

UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

ORIENTAÇÕES SOBRE JIRA E PLANIT POKER

Professor: Dr. Thales Levi Azevedo Valente.

Monitores: Ana Iara Loayza Costa, José Victor

Brito Costa e Milena Freire Britto Neves.

O presente documento fornece orientações para o acompanhamento da implementação do projeto P3. A utilização das plataformas para esse acompanhamento será opcional, mas concederá uma pontuação extra ao grupo que optar por utilizá-las. Para iniciar o processo, cada grupo deve eleger um líder, que será responsável por gerenciar o projeto e atualizar o progresso das atividades.

• O que é o Jira?



O Jira Software é uma ferramenta de gerenciamento de projetos desenvolvida pela Atlassian, projetada para ajudar equipes de desenvolvimento de software a planejar, rastrear e gerenciar seu trabalho. Originalmente criado para rastreamento de bugs e problemas, o Jira evoluiu para um sistema abrangente de gerenciamento de projetos, especialmente popular entre equipes que adotam metodologias ágeis, como Scrum e Kanban.

Orientações para uso do Jira

- 1. Cada membro da equipe deve criar uma conta no Jira
- 2. Criar um projeto
 - Selecione o template Scrum.
- 3. Adicione o membros da equipe, o professor e o monitor responsável
- 4. Configure o Quadro Scrum em 5 colunas:
 - Fazer para tarefas não iniciadas;
 - Em progresso para tarefas em progresso;
 - Impedido para tarefas pausadas devido a algum impedimento;
 - Cíclico para tarefas que estão sempre sendo executadas;
 - Concluído para tarefas finalizadas;

5. Crie e Priorize o Backlog

- o Adicionar issues (tarefas) ao backlog. Clique em "Create Issue" para adicionar novas tarefas.
- Priorize as tarefas. Arraste e solte as tarefas no backlog para ordená-las conforme a prioridade.

6. Planeje a Sprint

- Selecione as tarefas para a sprint. Arraste as tarefas do backlog para a seção da sprint.
- o Inicie a sprint. Defina o nome da sprint, o objetivo e a duração e a data de início e fim.

7. Adicione Subtarefas

 Pode ser feito no painel ou no backlog, atribuindo ícone de tipo adequado, descrição e responsável pela tarefa.

8. Acompanhe o Progresso da Sprint

o Atualize o status das tarefas. Arraste as tarefas entre as colunas conforme o progresso (Fazer, Em progresso, Impedido, Cíclico e Concluído).

9. Habilitar relatórios

 Menu lateral do projeto > Planejamento > Adicionar visualização > Mais visualizações > Relatórios > Habilitar

10. Gerar relatório Burndown

 Menu lateral do projeto > Planejamento > Relatórios > Gráfico de burndown dos sprints

• O que é o PlanIT Poker?



O PlanIT Poker, também conhecido como **Planning Poker**, é uma técnica de estimativa colaborativa usada em equipes de desenvolvimento ágil para **avaliar** o esforço ou a **complexidade das tarefas** a serem realizadas durante um sprint. A ferramenta ajuda a equipe a chegar a um consenso sobre o tempo ou esforço necessário para completar as tarefas, melhorando a precisão das estimativas e promovendo a participação de todos os membros da equipe.

• Orientações para uso do PlanIT Poker

- 1. Cada membro da equipe deve criar uma conta no PlanIT Poker
- 2. Crie uma sala
 - o Insira o nome da sala. Ex: Grupo GX Tema do projeto.

- o Selecione a sequência de cartas Scrum.
- Selecione as cartas desejadas. Ex: 0, ½, 1, 2, 3, 4 ... Coffee. (O número de cada carta representa o **esforço** ou **complexidade** associada a uma tarefa ou história de usuário).
- Outras opções (dependendo de como irão ser mostradas aos membros:
- Deseja entrar em histórias nesta sala?
- Solicitar confirmação ao pular histórias?
- Você quer que os observadores vejam os outros jogadores votando em tempo real?
- Deseja revelar os votos individuais quando a votação for concluída?
- Permitir que os jogadores alterem o voto após a exibição das pontuações?
- Você quer usar um cronômetro de contagem regressiva?
- Depois você vai criar histórias, essas histórias são as atividades que vocês vão fazer, em seguida selecione Fechar Salvar, em seguida entra no jogo e o moderador pode convidar a equipe através do link para fazer estimativas.

3. Crie uma história

- Adicione e salve as histórias (atividades que devem ser realizadas).
- 4. Convide a equipe por meio do link para fazer estimativas.

5. Discussão Inicial

 Explicação da Tarefa: A equipe entra em consenso sobre a tarefa a ser estimada, discutindo quaisquer dúvidas.

6. Estimativa Individual

o Escolha da Carta: Cada membro da equipe escolhe uma carta que representa sua estimativa de esforço ou complexidade para a tarefa, sem revelar sua escolha aos outros.

7. Revelação e Discussão

o Mostrar Cartas: Todos os membros revelam suas cartas simultaneamente.

o Discussão das Diferenças: Se houver grande variação nas estimativas, a equipe discute as razões por trás das diferentes opiniões. Membros que escolheram os valores mais altos e mais baixos explicam seu raciocínio.

8. Nova Estimativa

o Revisão das Cartas: Após a discussão, a equipe pode realizar novas rodadas de estimativas até que se chegue a um consenso.

9. Consenso Final

 Definição da Estimativa: Quando a equipe concorda com uma estimativa, essa é registrada para a tarefa.

• Relação dos grupos e monitores

o Grupos 1, 2 e 3: Milena Neves: milena.neves@discente.ufma.br

o Grupos 3, 4 e 5: José Victor: jose.vcb@discente.ufma.br

o Grupos 6, 7 e 8: Ana Iara: <u>ana.iara@discente.ufma.br</u>

o Profo. Dr. Thales Valente: selaht7@gmail.com

• Links das plataformas

o Jira: https://www.atlassian.com/software/jira/free

• PlanIT Poker: https://planitpoker.com/

• Links dos vídeos de apresentação das plataformas

o Jira:

https://drive.google.com/drive/folders/1uYHEwbAy-17vUIy1-EqGSD2EtSW0Uvnz?usp=sharing

• Planning Poker:

https://drive.google.com/file/d/1SdTM54SbFO4IPXnl-RzJjLthx5YGU7w8/view?usp=sharing

o PlanIT Poker:

 $\underline{https://drive.google.com/file/d/1TyZMGegUL_BsxJMJfqNYbw9zpSHFND9H/vie}\\ \underline{w?usp=sharing}$