GerenciadorDeCerimonias

- AgendarParaCinquentaPessoas: List<DadosDoEvento>
- AgendarParaCemPessoas: List<DadosDoEvento>
- AgendarParaDuzentasPessoas: List<DadosDoEvento>
- AgendaParaQuinhantasPessoas: List<DadosDoEvento>
- + AgendarCerimonia(): void
- + ValidarQtdParticipantes(): int
- + VerificarDisponibilidadeEspacoCemPessoas(): bool
- + VerificarDisponibilidadeEspacoDuzentasPessoas(): bool
- + MostrarCerimoniasAgendadas(): void

DadosDoEvento

- DataReservada: DateTime
- + DataDaCerimonia: DateTime
- + StatusDoEspaco: StatusEspaco
- + CapacidadeDoEspaco: CapacidadeEspaco
- QtdDeParticipantes: int
- + EncontrarPrimeiraDataValida(): void
- + ObterProximaDataValida(): void
- + RepetirDataAnterior(): void
- + AvancarParaProximaData(): int
- + ArmazenarQtdParticipantes(qtdParticipantes: int): void
- + ArmazernarCapacidadeDoEspaco(qtdParticipantes: int): void
- + ReservarEspaco(DadosDoEvento: agenda, qtdParticipantes: int): void