

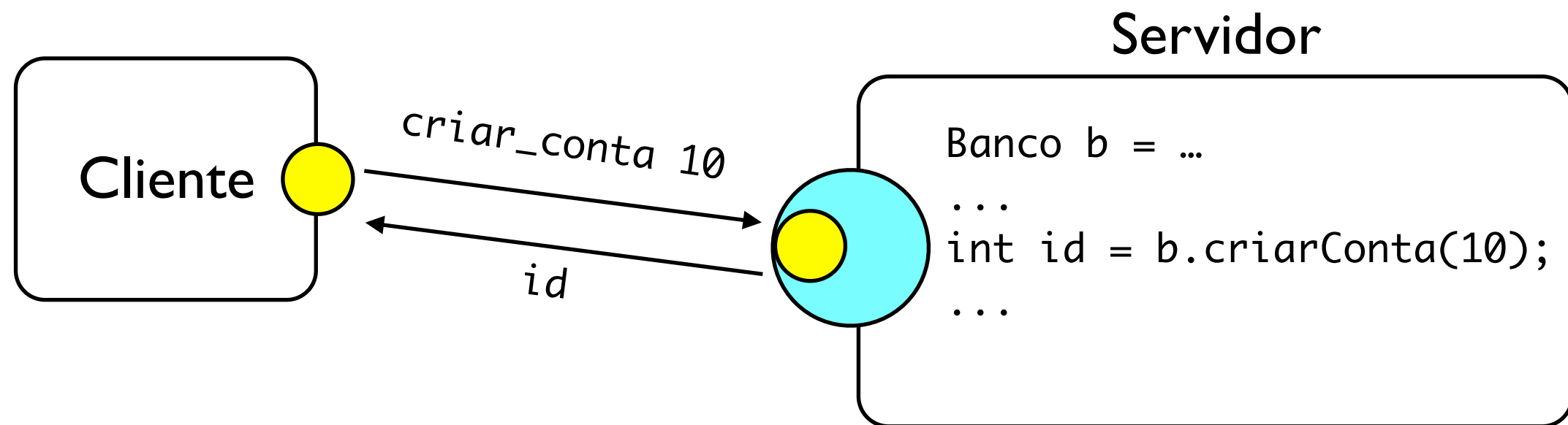
Servidores Multithreaded com Estado Partilhado

Sistemas Distribuídos

Exercícios

1) Implemente um servidor que ofereça a funcionalidade do “Banco”, e que aceite a conexão simultânea de múltiplos clientes.

```
public interface InterfaceBanco {  
    int criarConta(double saldo);  
    double fecharConta(int id) throws ContaInvalida;  
    double consultar(int id) throws ContaInvalida;  
    double consultarTotal(int[] contasInput);  
    void levantar(int id, double valor) throws SaldoInsuficiente, ContaInvalida;  
    void depositar(int id, double valor) throws ContaInvalida;  
    void transferir(int conta_origem, int conta_destino, double valor) throws  
    ContaInvalida, SaldoInsuficiente;  
}
```



Definir protocolo orientado à linha com uma lista de comandos e respectivas respostas possíveis.

Exercícios

2) Implemente um servidor de conversação que aceite a conexão de múltiplos clientes. Cada mensagem enviada por um cliente é difundida por todos os clientes ligados.

Sugestão: permitir a cada cliente registar o seu nickname, detectando repetidos

