1-Escreva um programa em Java que solicite o usuário um número inteiro e calcule o fatorial desse número.O programa deve exibir o resultado do cálculo.

\*Código\*

package Atividades;

import java.util.Scanner;

public class atividade1 {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Digite um número inteiro: ");

int numero = scanner.nextInt();

long fatorial = 1;

for (int i = 2; i <= numero; i++) { fatorial \*= i; }

System.out.println("O fatorial de " + numero + " é " + fatorial); }

}

2-Escreva um programa em Java que solicite ao usuário uma palavra ou frase e verifique se ela é um palíndromo, desconsiderando espaços e diferenças entre letras maiúsculas e minúsculas. O programa deve exibir se a entrada é ou não um palíndromo.

\*Código\*

package Atividades;

import java.util.Scanner;

public class atividade2 {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Digite uma palavra ou frase: ");

String entrada = scanner.nextLine().replaceAll("[\\s+]", "").toLowerCase();

String reverso = new StringBuilder(entrada).reverse().toString();

if (entrada.equals(reverso)) {

System.out.println("A entrada é um palíndromo.");

} else {

System.out.println("A entrada não é um palíndromo.");

}

}

}

3-Em java escreva um programa que solicite ao usuário a quantidade de números que deseja inserir e, em seguida, peça que ele insira esses números. O programa deve armazená-los em um array. calcular e exibir a soma de todos os números inseridos.

\*Código\*

package Atividades;

import java.util.Scanner;

public class atividade3 {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Quantos números deseja inserir? ");

int quantidade = scanner.nextInt();

int[] numeros = new int[quantidade];

int soma = 0;

for (int i = 0; i < quantidade; i++) {

System.out.print("Insira o número " + (i + 1) + ": ");

numeros[i] = scanner.nextInt();

soma += numeros[i];

}

System.out.println("A soma dos números inseridos é: " + soma);

}

}

4-Escreva um programa em java que solicite ao usuário uma palavra ou frase e exiba essa palavra ou frase invertida.O programa deve utilizar uma função para realizar a inversão de string

\*Código\*

package Atividades;

import java.util.Scanner;

public class atividade4 {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Digite uma palavra ou frase: ");

String entrada = scanner.nextLine();

String invertida = inverter(entrada);

System.out.println("String invertida: " + invertida);

}

public static String inverter(String s) {

return new StringBuilder(s).reverse().toString();

}

5-Escreva um programa em java que solicite ao usuário vários números. armazene-os em um array. e calcule a média dos números inseridos. Exiba a média final.

\*Código\*

package Atividades;

import java.util.Scanner;

public class atividade5 {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Quantos números deseja inserir? ");

int quantidade = scanner.nextInt();

double[] numeros = new double[quantidade];

double soma = 0;

for (int i = 0; i < quantidade; i++) {

System.out.print("Insira o número " + (i + 1) + ": ");

numeros[i] = scanner.nextDouble();

soma += numeros[i];

}

double media = soma / quantidade;

System.out.println("A média dos números inseridos é: " + media);

}

}

6-Escreva um programa em java que solicite ao usuário uma temperatura em graus celsius e a converta para fahrenheit. A fórmula de conversão é: fahrenheit=(celsius\*9/5)+32

\*Código\*

package Atividades;

import java.util.Scanner;

public class atividade6 {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Digite a temperatura em graus Celsius: ");

double celsius = scanner.nextDouble();

double fahrenheit = (celsius \* 9 / 5) + 32;

System.out.println("A temperatura em Fahrenheit é: " + fahrenheit);

}

}