**Curso**: 1906 - Engenharia de Software

**Disciplina**: Programação para Dispositivos Móveis **Turma**: P02

**Docente**: Ana Karina Dourado Salina de Oliveira

**Discentes**:

* Vítor Oliveira Resende Brandão **RGA**: 2021.1906.027-1
* Robert Araujo Coenga **RGA**: 2019.1906.057-0

**Requisitos do Trabalho Final**

**To Do:**

* ~~Criar um GitHub do trabalho e compartilhar com: @anakarinafacom~~
* ~~Fazer as Especificações do trabalho no Read.me do Git. Deverá ter:~~
  + ~~Alunos do grupo~~
  + ~~Descrever a visão geral do software~~
  + ~~Papéis, quais são os usuários e o que cada usuário pode fazer~~
  + ~~Requisitos Funcionais~~
* Fazer testes de caixa preta
* Ter uma tela inicial de login
* Usar o máximo de recursos compatíveis com o trabalho

**Índices:**

* [Visão Geral](#bookmark=id.wcxwlteqgpu)
* [Papéis](#bookmark=id.hhd7p0odm9ne)
* [Requisitos Funcionais](#bookmark=id.2x9h3u4w8xlp)
* [Requisitos Não-Funcionais](#bookmark=id.y4v1osvum6tw)
  + [Acessibilidade](#bookmark=id.79bpp622fua8)
  + [Manutenibilidade](#bookmark=id.w0x5r4ezp3xk)
  + [Segurança](#bookmark=id.nph6ursgeb3v)
  + [Usabilidade](#bookmark=id.1mpib956jp40)

1. **Visão Geral:**

Aplicativo desenvolvido para ajudar os usuários a gerenciar suas tarefas diárias de forma eficiente. Com uma interface intuitiva e recursos robustos, o aplicativo é projetado para simplificar o processo de organização e acompanhamento das atividades diárias, permitindo que os usuários aumentem sua produtividade e alcancem seus objetivos com mais facilidade.

1. **Papéis:**

| **Perfil** | **Descrição** |
| --- | --- |
| Usuário | Usuário que tem acesso a todas as funcionalidades do sistema podendo criar, gerenciar e acompanhar suas tarefas diárias de maneira intuitiva e simplificada. |

1. **Requisitos Funcionais:**
   1. O sistema deve permitir que o usuário realize o login por meio do seu usuário e senha.
   2. O sistema deve permitir ao usuário criar novas tarefas, fornecendo um título e uma descrição.
   3. O sistema deve permitir adicionar informações adicionais nas tarefas, como: data de vencimento, prioridade e categorias.
   4. O usuário deve ser capaz de gerenciar as tarefas já existentes (CRUD).
   5. O sistema deve permitir ao usuário filtrar as tarefas por meio de data de validade, prioridade, em progresso, finalizadas ou atrasadas.
   6. O sistema deve notificar o usuário quando a atividade estiver perto de finalizar.
   7. O sistema deve permitir ao usuário realizar busca de tarefas por palavras chave.
   8. O usuário deve ser capaz de deslogar da aplicação a qualquer momento.
   9. O usuário deve ser capaz de inserir uma imagem de fundo na tarefa.
   10. O sistema deve emitir um sinal sonoro que indique quando o usuário concluir uma atividade.

1. **Requisitos Não-Funcionais:**

**Acessibilidade:**

1. Deve ser fornecida uma estrutura clara e lógica para o conteúdo, facilitando a compreensão por meio do uso de marcadores, cabeçalhos e descrições adequadas.
2. Deve ser evitado o uso exclusivo de cores como única forma de distinguir elementos e informações cruciais.
3. O aplicativo deve fornecer instruções claras e concisas, evitando o uso de linguagem complexa ou ambígua.
4. Deve ser fornecida uma estrutura de navegação simplificada e consistente, com um layout intuitivo e organizado.

**Manutenabilidade:**

1. O sistema deve ser construído de modo que seja possível realizar no mínimo testes funcionais.

**Segurança:**

1. O sistema deve permitir a configuração de diferentes níveis de acesso aos recursos, com base em papéis atribuídos aos usuários.
2. O sistema deve fornecer mecanismos de autenticação seguros para verificar a identidade do usuário e garantir que apenas usuários autenticados tenham acesso aos recursos.
3. A senha do usuário deve ser armazenada como um hash criptografado e não pode ser revertida ao seu valor original.

**Usabilidade:**

1. O sistema deve ser intuitivo e de fácil compreensão para usuários sem experiência prévia.
2. O sistema deve apresentar um design visualmente atrativo e harmonioso.
3. O sistema deve ser capaz de detectar erros de entrada do usuário e fornecer feedback adequado para ajudar a corrigir ou evitar esses erros.
4. O sistema deve responder de forma rápida e eficiente às solicitações do usuário.
5. O sistema deve ser desenvolvido com base nas necessidades dos usuários, visando proporcionar uma experiência agradável e satisfatória.