

Santa Marcelina FACULDADE MURIAÉ

Curso Superior de Tecnologia em

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

JavaScript

Desvio condicional



Crie uma página, que permita ao usuário informar dois valores por meio de inputs e contenha 4 botões com as operações aritméticas, ao clicar sobre qualquer um dos botões, a página deve apresentar o resultado da operação.



```
calculadora.html
   <!doctype html>
   <html>
           <meta charset="utf-8">
           <title>Calculadora</title>
       </head>
       <body>
           <label>Valor 1</label>
11
           <input type="text" name="valor1">
12
13
           <label>Valor 2</label>
           <input type="text" name="valor2">
           <button id="btnSomar">Somar
17
           <button id="btnSubtrair">Subtrair
18
           <button id="btnMultiplicar">Multiplicar
19
           <button id="btnDividir">Dividir
20
       </body>
```

```
<script type="text/javascript">
   var btnSomar = document.querySelector('[id=btnSomar]');
   var btnSubtrair = document.guerySelector('[id=btnSubtrair]');
   var btnMultiplicar = document.querySelector('[id=btnMultiplicar]');
   var btnDividir = document.guerySelector('[id=btnDividir]');
   // realiza a soma
   btnSomar.onclick = function() {
        let valor1 = document.querySelector('[name=valor1]').value;
       let valor2 = document.querySelector('[name=valor2]').value;
       if (valor1 === "") {
           alert("Informe um valor para o primeiro campo");
            return:
       if (valor2 === "") {
           alert("Informe um valor para o segundo campo");
            return;
       let resultado = parseInt(valor1) + parseInt(valor2);
       alert("A soma entre os dois valores é de " + resultado);
```



```
49
            // realiza a subtração
50
            btnSubtrair.onclick = function() {
51
                let valor1 = document.querySelector('[name=valor1]').value;
52
                let valor2 = document.querySelector('[name=valor2]').value;
53
54
                if (valor1 === "") {
55
                    alert("Informe um valor para o primeiro campo");
56
                    return;
57
58
59
                if (valor2 === "") {
60
                    alert("Informe um valor para o segundo campo");
61
                     return;
62
63
64
                let resultado = parseInt(valor1) -a parseInt(valor2);
65
66
                alert("A subtração entre os dois valores é de " + resultado);
```



```
69
            // realiza a multiplicação
70
            btnMultiplicar.onclick = function() {
                let valor1 = document.querySelector('[name=valor1]').value;
71
72
                let valor2 = document.guerySelector('[name=valor2]').value;
73
74
                if (valor1 === "") {
75
                    alert("Informe um valor para o primeiro campo");
76
                    return;
77
78
79
                if (valor2 === "") {
80
                    alert("Informe um valor para o segundo campo");
81
                    return:
82
83
84
                let resultado = parseInt(valor1) * parseInt(valor2);
85
                alert("A multiplicação entre os dois valores é de " + resultado);
87
```

```
// realiza a divisão
             btnDividir.onclick = function() {
                  let valor1 = document.guerySelector('[name=valor1]').value;
91
92
                 let valor2 = document.guerySelector('[name=valor2]').value;
93
 94
                 if (valor1 === "") {
 95
                     alert("Informe um valor para o primeiro campo");
96
                     return:
97
99
                 if (valor2 === "") {
                     alert("Informe um valor para o segundo campo");
101
                     return;
102
103
104
                 let resultado = parseFloat(valor1) / parseFloat(valor2);
105
106
                 alert("A divisão entre os dois valores é de " + resultado);
107
         </script>
109
110
     </html>
111
```



Exemplo 2 - Calculadora IMC

Crie uma página, que permita ao usuário informar peso e altura por meio de dois valores informados em inputs, o formulário deve conter um botão botões para calcular o IMC, e ao fim deve apresentar o valor do IMC e em qual classificação de peso o usuário está.



Exemplo 2 - IMC

```
imc.html
            <meta charset="utf-8">
           <title>IMC</title>
           <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.0/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="</pre>
            sha384-qH2yIJqKdNHPEq0n4Mqa/HGKIhSkIHeL5AyhkYV8i59U5AR6csBvApHHNl/vI1Bx" crossorigin="anonymous">
            <form class="container">
                <div class="mb-3">
                    <label for="peso" class="form-label">Peso</label>
                    <input type="text" class="form-control" id="peso">
                <div class="mb-3">
                    <label for="altura" class="form-label">Altura</label>
                    <input type="text" class="form-control" id="altura">
                <button type="button" class="btn btn-primary" id="btnCalcular">Calcular IMC</button>
        <script type="text/javascript" src="imc.js"></script>
30 </html>
```



Exemplo 2 - IMC

```
var btnCalcular = document.querySelector('[id=btnCalcular]');
// realiza o cálculo
btnCalcular.onclick = function() {
    let peso = document.querySelector('[id=peso]').value;
    let altura = document.querySelector('[id=altura]').value.replace(",", ".");
    if (peso === "") {
        alert("Informe o peso");
    if (altura === "") {
        alert("Informe a altura");
    let imc = (parseFloat(peso) / (parseFloat(altura) * parseFloat(altura))).toFixed(2);
    let status = "";
    if (imc < 20.7) {
       status = "abaixo do peso";
    } else if (imc >= 20.7 \&\& imc < 26.4) {
       status = "no peso normal";
    } else if (imc >= 26.4 \&\& imc < 27.8) {
       status = "pouco acima do peso";
    } else if (imc >= 27.8 \&\& imc < 31.1) {
       status = "acima do peso";
    } else {
       status = "obeso";
    alert("0 IMC é de " + imc + " você está " + status);
```



Desafio 1

Escreva um programa para ler o ano de nascimento de uma pessoa e escrever uma mensagem que diga se ela poderá ou não votar este ano (não é necessário considerar o mês em que ela nasceu).



Desafio 2

As maçãs custam R\$ 0,30 cada se forem compradas menos do que uma dúzia, e R\$ 0,25 se forem compradas pelo menos doze.

Escreva um programa que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o valor total da compra.

