

Diagrama do código

kwiter



index.html

CRIE UMA NOVA PASTA PROJETO KWITER + SEU NOME

**Dentro dessa pasta crie os
seguintes arquivos**

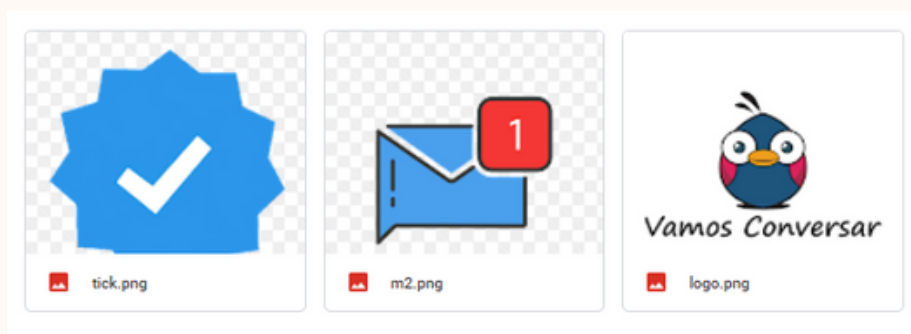
```
index.html
kwitter_page.html
JS kwitter_page.js
kwitter_room.html
JS kwitter_room.js
JS kwitter.js
# style.css
```

Inicialmente ficarão vazios.

Baixe as imagens

[clique para baixar](#)

Salve somente as imagens na pasta do projeto



Seus arquivos devem ficar assim

```
<> index.html
<> kwitter_page.html
JS kwitter_page.js
<> kwitter_room.html
JS kwitter_room.js
JS kwitter.js
🖼️ logo.png
🖼️ m2.png
# style.css
🖼️ tick.png
```

vamos começar o **index.html**

Dentro do arquivo index.html crie uma estrutura padrão html utilizando (!)

Links disponíveis para copiar e colar no arquivo de links

Cole os links dentro do <head> logo abaixo do titulo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Kwitter</title>

  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Yeon+Sung&display=swap" rel="stylesheet">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

  <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
  <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>

  <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/7.6.2/firebase-app.js"></script>
  <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/7.6.2/firebase-firestore.js"></script>
  <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/live/3.1/firebase.js"></script>

  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
  <script src="kwitter.js"></script>
</head>
```

vamos montar o corpo da página, digite o comando abaixo dentro do <body>

```
<body>
<center>
  <h1 class="header">
    Kwitter <sup>
      
    </sup>
  </h1>

  <div class="col-lg-4 col-md-6 col-sm-6 col-xs-11 login_div">

    
    <h3 >Descubra o que está acontecendo no mundo</h3>

    <h4 >Junte-se ao Kwitter hoje</h4>

    <div class="form-group">
      <label >Nome de Usuário:</label>
      <input type="text" id="user_name" class="form-control" placeholder="Nome de Usuário">
    </div>

    <button id="login_button" class="btn btn-primary" onclick="addUser()">Entrar</button>
    <br><br>
  </div>
</center>
</body>
```

execute o index e veja como ficou

vamos fazer o **style.css**

digite os comando abaixo dentro do arquivo style.css

```
html, body
{
  height: 100%;
  margin: 0;
}

body
{
  background-image: linear-gradient(to right top, #33a0f1, #2591d9, #1882c1, #0a73aa, #006494);
}

.header
{
  color: white;font-family: 'Yeon Sung';font-size: 45px;letter-spacing: 10px;margin-top: 80px;
}

.header img
{
  width: 80px;margin-left: -15px;
}

.login_div
{
  background: rgba(255,255,255,0.8);float: none;border-radius: 15px;
}

.logo
{
  width: 80px;margin-top: 30px;border-radius: 40px;
}

#login_button
{
  width: 80%;border-radius: 15px;
}
```

este é o resultado da pagina index.html



vamos fazer a [kwitter_room.html](#)

crie uma estrutura padrão na pagina kitter_room.html utilizando (!)

Copie e cole os links dentro do <head>

```
<head>
|   <title>Página de Salas Kwitter</title>
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/7.6.2/firebase-app.js"></script>
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/7.6.2/firebase-firestore.js"></script>
<script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/live/3.1/firebase.js"></script>

<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Yeon+Sung&display=swap" rel="stylesheet">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">

</head>
```

Digite o código abaixo dentro do <body>

```
<body>
<div class="container">
  <button id="logout" onclick="logout();" class="glyphicon glyphicon-log-out btn btn-danger">Sair</button>

  <center>
    <h1 class="header">
      Kwitter
      <sup>
        
      </sup>
    </h1>
    <h3 id="user_name" class="color_white"></h3>

    <div class="form-group input_div_room_page">
      <label>#Adicionar Sala:</label>
      <input type="text" id="room_name" class="form-control" placeholder="#Nome da Sala">
    </div>

    <button onclick="addRoom();" class="btn btn-success">#Adicionar Sala</button>

    <h3 class="color_white">#SALAS EM DESTAQUE</h3>

    <div id="output"></div>
  </center>
</div>
<script src="kwitter_room.js"></script>
</body>
```

acrescente o código abaixo na style.css

```
.room_name
{
  cursor: pointer;
  font-size: 20px;
}

#logout
{
  font-size: 20px; float: right;
}

#output
{
  padding: 10px; width:80%;background: ■rgba(255,255,255,0.8);border-radius: 15px;
}

.input_div_room_page
{
  width: 80%;
}

.input_div label
{
  color: ■white;font-size: 20px;
}
```

execute a ktwitter_room.html e veja o resultado



vamos fazer a ktwitter_page.html

crie uma estrutura padrão na pagina kitter_page.html utilizando (!)

Copie e cole os links dentro do <head>

```
<head>
  <title>Página de Mensagens Kwitter</title>
  <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/7.6.2/firebase-app.js"></script>
  <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/7.6.2/firebase-firestore.js"></script>
  <script src="https://www.gstatic.com/firebasejs/live/3.1/firebase.js"></script>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
  <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Yeon+Sung&display=swap" rel="stylesheet">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">
  <script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
  <script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>

  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
</head>
```

Digite o código abaixo dentro do <body>

```
<body>

  <div class="container">
    <button id="logout" onclick="logout();" class="glyphicon glyphicon-log-out btn btn-danger">Sair</button>
    <center>
      <h1 class="header">
        Kwitter
        <sup>
          
        </sup>
      </h1>
      <div id="output" style="text-align: left;margin-bottom: 70px;"> </div>
    </center>
  </div>

  <center>
    <div class="input_div_message_page">
      <label>Enviar:</label>
      <input type="text" id="msg" class="form-control" placeholder="Mensagem">
      <button onclick="send()" class="btn btn-success">Enviar</button>
    </div>
  </center>

  <script src="kwitter_page.js"></script>

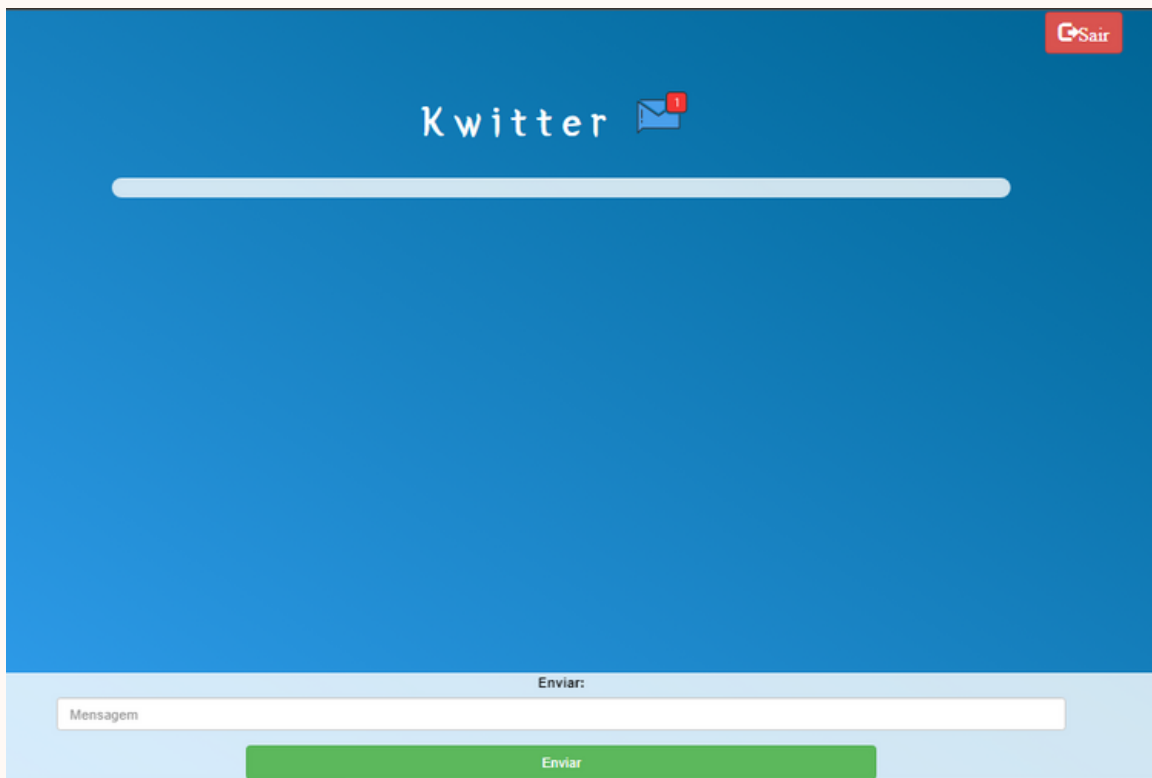
</body>
```

acrescente o código abaixo na style.css

```
.input_div_message_page
{
    position: fixed;bottom: 0px;width: 100%;background: ■ rgba(255,255,255,0.8);
}
.input_div_message_page label
{
    color: ■ black;
}
.input_div_message_page #msg
{
    width: 80%;
}
.input_div_message_page button
{
    margin-top: 15px;
    width: 50%;
}
.color_white
{
    color: ■ white
}

.user_tick
{
    width:20px;
}
.message_h4
{
    padding-left:5px;color: ■ grey;
}
```

execute a ktwitter_page.html e veja o resultado



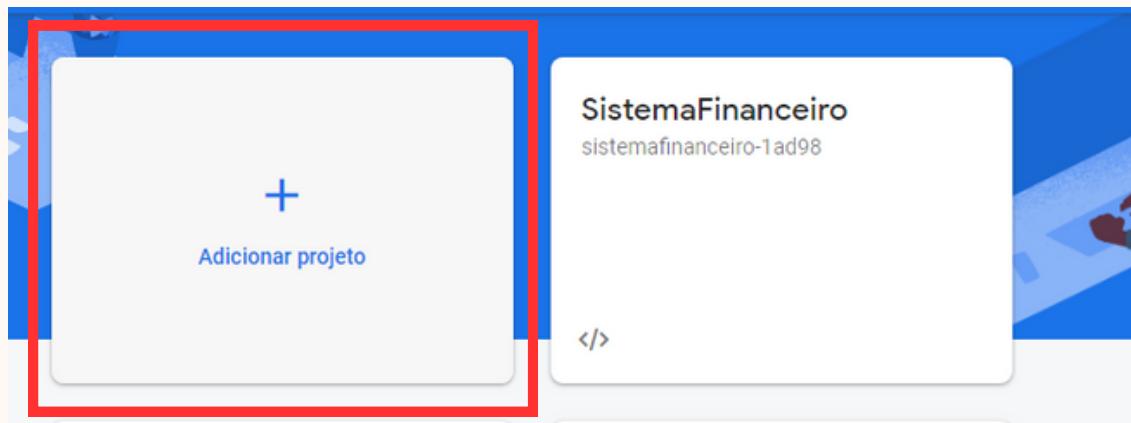
vamos fazer a ktwitter.js

Digite o código abaixo dentro da ktwitter.js

```
function addUser() {  
    user_name = document.getElementById("user_name").value;  
    localStorage.setItem("user_name", user_name);  
    window.location = "ktwitter_room.html";  
}
```

Execute a index.htm e clique no botão para ver se está redirecionando para a ktwitter_room.html


Vamos criar um banco de dados no firebase com o nome de vamos conversar
acesse sua conta no firebase e crie um novo projeto



de o nome de vamos conversar para o projeto e clique em continuar

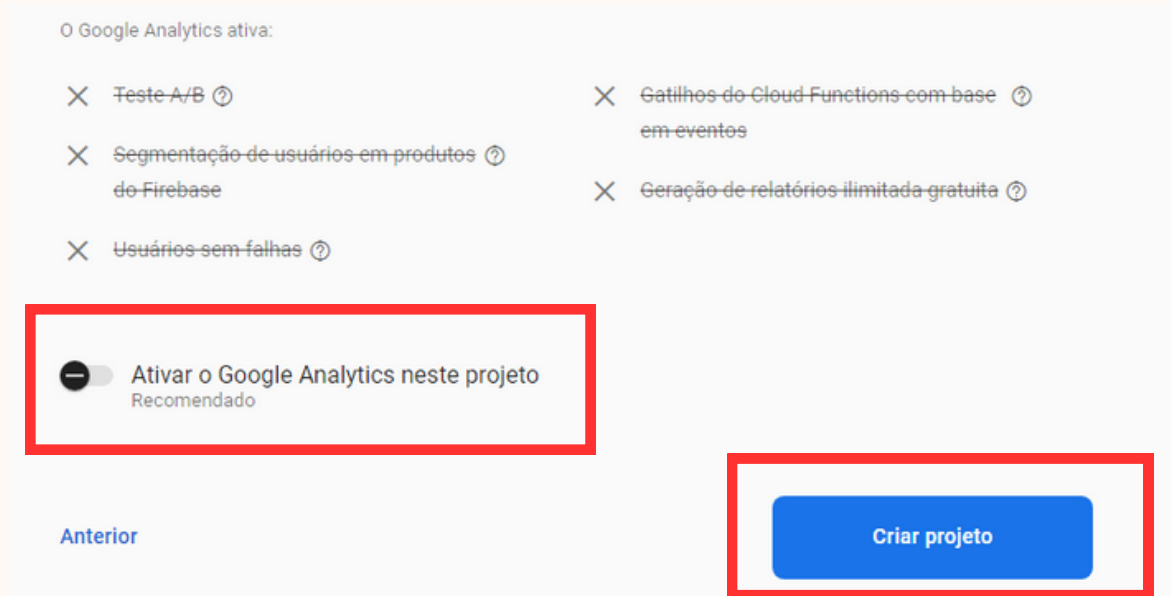
Vamos começar nomeando o projeto[?]

Nome do projeto

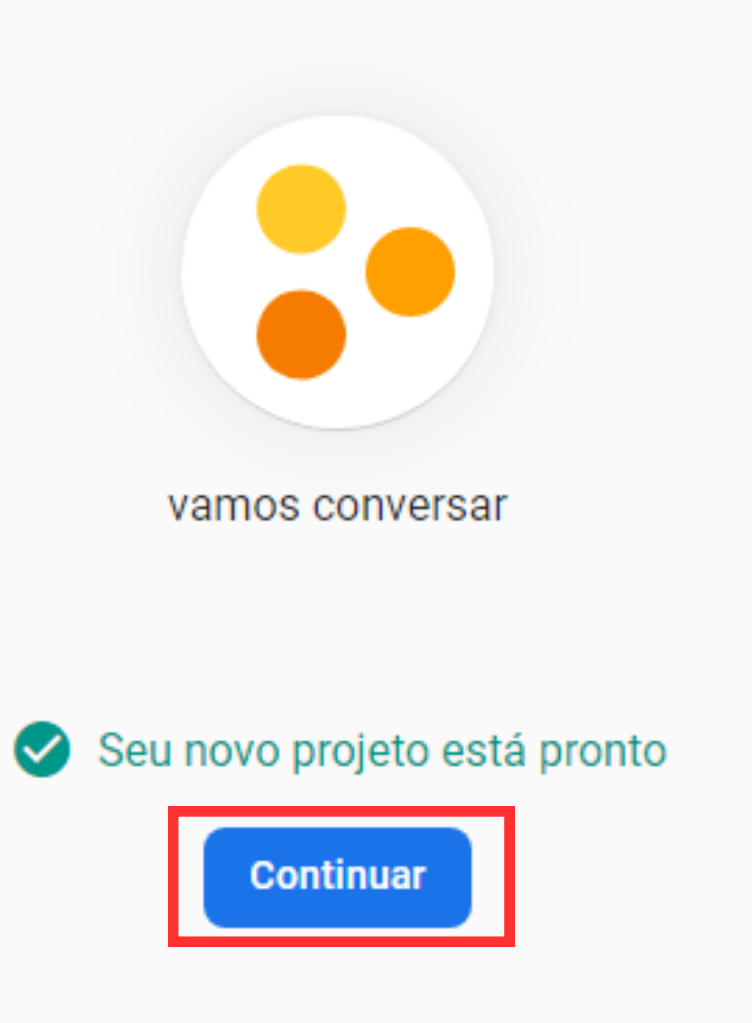
 vamos-conversar-7a565

Continuar

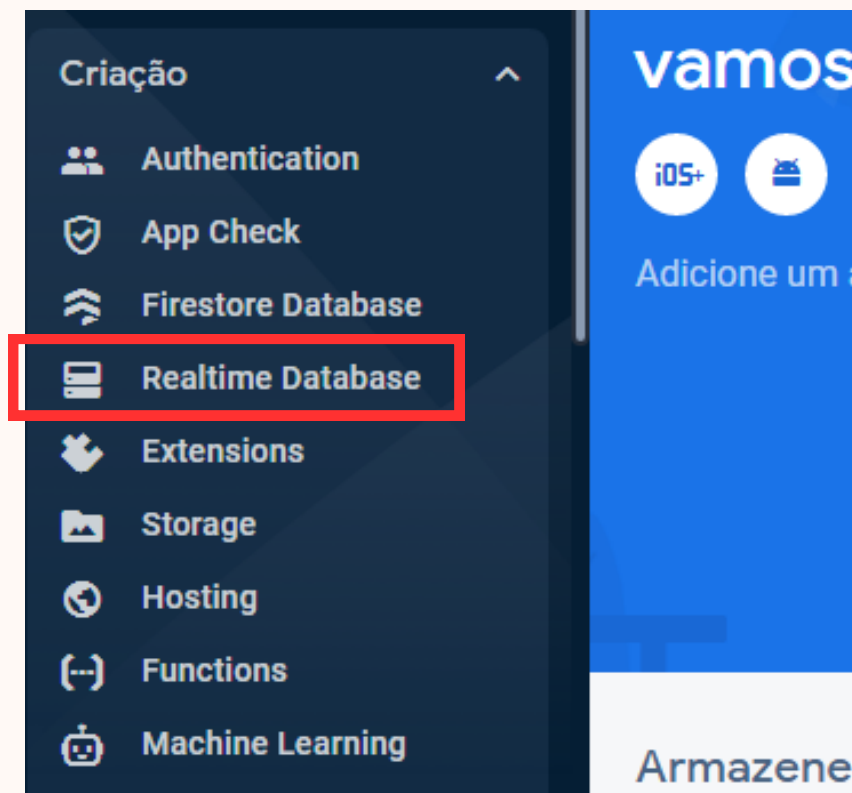
desmarque o google analytics e clique em criar projeto



depois de criado o projeto clique em continuar



na lateral direita na opção criação clique em realtime Database



Agora clique em criar banco de dados



deixe estados unidos na localidade e clique em próxima

Sua configuração de local é onde os dados do Realtime Database serão armazenados.

Local do Realtime Database

Estados Unidos (us-central1) ▼

Cancelar **Próxima**

Marque a opção modo Teste e clique em ativar

Once you have defined your data structure you will have to write rules to secure your data.
[Saiba mais](#)

☐ Start in locked mode

Seus dados são privados por padrão. O acesso de leitura/gravação do cliente será concedido apenas se especificado por suas regras de segurança.

```
{
  "rules": {
    ".read": "now < 1681009200000", // 2023-4-9
    ".write": "now < 1681009200000", // 2023-4-9
  }
}
```

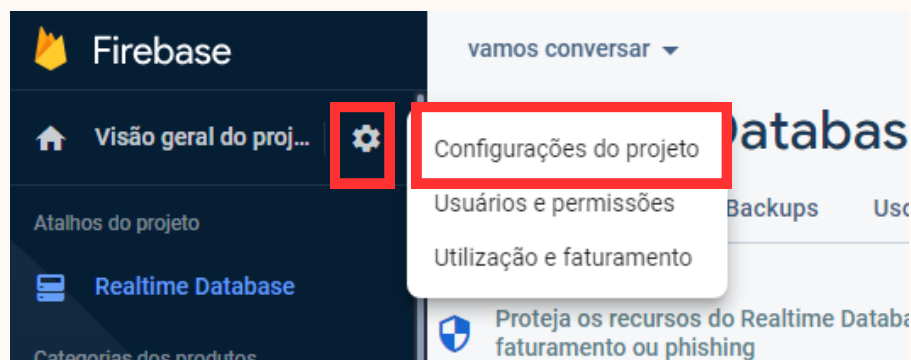
☒ Iniciar no modo de teste

Por padrão, seus dados estão definidos para permitir uma configuração rápida. Porém, você precisa atualizar suas regras de segurança em até 30 dias para permitir em longo prazo o acesso de leitura/gravação do cliente.

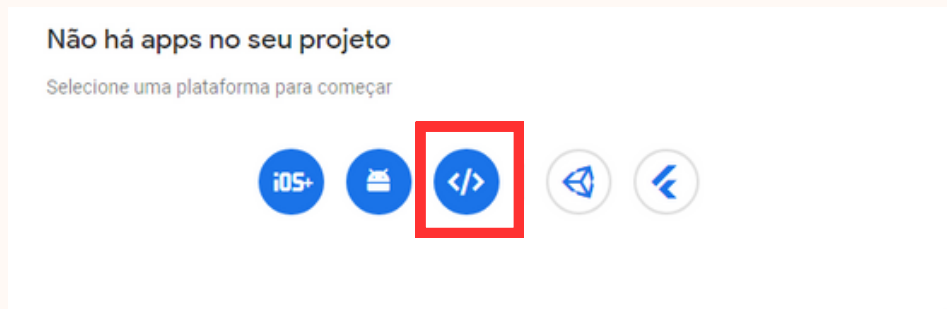
! The default security rules for test mode allow anyone with your database reference to view, edit and delete all data in your database for the next 30 days

Cancelar **Ativar**

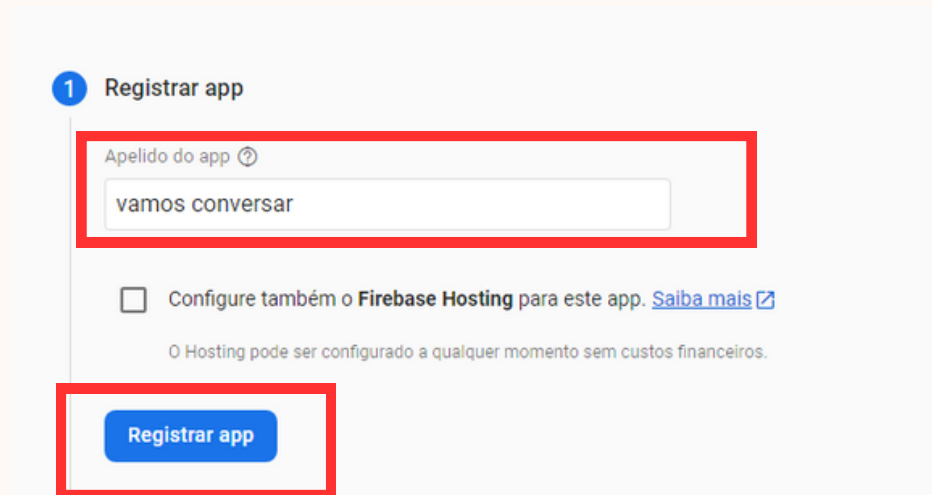
do lado direito clique na engrenagem e escolha configurações do projeto



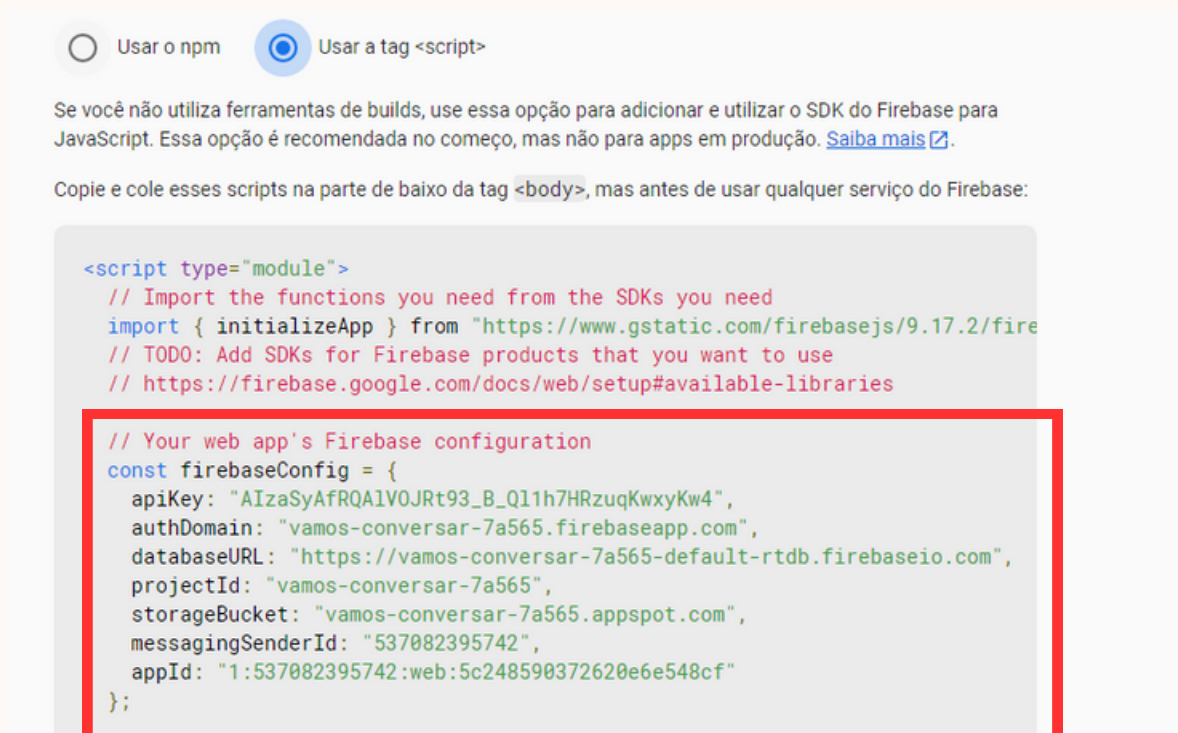
clique na tag html



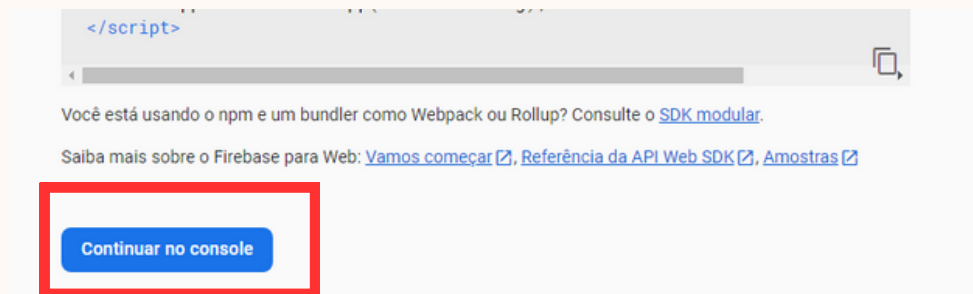
no apelido do app digite vamos conversar e clique em registrar app



clique na opção usar a tag <script> e em seguida copie o trecho de código marcado



clique no botão continuar no console



cole o código do firebase na `kwiter_room.js` e acrescente o trecho para inicializar o firebase

```
const firebaseConfig = {
  apiKey: "AIzaSyAfRQAlV0JRt93_B_Ql1h7HRzuqKwxyKw4",
  authDomain: "vamos-conversar-7a565.firebaseio.com",
  databaseURL: "https://vamos-conversar-7a565-default-rtdb.firebaseio.com",
  projectId: "vamos-conversar-7a565",
  storageBucket: "vamos-conversar-7a565.appspot.com",
  messagingSenderId: "537082395742",
  appId: "1:537082395742:web:5c248590372620e6e548cf"
};
```

```
// Inicializar Firebase
firebase.initializeApp(firebaseConfig);
```

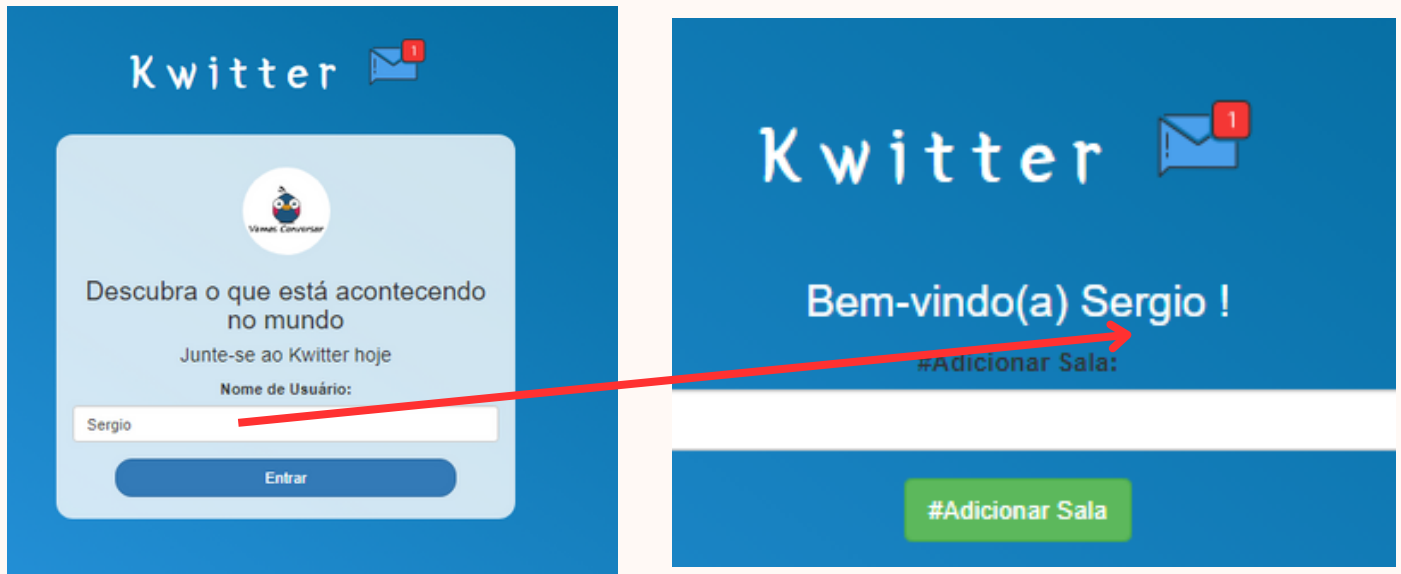
agora vamos pegar o nome que o usuário digitou na index e mostrar na `kwiter_room`

```
// Inicializar Firebase
firebase.initializeApp(firebaseConfig);

user_name = localStorage.getItem("user_name");

document.getElementById("user_name").innerHTML = "Bem-vindo(a) " + user_name + "!";
```

execute o index e veja o resultado da integração entre as duas telas



Agora vamos fazer o código para adicionar salas ao nosso sistema
digite o código abaixo no arquivo kwitter_room.js

```
//função para criar a sala do firebase
function addRoom()
{
  room_name = document.getElementById("room_name").value;

  firebase.database().ref("/").child(room_name).update({
    purpose : "adicionando nome da sala"
  });

  localStorage.setItem("room_name", room_name);
}
```

Verifique se o valor digitado na `kwiter_room.html` aparece no banco de dados



**agora vamos carregar a sala inserida na parte de salas em destaque.
A função `getData()` que vamos utilizar está disponível para copiar e colar no
arquivo de links.**

Cole o código copiado como na imagem abaixo

```
purpose : adicionando nome da sala
});

localStorage.setItem("room_name", room_name);

}

function getData() { firebase.database().ref("/").on('value', function(snapshot) { document.getElementById("ou
Room_names = childKey;
console.log("Nome da Sala - " + Room_names);
row = "<div class='room_name' id='"+Room_names+"' onclick='redirectToRoomName(this.id)' >#" + Room_names + "</div>";
document.getElementById("output").innerHTML += row;
});
});
}

getData()
```

agora verifique se a sala inserida no firebase aparece na pagina.



Agora vamos redirecionar o usuário para a sala escolhida

Primeiro vamos redirecionar o usuario para a kwitter_page.html na função addRoom

```
firebase.database().ref("/").child(room_name).update({
  purpose : "adicionando nome da sala"
});

localStorage.setItem("room_name", room_name);

window.location = "kwitter_page.html";
}
```

Agora vamos fazer a função que direciona para a sala escolhida

```
});

}

getData()

//função que redireciona o usuário para a sala escolhida
function redirectToRoomName(name)
{
  console.log(name);
  localStorage.setItem("room_name", name);
  window.location = "kwitter_page.html";
}
```

Clique no nome da sala para ser redirecionado para ela



Vamos fazer agora a função do botão de logout

```
function redirectToRoomName(name)
{
  console.log(name);
  localStorage.setItem("room_name", name);
  window.location = "kwitter_page.html";
}

function logout() {
  localStorage.removeItem("user_name");
  localStorage.removeItem("room_name");
  window.location = "index.html";
}
```

clique no botão sair e verifique se está funcionando

