package atividades;

public class circulo {

public double raio;

public circulo(int \_raio) {

this.raio = \_raio;

}

public double area() {

double area = 0;

return area = 3.14 \* (raio\*raio);

}

public double perimetro() {

double perimetro = 2 \* 3.14 \* raio;

return perimetro;

}

public double GetArea() {

return area();

}

public double GetPerimetro() {

return perimetro();

}

}

=========================================================

package atividades;

public class circulo2 {

public static void main(String[] args) {

circulo circulo2 = new circulo(5);

circulo2.area();

System.out.println(circulo2.GetArea());

circulo2.perimetro();

System.out.println(circulo2.GetPerimetro());

}

}