

Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI)

Descrição do Problema

Muitas pessoas enfrentam dificuldades para otimizar o tempo devido à sobrecarga de tarefas, falta de planejamento e distrações. Isso pode causar atrasos na rotina e uma sensação de improdutividade, sendo essencial o uso de métodos para gerenciar e otimizar o tempo, priorizar atividades e alcançar um equilíbrio entre o trabalho e o lazer.

Fale da dor que o grupo busca resolver, as pessoas que sofrem dessa dor e um pouco do contexto em que o problema aconte

Membros da Equipe

- Dalton Henrique
- Lucas do Amaral Rodrigues
- Vitor de Freitas Rios

Liste todos os integrantes da equ

Documento criado pelo grupo de professores da disciplina de Trabalho Interdisciplinar 1 - Web dos cursos de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e Ciência da Computação do Instituto de Ciências Exatas e Informática (ICEI) da PUC Minas com o objetivo de orientar o processo de concepção de projetos baseado nas técnicas de Design Thinking. Versão 1.0 (setembro-2021). Diversos artefatos desse processo se baseiam no material cedido pela <u>Design Thinkers Group</u>.

Este trabalho é licenciado sob a licença Creative Commons Attibution-Share Alike 3.0 Unported License. Uma cópia da licença pode ser vista em http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/



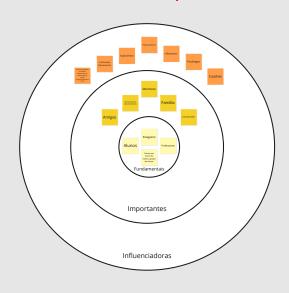
Matriz de Alinhamento CSD







Mapa de Stakeholders



Pessoas Fundamentais

Principais envolvidos no problema e representam os potenciais usuários de uma possível solução. Ex do Uber: motoristas e passageiros

Pessoas Importantes

Pessoas que ajudam ou dificultam o desenvolvimento e uso da solução e que devem ser consideradas

Ex do Uber: taxistas, gov. locais, loja AppStore

Pessoas Influenciadoras

Pessoas ou entidades que devem ser consultadas para avaliar aspectos relevantes no ciclo de vida da solução.

Ex do Uber: Reguladores setor de transporte, opinião pública

Entrevista Qualitativa

Pergunta

Quais desafios você esta enfrentando para organizar sua rotina?

Há algum fator externo que impacta negativamente sua capacidade de

Pergunta

Pergunta	organizar o tempo?	Pergunta	Quais desafios voce esta enfrentando para organizar sua rotina?
	Resposta		Resposta
	o e imprevistos no trabalho. Muitas vezes, surgem nandas de última hora que desestruturam meu planejamento.	Concil	iar casa, bebē, trabalho, e realizar as demandas do trabalho em poucas horas.
Pergunta	Quais são as tarefas que mais consumem seu tempo no seu dia a dia?	Pergunta	Como você prioriza suas tarefas ao longo do dia?
da sec	Resposta o, de 7:30 até 20:30, com atividades como devolutivas retaria, organização interna de horários, eventos, envolvimento de alunos, reuniões e formações.		Resposta io pelos prazos; tarefas com maior demanda são feitas neiro, e emergenciais com atendimento imediato.
Pergunta	O que você acredita que poderia melhorar na sua organização diária para alcançar uma rotina mais eficiente?	Pergunta	Quais estratégias você já pensou ou tentou para equilibrar melhor o tempo entre as demandas da faculdade ou do trabalho?
	amento estratégico e definição de prioridades são ils para otimizar recursos, alcançar metas e garantir eficiência nas ações.	Separa	r as tarefas por prioridades, usar ferramentas como agenda Google e lembretes.
Pergunta	Quais tarefas do seu dia a dia podem ser realocadas sem afetar seu desempenho?	Pergunta	
	Resposta a, o horário que fico estudando e fazendo exercícios, nte a tarde, além de possíveis consultas médicas		Resposta
	Highlights	de Pes	quisa
ne	Luiz Felipe Data 25/08/2024		Ocal Prédio 1- Puc Minas Liberdade
Os participan trânsito, s significativo omplexidade o ersonalizadas uito porque si	pantes falaram ou fizeram que surpreendeu, ou falas mais significativas. tes revelaram que fatores externos como celulares, aúde mental e distrações no trabalho impactam amente a organização do termpo. Isso evidencia a los desafios enfrentados e a necessidade de soluções para cada usuário. Esses fatores externos impactam ao fatores que não conseguimos calcular exatamente empo gasto para elaboração da planilha.	O equ dom relatara a necess	ectos que importaram mais para os participantes. uilíbrio entre trabalho, estudos e responsabilidades ésticas foi fundamental para os participantes, que m dificuldades em manter essa harmonia. Isso desta sidade de estratégias eficazes para gerenciar múltipl sponsabilidades sem comprometer o bem-estar.

Principais temas ou aprendizados que surgiram desta entrevista

Os principais aprendizados da entrevista indicam que, embora ferramentas como o método Pomodoro sejam amplamente reconhecidas, sua aplicação prática continua a ser um desafio. Isso revela que, além de selecionar as ferramentas adequadas, é essencial garantir consistência e adaptar essas práticas à rotina diária.

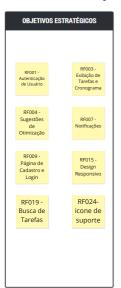
Novos tópicos ou questões para explorar no futuro

A relação entre saúde mental e produtividade destaca a importância de investigar como o bem-estar psicológico afeta a gestão do tempo e como integrar cuidados com a saúde mental nas práticas diárias de organização.

Priorização de Ideias

MAPA DE PRIORIZAÇÃO







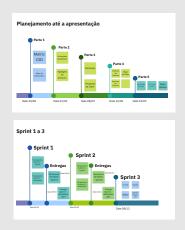
Requisitos Funcionais

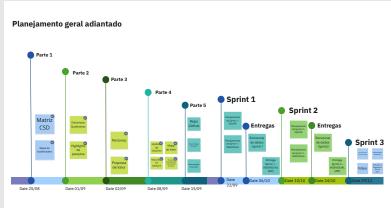


RF001 - Autenticação de Usuário	RF002 - Criação e Gerenciamento de Tarefas	RF003 - Exibição de Tarefas e Cronograma	RF004 - Sugestões de Otimização	RF005 - Análise e Progresso	RF006 - Configurações de Preferências
RF007 - Notificações	RF008 - Página Inicial (Landing Page)	RF009 - Página de Cadastro e Login	RF010 - Página de Dashboard (Pós-Login)	RF011 - Página de Criação de Tarefas	RF012 - Página de Cronograma
RF013 - Página de Progresso	RF014 - Página de Configurações	RF015 - Design Responsivo	RF016 - Página de Perfil do Usuário	RF017 - Notificação Temporária	RF018 - Página de Feedback
RF019 - Busca de Tarefas	RF020 - Contagem Regressiva para Tarefas	RF021 - Pomodoro	RF022 - Notificações via Temporizador	RF023 - Tarefas Repetitivas	RF024 - Ícone de Suporte

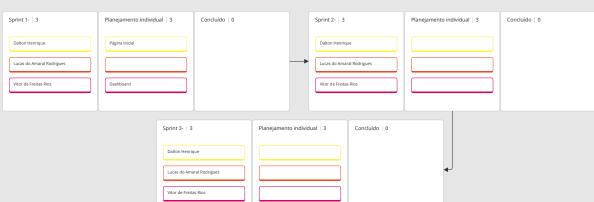
Notas e próximos passos



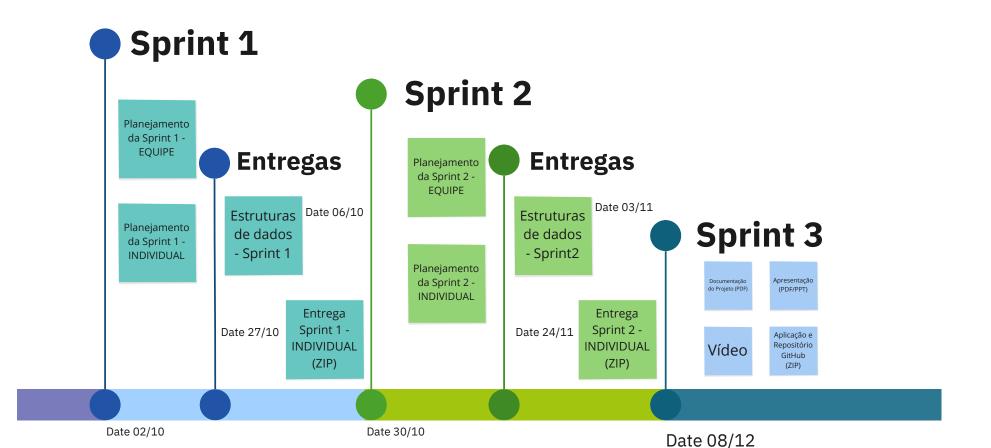




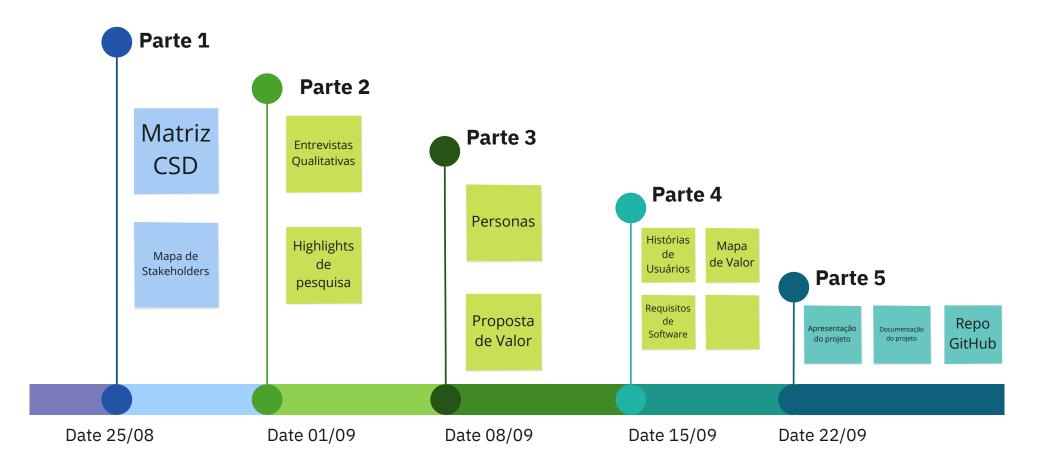
Kanban



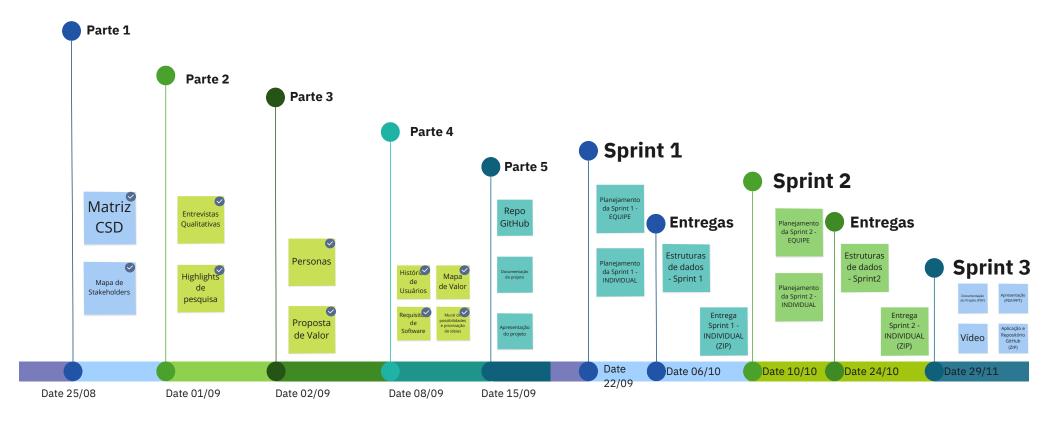
Sprint 1 a 3



Planejamento até a apresentação



Planejamento geral adiantado



PERSONA



NOME André Albuquerque

IDADE 19 anos

HOBBY Video Games e Esportes

TRABALHO Estudante e Estagiário em Desenvolvedor de Software

PERSONALIDADE

Curioso, entusiasta da tecnologia, competitivo e perfeccionista.

SONHOS

Criar seu próprio estúdio de desenvolvimento de jogos e alcançar o sucesso financeiro.

História dos Usuários

Andre tem 19 anos, estudia e trabalha como desenvolvedor de software. Nas hora vagas, ele adora se divertir com jogos electránicos e competir em esporas. André sempre foi aplaionado por tremologia desde a adolescência, mas ultimamente está tendo dificuldade em equilibrar sua vida profissional, seus estudos com sua paixão por jogos. Ele está buscando uma maneira de organizar seu tempo de forma mais eficiente para poder declicar-se aos seus projetos de agentes seus profesos de agentes esta profitos de agentes esta profitos de agentes esta profitos de agentes esta portificar sua carbonal de agentes esta profitos de agentes esta portificar sua carbonal de agentes esta profitos de agentes esta portificar sua carbonal de agente esta portificar sua carbonal de agentes esta portificar sua carbonal de agente esta portifica sua carbonal de agente esta portifica sua carbonal de agente es

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Objetos: Console de última geração, PC gamer de alto desempenho, acessórios de realidade virtual, software de design gráfico e desenvolvimento de jogos, teclado mecânico personalizado.

Lugares: Sala de jogos equipada, estúdios de game design, eventos de esportes eletrônicos, encontros de desenvolvedores.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

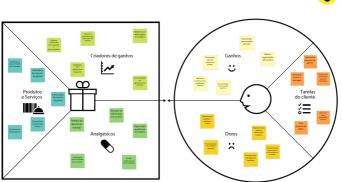
> André deseja equilibrar o tempo entre seu trabalho como desenvolvedor de software, seus estudo e seu hobby de jogos eletrônicos. Ele sente que precisa de um sistema que ajude a organizar seu tempo de maneira eficiente, evitando a procrastinação e maximizando o tempo que ele dedica aos seus projetos de desenvolvimento de jogos

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

> Ofereça oportunidades de desafios tecnológicos e reconheça seus esforços de forma tangível, como prêmios ou certificações.

PROPOSTA DE VALOR



PERSONA

NOME Aline Maia

IDADE 43 anos

HORRY Passeios e séries

TRABALHO Coordenadora escolar

PERSONALIDADE

Esforçada, sensível, empática, atenciosa.

SONHOS

Viajar o mundo, proporcionar uma boa vida para a família e ter mais estabilidade no emprego.

História dos Usuários

Aline, condensadors de 4ª anos em uma escola, é muito dedicada seu trabilho, que se al passuar gamde parte dos seu tempos seman com arrefas profissionais. Embora adore passedo es assistir a séries em seu tempo livre, o excesso de demandas est consumindo dos os se tempo, causando extresce mental/filico pelo oscesso de demandas e impedidado se fresantos en tempoda uma arramento entre demandas en predictos de refasar, hos seu hendos a uma arramento resposable, al para el frequentemente candida componente componentes. Alme base uma membro esposabilidades por discissionais con seu desego de presculo esta uma membro esponsabilidades pordiscionais con seus desegos pessoas paramet um descuran a dequado.

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Para seu trabalho, majoritariamente o computador que fica presente na escola e o notebook que é utilizado em casa. São utilizados para cuidar de suas tarefas do trabalho, ex.: administração, planilhas, relatórios, apresentações. Os lugares mais utilizados são a sala da coordenação na escola e o seu próprio quarto em casa.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

O maior objetivo seria poder controlar melhor as tarefas que são realizadas no trabalho e evitar funções adjacentes e assim evitar o trabalho que acaba sendo levado para casa. Dessa forma, poderia desfrutar mais do seu tempo realizando seus hobbies.

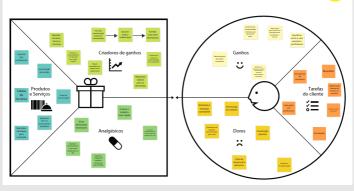
COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Mostrando de forma cuidadosa de como o trabalho pode ser realizado e tempo economizado para seu uso pessoal, sem que haja perda de produtividade, pois trata-se de uma grande preocupação.

PROPOSTA DE VALOR





PERSONA



NOME Carlos Mendonça

IDADE 30 anos

HOBBY Carros Clássicos e Restaurar Veículos Antigos

TRABALHO Professor da faculdade

PERSONALIDADE

Analítico, focado, perfeccionista, apaixonado por detalhes.

SONHOS

Restaurar veículos clássicos e abrir uma oficina especializada em restaurações de alta qualidade.

História dos Usuários

Carlos tem 30 anos e é professor, mas seu verdadeiro hobby é restaur carros clássicos. Ele sempe teve uma palxão por veiculos antigos e passou os últimos anos adquirindo e restaurando alguns modelos raros No entanto, com o aumento das suas responsabilidades professionais, Carlos tem encontrado dificuldades para se declicar ao seu hobby. Ele quer gerenciar melhor sua agenda para poder se concentrar mais na restauração dos carros

sem comprometer sua carreira

OBJETOS E LUGARES

Quais objetos físicos e digitais essa pessoa usa? Quando, onde e como ela os usa?

Objetos: Ferramentas de restauração, manuais técnicos de veículos antigos, peças originais de carros clássicos, carro em restauração na garagem.

Lugares: Oficina de restauração, eventos e feiras de carros clássicos, clubes de colecionadores, garagens especializadas.

OBJETIVOS CHAVE

Quais são os objetivos chave da pessoa durante a utilização do serviço? Por que eles precisam deste serviço?

Ampliar a coleção de carros clássicos com veículos de alto valor histórico.

Criar uma rede de contatos confiável com fornecedores especializados em pecas raras.

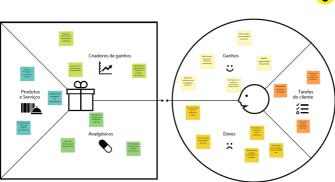
Estabelecer uma rotina adequada para poder ter um equilíbrio entre sua vida profissional de professor e um amante de carros.

COMO DEVEMOS TRATÁ-LA

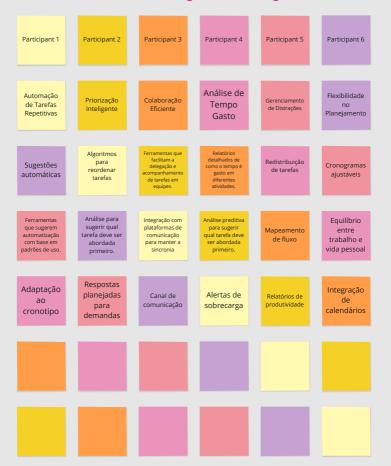
Como devemos tratá-la para que ela se sinta bem? Quais os tipos de comportamento que deixam essa pessoa feliz?

Valorize o conhecimento técnico e a precisão com que ele aborda cada projeto, destacando o impacto positivo que isso tem na preservação da história automotiva.

PROPOSTA DE VALOR



Brainstorming / Brainwriting



Socorro - Brainwriting



Mural de Possibilidades

MURAL DE POSSIBILIDADES





Análise de tempo de estudo O estudante registra as atividades de estudo realizadas, incluindo a duração de cada sessão, os intervalos, as matérias ou tópicos estudados, e o nivel de concentração ou dificuldade encontrado.

Checklist Personalizável Atvidades tem prioridades de acordo com seus prazos de entrega e espaços alocados na rotina, assim podendo ser selecionadas para prazos imediatos definidos pelo usuário para facilitar a visualização da tarefas pendentes que expiram em breve (ex. as tarefas que precisam ser concluidas esas semana, além das tarefas de rotino).

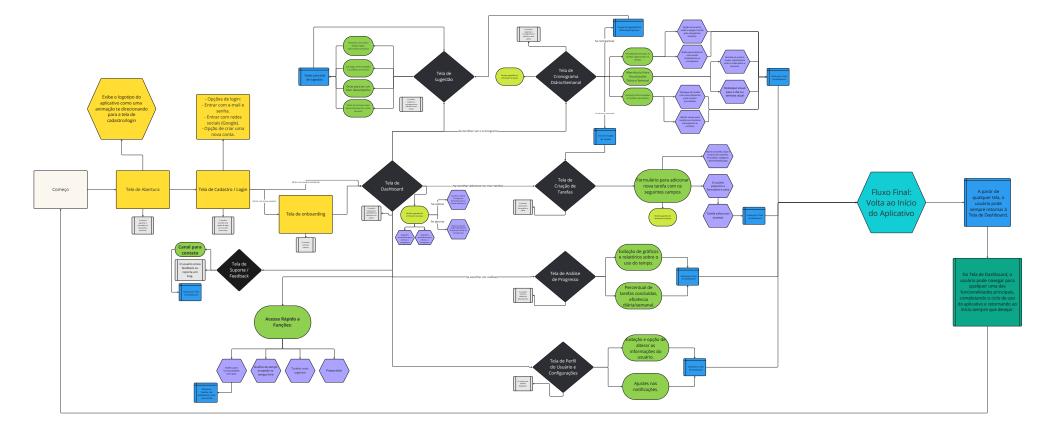
IDEIA 5

Espaço para anotações O estudante terá um espaço para anotações feitas durante as tarefas de fácil acesso para que as ideias não se percam. IDEIA 6



Histórias de Usuários





- 1. Tela de Abertura
- Exibe o logotipo do aplicativo.
- Ação: O usuário aguarda a animação ou toque para continuar.
- Próximo Passo: Navega para a Tela de Cadastro/Login.
- 2. Tela de Cadastro / Login
- Opções de login:
- Entrar com e-mail e senha.
- Entrar com redes sociais (Google).
- Opção de criar uma nova conta.
- Ação: O usuário escolhe uma opção de login ou cria uma nova conta.
- Próximo Passo:
- Se for um novo usuário: Navega para a Tela de Onboarding.
- Se for um usuário existente: Navega para a Tela de Dashboard
- 3. Tela de Onboarding (Apenas para Novos Usuários)
- Explicação breve das principais funcionalidades do app:
- Organização de tarefas.
- Como adicionar uma nova tarefa.
- Dicas para uma boa planilha.
- Como começar uma boa planilha.
- Como definir atividades de maior prioridade.
- Ação: O usuário conclui o tutorial.
- Próximo Passo: Navega para a Tela de Dashboard.

- 4. Tela de Dashboard
- Exibe um resumo das atividades do dia ou semana organizadas por horário.
- Tarefas mais urgentes.
- Atalhos para funcionalidades principais (Adicionar Tarefas, Ver Estatísticas. Criar nova tarefa).
- Ação: O usuário visualiza as atividades ou seleciona um atalho.
- Próximo Passo:
- Se escolher adicionar ou criar tarefas: Navega para a Tela de Criacão de Tarefas.
- Se escolher ver o cronograma: Navega para a Tela de Cronograma Diário/Semanal.
- Se escolher ver análises: Navega para a Tela de Análise de Progresso.
- 5. Tela de Criação de Tarefas / Compromissos
- Formulário para adicionar nova tarefa com campos:
- Nome da tarefa, Data e horário de início/fim, Prioridade, Categoria, Alarme/Notificacão.
- Ação: O usuário preenche o formulário e salva.
- Próximo Passo:
- Tarefa salva com sucesso: Volta para a Tela de Dashboard.
- Recebe sugestões de otimização via popup.
- 6. Tela de Cronograma Diário/Semanal
- Visualização de todas as tarefas organizadas no tempo.
- Opção de arrastar, soltar e apagar tarefas para reorganizar horários.
- Botão para adicionar nova tarefa diretamente no cronograma.
- Ação: O usuário organiza o cronograma ou adiciona nova tarefa.
 Próximo Passo:
- Se adicionar nova tarefa: Navega para a Tela de Criação de Tarefas.
 - Se reorganizar: Popup de Sugestões de Otimização aparece.

- 7. Popup de Sugestões de Otimização
- Sugestões automáticas para otimizar o cronograma.
- Identifica tarefas importantes, horários vagos, tarefas longas e curtas.
- Ação: O usuário aplica ou ignora as sugestões.
- Próximo Passo:
- Se aplicar: Atualiza a Tela de Cronograma Diário/Semanal ou Tela de Dashboard.
- Se ignorar: Retorna à tela de origem (Dashboard, Criação de Tarefas ou Cronograma).
- 8. Tela de Análise de Progresso
- Exibição de gráficos e relatórios sobre o uso do tempo.
- Percentual de tarefas concluídas, eficiência diária/semanal.
- Ação: O usuário visualiza dados de desempenho.
- Próximo Passo: Retorna à Tela de Dashboard.
- 9. Tela de Suporte / Feedback
- Canal para contato com suporte e envio de feedback.
- Ação: O usuário envia feedback ou reporta um bug.
- Próximo Passo: Retorna à Tela de Dashboard.
- 10. Tela de Perfil do Usuário e Configurações
- Exibição e opção de alterar as informações do usuário.
- Ajustes nas notificações.
- Ação: O usuário faz ajustes desejados.
- Próximo Passo: Retorna à Tela de Dashboard.
- Fluxo Final: Volta ao Início do Aplicativo
- A partir de qualquer tela, o usuário pode sempre retornar à Tela de Dashhoard
- Da Tela de Dashboard, o usuário pode navegar para qualquer uma das funcionalidades principais, completando o ciclo de uso do aplicativo e retornando ao início sempre que desejar.

RF001 - Autenticação de Usuário

- Cadastro e login com e-mail, senha ou redes sociais.
- Validação e armazenamento de informações do usuário.

RF002 - Criação e Gerenciamento de Tarefas

- Criar, editar, excluir e marcar tarefas como concluídas.
- Definir nome, data/hora, prioridade.

RF003 - Exibição de Tarefas e Cronograma

- Mostrar tarefas no dashboard e cronograma.
- Permitir reorganização de tarefas no cronograma.

RF004 - Sugestões de Otimização

- Sugerir otimizações no cronograma com base nas prioridades.
- Permitir customização das sugestões pelo usuário.

RF005 - Análise e Progresso

- Gerar relatórios e gráficos sobre tempo gasto e progresso.
- Mostrar tempo gasto por categoria em gráficos.

RF006 - Configurações de Preferências

- Alterar preferências do usuário, como notificações e tema.

RF007 - Notificações

- Enviar lembretes com notificações com diferenças de cores a partir da prioridade sobre o início das tarefas.

RF008 - Página Inicial

- Exibir o propósito do app e um slogan no topo.

RF009 - Página de Cadastro e Login

- Formulário simples de cadastro com validação de campos.
- Opção de login via redes sociais (Google).

RF010 - Página de Dashboard (Pós-Login)

- Exibir lista de tarefas do dia com nome, horário e prioridade.
- Botão destacado para adicionar nova tarefa.
- Barra de navegação para acessar seções como Tarefas e Sugestões.

RF011 - Página de Criação de Tarefas

- Formulário para criar nova tarefa com campos de nome, data/hora, prioridade.
 - Botão "Salvar Tarefa" para confirmar a criação.

RF012 - Página de Cronograma

- Visualizar cronograma diário/semanal com tarefas organizadas por tempo.
- Arrastar tarefas no cronograma para reorganizar o tempo.

RF013 - Página de Progresso

- Exibir gráficos e estatísticas sobre tempo gasto e eficiência.

RF014 - Página de Configurações

- Ajustar preferências de notificação e integração com calendários.

RF015 - Design Responsivo

- Site otimizado para diferentes dispositivos (desktop, tablet, smartphone) com layout dinâmico via CSS.

RF016 - Página de Perfil do Usuário

- Exibir informações como nome completo, idade, nome de usuário e ocupação.
 - Botão para editar o perfil e atualizar as informações.
- Implementado com HTML e CSS, sem necessidade de JS avançado.

RF017 - Notificação Temporária

- Criar um pop-up que aparece quando o usuário tenta excluir uma tarefa.
- Apenas HTML/CSS para o design e estrutura do modal,

RF018 - Página de Feedback

- Página dedicada ao envio de feedback, com um formulário contendo campos de texto para categorizar o feedback.
- Uso de CSS para estilização, sem lógica complexa.

RF019 - Busca de Tarefas

- Implementar um campo de busca que permite ao usuário filtrar as tarefas por horário.
- Utiliza JavaScript para filtrar e mostrar as tarefas em tempo real conforme o usuário digita.

RF020 - Contagem Regressiva para Tarefas

- Exibir um cronômetro de contagem regressiva para tarefas com prazo de conclusão.
- Utiliza JavaScript para calcular o tempo restante e atualizar a contagem em tempo real.

RF021 - Pomodoro

- Implementar um temporizador que permite ao usuário usar a técnica Pomodoro.
- JavaScript para controlar o timer e alertar quando o tempo definido termina.

RF022 - Notificações via Temporizador

- Implementar notificações automáticas via browser que aparecem quando uma tarefa está prestes a começar.
- Utiliza JavaScript e a API de Notificações do navegador.

RF023 - Tarefas Repetitivas

- Permitir que o usuário marque uma tarefa como "recorrente" (diária, semanal, mensal) e que ela seja automaticamente replicada no cronograma.
- JavaScript será usado para criar instâncias automáticas das tarefas.

RF024 - Ícone de Suporte

- Ícone para mostrar o email de contato para suporte caso ocorra algum bug.

Nome do Projeto: (nome fictício para o aplicativo)

1. Tela de Abertura

- Elementos:

- Logotipo do TimeOpt.

- Animação de boas-vindas (opcional).

- Ação: O usuário aguarda a animação ou toca para continuar.
 - Próximo Passo: Navega para a Tela de Cadastro/Login.

2. Tela de Cadastro / Login

- Elementos:

- Campos para e-mail e senha.

Botão para login com redes sociais (Google).Link para criar uma nova conta.

- Ação: O usuário escolhe uma opção de login ou cria uma nova conta.

- Próximo Passo:- Novo usuário: Navega para a Tela de Onboarding.

- Usuário existente: Navega para a Tela de Dashboard.

3. Tela de Onboarding (Apenas para Novos Usuários)

- Elementos:

- Explicação sobre as principais funcionalidades:

Organização de tarefas.
Adicão de novas tarefas.

- Dicas para otimização do tempo.

- Configuração de prioridades.

- Ação: O usuário conclui o tutorial.

- Próximo Passo: Navega para a Tela de Dashboard.

4. Tela de Dashboard

- Elementos:

- Resumo das atividades do dia ou semana

- Tarefas mais urgentes.

- Gráfico de tempo ocupado vs. tempo livre.

- Atalhos para funcionalidades principais (Adicionar Tarefas, Ver Cronograma, Ver Análises).

Acão: O usuário visualiza as atividades ou seleciona um atalho.

- Próximo Passo:

- Adicionar/ criar tarefas: Navega para a Tela de Criação de Tarefas.

- Ver cronograma: Navega para a Tela de Cronograma Diário/Semanal.
 - Ver análises: Navega para a Tela de Análise de Progresso.

5. Tela de Criação de Tarefas / Compromissos

- Flementos

- Formulário para adicionar nova tarefa com campos:

- Nome da tarefa.

Data e horário de início/fim.

- Prioridade.

- Categoria.

- Alarme/Notificação.
 - Ação: O usuário preenche o formulário e salva.

- Próximo Passo:

- Tarefa salva com sucesso: Volta para a Tela de Dashboard.

- Recebe sugestões de otimização via popup.

6. Tela de Cronograma Diário/Semanal

- Elementos:

- Visualização das tarefas organizadas no tempo.

- Opção de arrastar, soltar e apagar tarefas.

- Botão para adicionar nova tarefa diretamente no cronograma.

- Ação: O usuário organiza o cronograma ou adiciona nova tarefa.
 - Próximo Passo:

- F

- Adicionar nova tarefa: Navega para a Tela de Criação de Tarefas.

- Reorganizar: Popup de Sugestões de Otimização aparece.

7. Popup de Sugestões de Otimização

- Elementos:

- Sugestões automáticas para otimizar o cronograma.

- Identificação de tarefas importantes, horários vagos, tarefas longas e curtas.

- Ação: O usuário aplica ou ignora as sugestões.

- Próximo Passo:

- Aplicar: Atualiza a Tela de Cronograma Diário/Semanal ou Tela de Dashboard.

- Ignorar: Retorna à tela de origem (Dashboard, Criação de Tarefas ou Cronograma).

8. Tela de Análise de Progresso

- Flementos:

- Gráficos e relatórios sobre o uso do tempo.

- Percentual de tarefas concluídas.

- Eficiência diária/semanal.

- Ação: O usuário visualiza dados de desempenho.
 - Próximo Passo: Retorna à Tela de Dashboard

9. Tela de Suporte / Feedback

- Flementos

- Canal para contato com suporte.

- Formulário para envio de feedback.

- Ação: O usuário envia feedback ou reporta um bug.

Tela de Perfil do Usuário e Configurações
 Elementos:

Exibição e opção de alterar as informações do perfil.

Ajustes nas notificações.

- Ação: O usuário faz ajustes desejados.

- Próximo Passo: Retorna à Tela de Dashboard.

Fluxo Final:

- Ação: A partir de qualquer tela, o usuário pode sempre retornar à Tela de Dashboard.

 - Ação: A partir de qualquer tela, o usuário pode sempre retornar a Tela de Dashboard.
 - Próximo Passo: Da Tela de Dashboard, o usuário pode navegar para qualquer uma das funcionalidades principais, completando o ciclo de uso do aplicativo e retornando ao início sempre que desejar.