

```

package sample.model;

import java.util.Random;

public class Veiculo {

    private int velocidade;
    private String placa;

    public Veiculo(String placa) {this.placa = placa;}
    public int getVelocidade(){return velocidade;}
    public void setVelocidade(int velocidade) { this.velocidade =
velocidade;}
    public String getPlaca() { return placa;}
    public void setPlaca(String placa ) { this.placa = placa;}

    @Override
    public String toString() {
        return "Placa: " + placa
            + " com a velocidade:" + velocidade;
    }
}

public static void main (String[] args) {
    Veiculo veiculo1 = new Veiculo(placa" XDF24");
    Veiculo veiculo2 = new Veiculo(placa" JKI02");

    Random random = new Random();
    int velocidade1 = random.nextInt(bound 11);
    int velocidade2 = random.nextInt(bound 11);
    veiculo1.setVelocidade(velocidade1);
    veiculo2.setVelocidade(velocidade2);
    System.out.println(veiculo1 + " I " + veiculo2);
    do {
        velocidade1 +=3;
        velocidade2 +=1;
    } while (velocidade1 <= 100 II velocidade2 <= 100);
    veiculo1.setVelocidade(velocidade1);
    veiculo2.setVelocidade(velocidade2);
    System.out.println(veiculo1 + " I " + veiculo2);
}

```