package atividades;

public class Retangulo {

public double Largura;

public double Altura;

public Retangulo (double \_Largura, double \_Altura) {

this.Largura = \_Largura;

this.Altura = \_Altura;

}

public double Area() {

double Area = 0;

return Area = Largura \* Altura;

}

public double Perimetro() {

double Perimetro = 0;

return Perimetro = 2 \* (Largura + Altura);

}

public double GetArea() {

return Area();

}

public double GetPerimetro() {

return Perimetro();

}

public static void main(String[] args) {

Retangulo MeuRetangulo = new Retangulo(12, 20);

System.out.println(MeuRetangulo.GetArea());

System.out.println(MeuRetangulo.GetPerimetro());

}

}