles e soprando bolhas de ar para prendê-los em um espaço pequeno, facilitando assim a sua caça. Até 2011 esse comportamento só tinha sido observado pela superfície, com a formação de um "caminho em formato de 9"de bolhas na água, contudo, Goldbogen et al. [2] conseguiu identificar esse fenômeno mais de 300 vezes observando 9 indivíduos diferentes.

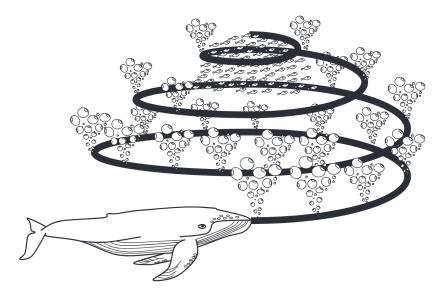


Figura 1: Comportamento da rede de bolhas.

Este tutorial apresenta uma implementação desse algoritmo aplicado à função de Ackley, uma função de benchmark amplamente utilizada para avaliar algoritmos de otimização.

A função de Ackley, definida pela Equação 1.1, é uma função não-convexa que possui múltiplos mínimos locais, tornando-se um desafio interessante para algoritmos de otimização.

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n) = -20 \exp\left(-0.2 \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^2}\right) - \exp\left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \cos(2\pi x_i)\right) + 20 + e$$
 (1.1)

2 Algoritmo de Otimização por Baleias

O WOA simula três principais fases da caça das baleias jubarte: o cercamento, a espiral de bolhas e a busca por presas. A seguir estão os passos principais do algoritmo:

- Fase de cercamento: As baleias assumem que a melhor solução até o momento representa a localização da presa, e se aproximam dela.
- Fase de espiral de bolhas: Nesta fase, as baleias nadam em uma trajetória espiral em direção à presa.

• **Busca por novas presas:** Uma exploração randômica ocorre para evitar mínimos locais e encontrar novas soluções.

O algoritmo é iterativo, sendo capaz de equilibrar a exploração e a exploração por meio dessas fases.

2.1 Equações do WOA

O WOA pode ser descrito por três conjuntos de equações que modelam o comportamento das baleias:

• Atualização da posição em relação à melhor solução:

$$\vec{X}(t+1) = \vec{X}^*(t) - \vec{A} \cdot |\vec{C} \cdot \vec{X}^*(t) - \vec{X}(t)|$$
(2.1)

onde $\vec{X}^*(t)$ é a melhor solução atual, \vec{A} e \vec{C} são vetores de coeficientes, e t é a iteração atual. \vec{A} é definido por:

$$\vec{A} = 2\vec{a} \times \vec{r} - \vec{a} \tag{2.2}$$

e é definido por:

$$\vec{C} = 2\vec{r} \tag{2.3}$$

• Movimento em espiral:

$$\vec{X}(t+1) = |\vec{X}^*(t) - \vec{X}(t)|e^{bl}\cos(2\pi l) + \vec{X}^*(t)$$
(2.4)

onde b é uma constante que define a forma da espiral e l é um número aleatório entre -1 e 1.

3 Função de Ackley

A função de Ackley é frequentemente usada para avaliar a eficiência de algoritmos de otimização, devido ao seu grande número de mínimos locais. A forma geral da função para n variáveis é dada pela Equação 1.1. Esta função tem um mínimo global em $f(0,0,\ldots,0)=0$.

4 Implementação

A implementação do algoritmo foi realizada em Python. Abaixo estão os passos principais da implementação, descritos por meio de pseudo-código:

4.1 Pseudo-código do Algoritmo de Otimização por Baleias

- 1. Inicialize os parâmetros do WOA e a população de baleias (soluções)
- 2. Avalie a função objetivo para cada baleia na população (Ackley)
- 3. Defina a baleia com o melhor fitness como solução atual
- 4. Para cada iteração:
 - 4.1 Para cada baleia (solução) na população:
 - 4.1.1 Atualize os vetores de coeficientes A, C e o parâmetro p
 - 4.1.2 Se p < 0.5:
 - 4.1.2.1 Se |A| < 1: (Cercamento)
 - a) Atualize a posição da baleia em relação à melhor solução
 - 4.1.2.2 Se |A| 1: (Busca por presas)
 - a) Escolha uma baleia aleatória da população
 - b) Atualize a posição da baleia em relação à baleia aleatória
 - 4.1.3 Se p 0.5: (Movimento em espiral)
 - a) Atualize a posição da baleia utilizando a equação de espiral
 - 4.2 Avalie a função objetivo para cada nova posição
 - 4.3 Atualize a melhor solução, se necessário
- 5. Verifique o critério de parada (número máximo de iterações ou convergência)
- 6. Retorne a melhor solução encontrada

4.2 Inicialização da População

A população inicial consiste em *N* soluções aleatórias dentro dos limites de busca para cada variável.

4.3 Avaliação das Soluções

Cada solução é avaliada utilizando a função de Ackley.

4.4 Atualização das Posições

As posições das baleias são atualizadas de acordo com as equações apresentadas anteriormente, baseando-se nas três fases de otimização.

5 Comparação com Outros Algoritmos

Comparando o WOA com outros algoritmos de otimização, como o *Algoritmo Genético* ou o *Particle Swarm Optimization*, o WOA tem a vantagem de explorar o espaço de busca de forma mais diversificada, graças ao seu comportamento espiral, o que ajuda a evitar mínimos locais.

6 Referências

- [1] S. Mirjalili and A. Lewis, "The whale optimization algorithm," *Advances in engineering software*, vol. 95, pp. 51–67, 2016.
- [2] J. A. Goldbogen, A. S. Friedlaender, J. Calambokidis, M. F. Mckenna, M. Simon, and D. P. Nowacek, "Integrative approaches to the study of baleen whale diving behavior, feeding performance, and foraging ecology," *BioScience*, vol. 63, no. 2, pp. 90–100, 2013.