

### *Especificação de banco de dados: UEFA Champions League*

A União das Associações Europeias de Futebol (UEFA) deseja construir um banco de dados para armazenar informações de cada uma das edições de um de seus torneios: a UEFA Champions League (UCL). A UCL é um torneio de futebol onde 32 times competem durante cinco etapas pelo direito de ser coroado o melhor clube do futebol europeu.

Uma edição de UCL possui um número único que a identifica, o ano que ela ocorreu, o time campeão, e o seu artilheiro. Além disso, armazena-se a diferença de lucro obtido entre cada uma das edições.

Um time de futebol tem um nome único, valor de mercado (em euros), país de origem e total de UCLs vencidas no passado. Cada jogador faz parte de um time e tem as suas informações como nome, idade, número da camisa, posição em campo, condição (titular ou reserva), armazenados no banco de dados.

Como já dito, o torneio possui cinco etapas. Todos os 32 times participam da etapa inicial. Apenas os melhores times da etapa atual avançam para a próxima, sendo a quinta e última etapa disputada pelos 2 melhores times. Em relação as etapas, será armazenado a duração da etapa (data inicial e final) e a lista dos melhores times da etapa.

Cada etapa da competição é composta por um certo número de partidas disputadas pelos times participantes. Para cada partida sera armazenado a data, o local, e o resultado. Além disso, haverá equipes de arbitragem para conduzir as partidas, contendo um árbitro central, dois árbitros assistentes, e um quarto árbitro.