

Faculdade de Engenharia Elétrica Programação Procedimental Prof. Felipe A. Louza

Lista 3

Vetores e Matrizes

Questão 1

Escreva um programa em C que leia 10 números inteiros em um vetor. Em seguida, o seu programa deve encontrar a posição do maior elemento do vetor e imprimir esta posição.

Questão 2

Escreva um programa em \mathbb{C} que leia 10 números de ponto flutuante em um vetor. Em seguida, o seu programa deve calcular a média dos valores armazenados no vetor e imprimir este valor.

Questão 3

Escreva um programa em \mathbb{C} que leia 10 números inteiros em um vetor. Em seguida, o seu programa deve ler um outro número inteiro \mathbf{x} . O programa deve então encontrar dois números de posições distintas do vetor cuja multiplicação seja \mathbf{x} e imprimi-los. Caso não existam tais números, o programa deve informar isto.

Exemplo:

```
int v[] = {2, 4, 5, -10, 7, 3, 2, 1, 0, 1};
x = 35;
```

```
resultado = 5, 7
```

Questão 4

Dadas duas sequências v_1 e v_2 de n e m valores inteiros, com $n \leq m$, escreva um programa em \mathbb{C} que verifique quantas vezes a primeira sequência v_1 ocorre na segunda v_2 .

Exemplo:

```
int v1[] = {1, 0, 1};
int v2[] = {1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 1, 0};
```

```
resultado = 3
```

Questão 5

Escreva um programa em \mathbb{C} que leia duas sequências de números inteiros ordenados em dois vetores v_1 e v_2 . Suponha que o número máximo de elementos de cada sequência é 50. O seu programa deve intercalar os valores dos dois vetores em um terceiro vetor, mantendo os valores em ordem crescente.

Exemplo:

```
int v1[] = {1, 3, 5, 5, 7, 9, 10};
int v2[] = {2, 2, 4, 6, 8, 8, 10};
int v3[] = {1, 2, 2, 3, 4, 5, 5, 6, 7, 8, 8, 9, 10, 10};
```

Questão 6

Escreva um programa em \mathbb{C} leia uma matriz $A_{m \times n}$ com números inteiros do teclado e então imprime os elementos com menor e maior frequência de ocorrência na matriz, com $0 \le m, n \le 100$.

Questão 7

Dada uma matriz de números reais $A_{m \times n}$, com $0 \le m, n \le 100$, escreva um programa em \mathbb{C} que verifica se existem elementos repetidos em $A_{m \times n}$.

Questão 8

Escreva um programa em \mathbb{C} que leia todos os elementos de uma matriz $A_{4\times 4}$ e imprima a matriz e a sua transposta na tela.

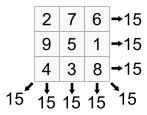
Relembrando...

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$

Questão 9

Dizemos que uma matriz quadrada de números inteiros distintos é um quadrado mágico se a soma dos elementos de cada linha, a soma dos elementos de cada coluna e a soma dos elementos da diagonal principal e secundária são todas iguais.

Exemplo:

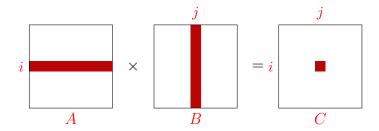


Dada uma matriz quadrada de números inteiros $A_{n\times n}$, com $1 \le n \le 100$, escreva um programa em \mathbb{C} que verifique se \mathbb{A} é um quadrado mágico.

Questão 10

Escreva um programa em ${\Bbb C}$ que leia um valor inteiro n, e em seguida, leia duas matrizes A e B em ${\Bbb R}^{n\times n}$ e calcule $C=A\times B$

 ${\bf Relembrando...}$



 C_{ij} é o produto interno da linha i de A com a coluna j de B

$$C_{ij} = \sum_{k=1}^{n} A_{ik} B_{kj}$$