

Preenche e não me enche!

Nome do arquivo: *preenche.c*; *preenche.cpp*; *preenche.cc*; *preenche.java*; *preenche.py*

Ainêgue é uma pessoa de personalidade complicada. Ela tem uma fixação por consertar vetores de números que possuem números positivos e negativos misturados, e se irrita de longe ao ver uma sequência no vetor que possui números negativos. Ela descobriu que o número 42 tem um misticismo estranho sobre ele, e determinou que toda vez que encontrasse um número negativo, iria preencher a posição desse número com o mágico e especial número 42. Só que ela é muito preguiçosa, e resolveu passar essa tarefa pra você: dado um vetor, substitua todos os elementos negativos do mesmo pelo número cabalístico 42.

A entrada começa com um número N ($2 \leq N \leq 100$), que indica o tamanho do vetor. A seguir, existem N linhas, numeradas de 1 a N , cada uma com um número X ($-100 \leq X \leq 100$), que indica o valor do vetor na posição da linha informada.

A saída deve conter N linhas, numeradas de 1 a N , com o elemento posição da linha informada do novo vetor após a aplicação da regra de Ainêgue.

Exemplos

Entrada	Saída
10 1 2 3 4 5 6 7 8 9 -10	1 2 3 4 5 6 7 8 9 42
3 42 -5 -6	42 42 42