

1. Dentre os exemplos abaixo, não pode ser considerado um algoritmo:

- a) Guia de instalação do Ubuntu
- b) Manual de instruções de uso de micro-ondas
- c) Receita de sorvete
- d) Cardápio de restaurante

2. A afirmação “O algoritmo é uma sequência de passos lógicos e infinitos e não-ambíguos que permitem solucionar problemas” é:

- a) Verdadeira
- b) Falsa

3. As formas de representação de algoritmo mais conhecidas são?

- a) Fluxograma, Descrição narrativa, Pseudocódigo
- b) Diagrama de classe, Fluxograma, Pseudocódigo
- c) Pseudocódigo, Prototipagem, Fluxograma
- d) Pseudocódigo, Fluxograma, Modelagem de dados
- e) Descrição narrativa, prototipagem, fluxograma

4. A afirmação “É um consenso entre os programadores que a melhor forma de representação de um algoritmo é a descrição narrativa” é:

- a) Verdadeira
- b) Falsa

5. Os tipos de dados podem ser:

- a) Inteiro, Literal, Lógico
- b) Numérico, Literal, Lógico
- c) Literal, Caractere, Imagem
- d) Real, Caractere, Lógico
- e) Numérico, Imagem, Caractere

6. O tipo de dado Lógico pode assumir os valores: verdadeiro, falso e zero.

- a) Verdadeiro
- b) Falso

7. A afirmação “Uma constante armazena um valor fixo, que mudará com o tempo de execução do programa” é:

- a) Verdadeira
- b) Falsa

8. É um nome válido para a declaração de uma variável:

- a) *nome
- b) data de nascimento
- c) data_de_inicio
- d) 1ºnumero
- e) novo-salário

9. São comandos utilizados nos algoritmos para representar as instruções de entrada e saída de dados:

- a) Entrada; Saída
- b) Open; Close
- c) Leia; Escreva;
- d) Informe; Leia
- e) Escreva; Importe

10. São tipos de operadores, exceto:

- a) Aritméticos
- b) Lógicos
- c) Relacionais
- d) Interpretativos
- e) De atribuição

11. São exemplos de operadores de atribuição, exceto:

- a) +=
- b) *=
- c) %=
- d) #=
- e) =

12. Qual das alternativas abaixo contém apenas Estruturas de Seleção:

- a) For; If/Else
- b) If/Else; Switch/Case
- c) While; Switch/Case
- d) While; If/Else
- e) Do/While; While

13. A afirmação “Na estrutura de seleção If/Else a condição é verificada a cada passagem pela estrutura Else”, é:

- a) Verdadeira
- b) Falsa

14. A afirmativa “O comando BREAK é utilizado para forçar a repetição do SWITCH ao se entrar em um CASE” é:

- a) Verdadeira
- b) Falsa

15. Dentre as opções abaixo, qual contém apenas Estruturas de Repetição?

- a) For; While; If
- b) For; Do/While; Switch/Case
- c) For; While; Do/While
- d) While; If/Else; Do/While
- e) While; If/Else; Switch/Case

16. As Estruturas de Repetição também são chamadas de:

- a) Voltas/Enlaces
- b) Laços/Enlaces
- c) Reenvio/Loops
- d) Laços/Loops
- e) Recorrência/Loops

17. A afirmação “Na Estrutura de Repetição For, ao invés de incremento, pode ser feito um decremento do valor da Variável de Inicialização” é:

- a) Verdadeira
- b) Falsa

18. A afirmação “Na estrutura de repetição While, a condição é validada antes de cada repetição do laço” é:

- a) Verdadeira
- b) Falsa

19. Na estrutura de repetição Do/While a condição é testada:

- a) Após executar uma vez as instruções dentro do laço
- b) Antes de executar qualquer instrução dentro do laço
- c) Durante a execução das instruções do laço
- d) Apenas uma vez no final da primeira execução do laço