



Exemplo de um programa que faz a leitura e escrita de uma matriz de inteiros de ordem 3x3.

```
1 .data
2 Mat: .space 36 # 3x3 * 4 (inteiro)
3 Ent1: .asciiz " Insira o valor de Mat["
4 Ent2: .asciiz "]"["
5 Ent3: .asciiz "]: "
6
7 .text
8 main: la $a0, Mat # Endereço base de Mat
9       li $a1, 3 # Número de linhas
10      li $a2, 3 # Número de colunas
11      jal leitura # leitura(mat, nlin, ncol)
12      move $a0, $v0 # Endereço da matriz lida
13      jal escrita # escrita(mat, nlin, ncol)
14      li $v0, 10 # Código para finalizar o programa
15      syscall # Finaliza o programa
16
17 indice:
18     mul $v0, $t0, $a2 # i * ncol
19     add $v0, $v0, $t1 # (i * ncol) + j
20     sll $v0, $v0, 2 # [(i * ncol) + j] * 4 (inteiro)
21     add $v0, $v0, $a3 # Soma o endereço base de mat
22     jr $ra # Retorna para o caller
23
24 leitura:
25     subi $sp, $sp, 4 # Espaço para 1 item na pilha
26     sw $ra, ($sp) # Salva o retorno para a main
27     move $a3, $a0 # aux = endereço base de mat
28 1: la $a0, Ent1 # Carrega o endereço da string
29    li $v0, 4 # Código de impressão de string
30    syscall # Imprime a string
31    move $a0, $t0 # Valor de i para impressão
32    li $v0, 1 # Código de impressão de inteiro
33    syscall # Imprime i
34    la $a0, Ent2 # Carrega o endereço da string
35    li $v0, 4 # Código de impressão de string
36    syscall # Imprime a string
37    move $a0, $t1 # Valor de j para impressão
38    li $v0, 1 # Código de impressão de inteiro
39    syscall # Imprime j
40    la $a0, Ent3 # Carrega o endereço da string
```

```

41     li $v0, 4 # Código de impressão de string
42     syscall # Imprime a string
43     li $v0, 5 # Código de leitura de inteiro
44     syscall # Leitura do valor (retorna em $v0)
45     move $t2, $v0 # aux = valor lido
46     jal indice # Calcula o endereço de mat[i][j]
47     sw $t2, ($v0) # mat[i][j] = aux
48     addi $t1, $t1, 1 # j++
49     blt $t1, $a2, 1 # if(j < ncol) goto 1
50     li $t1, 0 # j = 0
51     addi $t0, $t0, 1 # i++
52     blt $t0, $a1, 1 # if(i < nlin) goto 1
53     li $t0, 0 # i = 0
54     lw $ra, ($sp) # Recupera o retorno para a main
55     addi $sp, $sp, 4 # Libera o espaço na pilha
56     move $v0, $a3 # Endereço base da matriz para retorno
57     jr $ra # Retorna para a main
58
59 escrita:
60     subi $sp, $sp, 4 # Espaço para 1 item na pilha
61     sw $ra, ($sp) # Salva o retorno para a main
62     move $a3, $a0 # aux = endereço base de mat
63 e: jal indice # Calcula o endereço de mat[i][j]
64     lw $a0, ($v0) # Valor em mat[i][j]
65     li $v0, 1 # Código de impressão de inteiro
66     syscall # Imprime mat[i][j]
67     la $a0, 32 # Código ASCII para espaço
68     li $v0, 11 # Código de impressão de caractere
69     syscall # Imprime o espaço
70     addi $t1, $t1, 1 # j++
71     blt $t1, $a2, e # if(j < ncol) goto e
72     la $a0, 10 # Código ASCII para newline ('\n')
73     syscall # Pula a linha
74     li $t1, 0 # j = 0
75     addi $t0, $t0, 1 # i++
76     blt $t0, $a1, e # if(i < nlin) goto e
77     li $t0, 0 # i = 0
78     lw $ra, ($sp) # Recupera o retorno para a main
79     addi $sp, $sp, 4 # Libera o espaço na pilha
80     move $v0, $a3 # Endereço base da matriz para retorno
81     jr $ra # Retorna para a main

```

## **EXERCÍCIOS**

- 1) Elaborar um programa, em código MIPS, que faça a leitura de uma matriz A de inteiros, de ordem 4x3, e a leitura de um vetor de inteiros V com 3 elementos. Determinar o produto de A por V.
- 2) Dizemos que uma matriz inteira  $A_{n \times n}$  é uma matriz de permutação se em cada linha e em cada coluna houver n-1 elementos nulos e um único elemento igual a 1.

Exemplo:

A matriz abaixo é de permutação:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Dada uma matriz inteira  $A_{n \times n}$ , elaborar um programa, em código MIPS, para verificar se a matriz A é de permutação.

- 3) Dada uma matriz de inteiros  $A_{m \times n}$ , imprimir o número de linhas e o número de colunas nulas da matriz.

Exemplo:  $m = 4$  e  $n = 4$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

tem 2 linhas nulas e 1 coluna nula.