Vitor Tozeti

(11) 96842-6831

vitortozeti@gmail.com

Objetivo

Estágio em desenvolvimento de sistemas

Resumo Profissional

Profissional em formação na área de tecnologia, com 3 anos de experiência prática em desenvolvimento de sistemas, atuando em projetos acadêmicos, hackathons e iniciativas colaborativas. Possuo domínio em HTML, CSS, JavaScript, React, C#, Python, MySQL e integração com APIs, manipulação de dados e desenvolvimento em nuvem. Tenho grande interesse por dados, inteligência artificial, inovação e soluções escaláveis. Sou movido por desafios que unem criatividade, lógica e tecnologia, buscando sempre aprender, colaborar e gerar impacto real em ambientes ágeis, digitais e orientados por dados.

Educação

- Fev 2022 Dez 2024 | Curso Técnico Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- PETEC Taboão da Serra, São Paulo Brasil
 - Desenvolvimento web e criação de aplicações
 - Linguagens como HTML, CSS, JavaScript, React, C#, Python
 - Bancos de dados MySQL, integração com APIs, XML e JSON
 - Desenvolvimento de jogos interativos com Unity 6
- 📰 Julho 2025 Junho 2027 | **Graduação Análise e Desenvolvimento de Sistemas**
- Unasp, São Paulo Brasil
 - Programação em Python, desenvolvimento web (HTML, CSS, JavaScript)
 - Análise de requisitos de software
 - Projetos acadêmicos simulando desafios reais do mercado

Habilidades Técnicas

- Linguagens: HTML, CSS (Avançado) | JavaScript, C#, Python (Intermediário)
- Frameworks: React, Bootstrap (Intermediário)

- Banco de Dados: MySQL (Intermediário)
- Cloud & APIs: Consumo e integração de APIs, dados estruturados em XML e JSON
- Análise de Dados: Manipulação de dados para projetos acadêmicos

Cursos Complementares

- 🔠 Jun 2021 Nov 2021 | Inglês C1 e C2 American Teacher Club
- 🚃 Set 2023 Out 2023 | Animação 2D Saga
- m Mar 2025 Abr 2025 | Algoritmos Curso em Vídeo
- IIII Maio 2025 Jun 2025 | Git e Github Curso em Vídeo

Projetos e Experiência

★ Hackathon 3ª Edição: Sistema de Banco

- Desenvolvimento de sistema de gerenciamento bancário
- Programador Líder, responsável pela lógica e fluxo de dados
- Organização de dados, controle de armazenamento e segurança da informação

Projeto Techday: Cat Adventure

- Jogo interativo com foco em experiência do usuário e design digital
- Desenvolvimento de mecânicas e interface intuitiva
- Tecnologia: Game Maker, GML, física, animação e interface

Projeto de TCC: Banana Bio

- Desenvolvimento de jogo com física, animações e interface
- Liderança técnica e gestão de dados e recursos do projeto
- Tecnologia: Unity 5, C#, física, animação e interface

Projeto de Game JAM: Magnetropolis

- Projeto solo com programação, design, som e interface
- Gerenciamento completo dos dados e otimização de desempenho

Idiomas

- Inglês Avançado
- Português Nativo