

Lista 1**Hello World!, Variáveis e Entrada/Saída****Questão 1**Qual o valor armazenado na variável **a** no fim do programa?

```
1 int main(){  
2  
3     int a, b, c, d;  
4     d = 3;  
5     c = 2;  
6     b = 4;  
7     d = c + b;  
8     a = d + 1;  
9     a = a + 1;  
10  
11 return 0;  
12 }
```

Questão 2

Identifique os erros no programa a seguir.

```
1 #include <stdio.h>  
2  
3 int main(){  
4  
5     int a,b;  
6     float f;g;  
7     char h = 65;  
8  
9     a, b = 10, 2;  
10    f = 75;  
11    scanf("%f", g);  
12  
13 return 0;  
14 }
```

Questão 3

Escreva um programa na linguagem C que subtraia 14 de 73 e mostre o resultado na saída padrão com uma mensagem apropriada.

Questão 4

Qual o valor final na variável `a`?

```
1 int main(){
2
3     int a,b;
4     char h;
5     a = 10;
6     b = -15;
7     h = 'A';
8     a = b;
9     b++;
10    a = (b+a);
11
12    return 0;
13 }
```

Questão 5

No exemplo abaixo, quais valores serão impressos?

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(){
4
5     int a=5, b=2;
6     float c=5.0;
7     double d=2.0;
8     printf("%d \n", a/b);
9     printf("%f \n", a/d);
10    printf("%f \n", c/d);
11
12    return 0;
13 }
```

Questão 6

Escreva um programa que leia três números inteiros e mostre como resultado a soma desses três números e também a multiplicação desses três números.

Questão 7

Escreva um programa que leia um número inteiro e mostre o seu quadrado e seu cubo. Por exemplo, se o número de entrada é 3, a saída deve ser 9 e 27.

Questão 8

No exemplo abaixo, quais valores serão impressos?

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(){
4     int a=5, b,c;
5     b = ++a;
6     c = a++;
7     printf("a: %d \n", a);
8     printf("b: %d \n", b);
9     printf("c: %d \n", c);
10
11 return 0;
12 }
```

Questão 9

O que será impresso pelo programa abaixo?

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(){
4     int a, b;
5     printf("%d\n", 9 > 3);
6     printf("%d\n", (3*4)/2 != (2*3) );
7     a = 1;
8     b = -1;
9     printf("%d\n", a!=b);
10
11 return 0;
12 }
```

Questão 10

Faça um programa que troque os valores inteiros de duas variáveis **x** e **y**. Refaça este problema sem o uso de outras variáveis que não **x** e **y**.